

Содержание

Проверка качества базового плана проекта	3
Типовые шаблоны согласований	3
Автоматическое переключение фаз жизненного цикла	3
Настраиваемые команды над объектами	4
Выгрузка информации по проекту на почту	4
Автоматический старт задачи по событию	4

Автоматизация в проектном планировании

Проверка качества базового плана проекта

Как проверить базовый план проекта?

1. В проекте создается дискуссия определенного типа с запросом
2. Триггер проверяет план проекта по заданному сценарию
3. По итогам проверки триггер в дискуссии отображает результат: рекомендовано ли утверждение базового плана

Как это поможет?

Триггер показывает отклонения по срокам и помогает в принятии решения.

Смотрите видео [тут](#).

Типовые шаблоны согласований

Как использовать типовые шаблоны?

1. Администратор создаёт шаблон в системе и настраивает атрибуты: тему, маршрут, участников
2. Администратор выводит такой шаблон в систему
3. Пользователь запрашивает согласование «одним кликом»

Как это поможет?

Если в компании предусмотрен определенный регламент подачи заявки, например, на командировку или закупку товаров, такой шаблон сэкономит время и упростит работу пользователей.

Можно настроить шаблон один раз, а затем подавать заявки буквально «в два клика».

Автоматическое переключение фаз жизненного цикла

В зависимости от специфики проекта можно настроить самые разные примеры логики. Как это работает?

1. Триггер «смотрит» наступление нужного события, например, внесение записи в справочник, переключение статуса и т.д.
2. Фаза жизненного цикла проекта автоматически переключаются

Как это поможет?

Если в компании предусмотрен определенный регламент подачи заявки, например, на командировку или закупку товаров, такой шаблон сэкономит время и упростит работу пользователей.

Можно настроить шаблон один раз, а затем подавать заявки буквально «в два клика».

Настраиваемые команды над объектами

Как это работает?

1. Администратор выполняет настройку команды и выводит кнопку в объекте
2. Кнопка создаёт событие, на которое «смотрит» триггер
3. Триггер выполняет определённое действие

Это обобщённое описание, более подробно мы описали механизм и привели примеры реализованных команд [здесь](#).

Выгрузка информации по проекту на почту

Как отправить поручение или данные по проекту на почту?

1. Настроить персонализированную команду
2. Выбрать нужный Объект в Системе и выполнить команду
3. Триггер выгрузит нужную информацию по проекту и направит на почту со всеми вложениями

Автоматический старт задачи по событию

Как это работает?

1. Регламентом установлен срок выполнения задачи, временной промежуток
2. Происходит указанное событие, от которого должно стартовать выполнение задачи
3. Система автоматически выставляет нужные статусы и рассчитывает длительность проекта исходя из регламента
4. Заинтересованные пользователи получают уведомления

Как это поможет?

С помощью триггера достигается своевременный фактический старт выполнения задачи, своевременное информирование пользователей.

Можно настроить различные события, на которые будет «смотреть» триггер для старта задачи.

Если вас заинтересовало какое-то из решений, вы можете обратиться к вашему аккаунт-менеджеру для получения более подробной информации.

From:

<https://wiki.a2nta.ru/> - **Wiki [3.x]**

Permanent link:

<https://wiki.a2nta.ru/doku.php/product/triggers/scenarios/object?rev=1643285891>

Last update: **27.01.2022 12:18**

