Содержание

Проверка качества базового плана проекта	3
Автоматическое переключение фаз жизненного цикла	
Настраиваемые команды над объектами	
•	
Выгрузка информации по проекту на почту	4
∆втоматический старт залачи по событию	Δ

https://wiki.a2nta.ru/ Printed on 28.11.2025 04:59

Поддержка проектного планирования

Если вас заинтересовало какое-то из решений, вы можете обратится к вашему аккаунтменеджеру для получения более подробной информации.

Проверка качества базового плана проекта

Как проверить базовый план проекта?

- 1. В проекте создается дискуссия определенного типа с запросом
- 2. Триггер проверяет план проекта по заданному сценарию
- 3. По итогам проверки триггер в дискуссии отображает результат: рекомендовано ли утверждение базового плана

Как это поможет?

Триггер показывает отклонения по срокам и помогает в принятии решения. Смотрите видео тут.

Автоматическое переключение фаз жизненного цикла

В зависимости от специфики проекта можно настроить самые разные примеры логики. Как это работает?

- 1. Триггер «смотрит» наступление нужного события, например, внесение записи в справочник, переключение статуса и т.д.
- 2. Фаза жизненного цикла проекта автоматически переключаются

Как это поможет?

Если в компании предусмотрен определенный регламент подачи заявки, например, на командировку или закупку товаров, такой шаблон сэкономит время и упростит работу пользователей.

Можно настроить шаблон один раз, а затем подавать заявки буквально «в два клика».«

Настраиваемые команды над объектами

Как это работает?

- 1. Администратор выполняет настройку команды и выводит кнопку в объекте
- 2. Кнопка создаёт событие, на которое «смотрит» триггер
- 3. Триггер выполняет определённое действие

Это обобщённое описание, более подробно мы описали механизм и привели примеры реализованных команд здесь.

Выгрузка информации по проекту на почту

Как отправить поручение или данные по проекту на почту?

- 1. Настроить персонализированную команду
- 2. Выбрать нужный Объект в Системе и выполнить команду
- 3. Триггер выгрузит нужную информацию по проекту и направит на почту со всеми вложениями

Автоматический старт задачи по событию

Как это работает?

- 1. Регламентом установлен срок выполнения задачи, временной промежуток
- 2. Происходит указанное событие, от которого должно стартовать выполнение задачи
- 3. Система автоматически выставляет нужные статусы и рассчитывает длительность проекта исходя из регламента
- 4. Заинтересованные пользователи получают уведомления

Как это поможет?

С помощью триггера достигается своевременный фактический старт выполнения задачи, своевременное информирование пользователей.

Можно настроить различные события, на которые будет «смотреть» триггер для старта задачи.

From:

https://wiki.a2nta.ru/ - Wiki [3.x]

Permanent link:

https://wiki.a2nta.ru/doku.php/product/triggers/scenarios/object?rev=1643642843

Last update: 31.01.2022 15:27



https://wiki.a2nta.ru/ Printed on 28.11.2025 04:59