

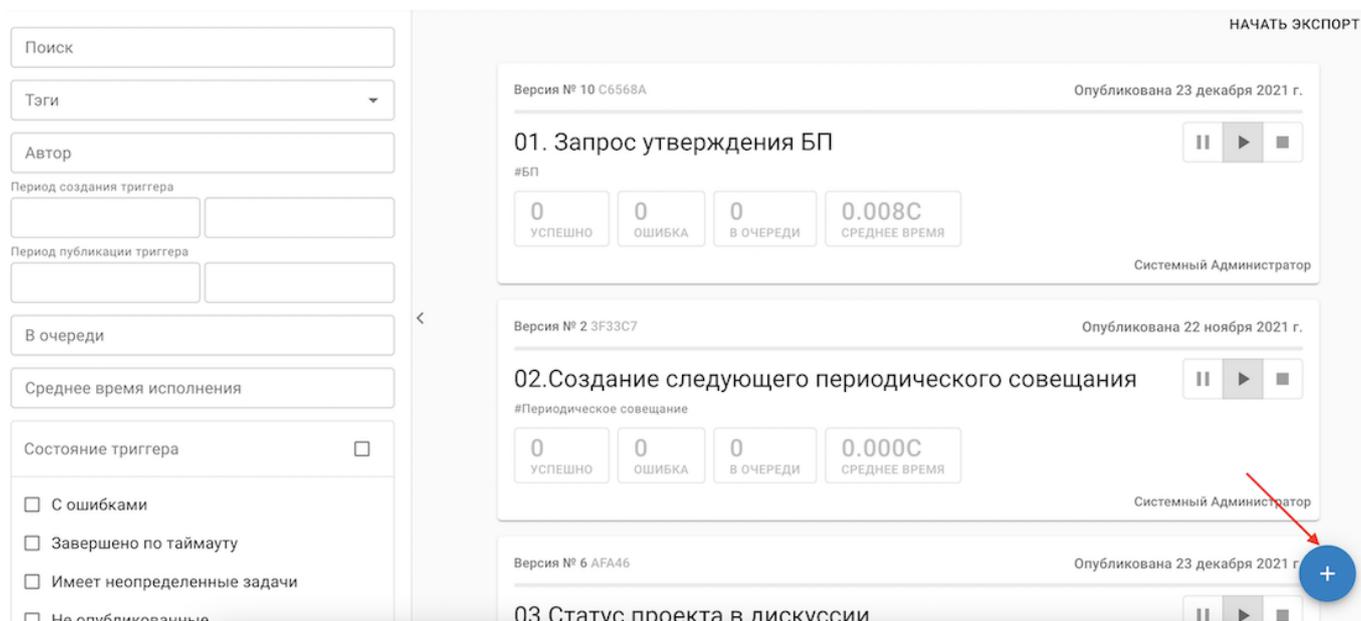
Содержание

Страница создания нового триггера	3
Немного о создании триггеров в целом	4
Встроенные переменные	4

Создание триггера

Триггер в ADVANTA содержит указание, когда он должен сработать, набор проверок, когда нужно выполнить набор действий, и сам набор действий.

Кнопка создания триггера расположена в разделе «**Управление триггерами**».



Страница создания нового триггера

Содержит следующие поля:

1. **Название**
 2. **Описание**
 3. **Теги** — используются для дальнейшего поиска триггера в списке на странице «Управление триггерами»
 4. **Таймаут**, сек
 5. Выпадающий список «**Порядок обработки событий**» с 3 вариантами:
 - **Через очередь данного триггера** – соответствующие события, на которые подписан триггер, обрабатываются в рамках одной очереди данного триггера: новое событие не будет обработано, пока не завершится обработка предыдущего события этого триггера.
 - **Через глобальную очередь** – все события, на которые подписан созданный триггер, обрабатываются в рамках одной глобальной очереди модуля триггеров (каждый соответственно своим триггером).
 - **Параллельно** – все события, на которые подписан триггер, обрабатываются параллельно (каждый соответственно своим триггером).
 6. Переключатель «**Выполнять повторно при сбое**».
 7. Выпадающий список «**События**» – перечень всех событий, которые генерирует Система при выполнении каких либо действий в ней. Исчерпывающий перечень событий на которые можно создать триггер.
 8. Окно «**Условие**» – окно для записи, отображения и изменения кода C#.
- В данном окне необходимо написать код условия, который должен возвращать либо значение false, либо значение true. Необходимо вернуть false, если скрипт выполнять не требуется.

9. Окно «**Скрипт**» – окно для записи, отображения и изменения кода C#.

В данном окне необходимо написать код основной логики (действий) триггера, который будет выполняться при выполнении Условия.

10. Кнопки «**Опубликовать**» и «**Удалить**».

Немного о создании триггеров в целом

Половина работы триггера: это понять, на какие события он должен реагировать.

Фильтрация событий проходит в несколько этапов с помощью 3 основных инструментов, которые дополняют друг друга.

1. Простой фильтр на события, и связанные с ними объекты, который есть прямо в интерфейсе модуля триггеров в **выпадающем списке**.
2. **LINQ-запрос(ы)** - используются (при необходимости) в фильтрации событий и в самих скриптах. Подробнее о настройке LINQ-запросов - [здесь](#).
3. Дополнительная логика, прописанная в окне «**Условие**» для последней тонкой фильтрации событий.

События, которые попали под условия фильтров, запускают написанный скрипт. Результатом работы скрипта могут быть небольшие вычисления, создание новых записей в справочнике, новых объектов, изменение статусов, изменение значений реквизитов, их блокировка и т.д. Здесь мы описали [примеры готовых решений](#) на основе триггеров.

Триггеры работают через [интеграционное API ADVANTA](#) ⇒ Всё, что можно сделать через API, триггер может сделать в системе.

В Системе можно создать [источник данных LINQ](#) и задать ему референсный ключ, чтобы в дальнейшем по нему вызвать этот источник в **Условии** триггера или в самом **Скрипте**.

Встроенные переменные

Context.ApplicationId - ID приложения Адванты, если настроено

Context.EventId - ID сообщения в шине

Context.EventSentTime - Время отправки сообщения из системы

Context.Host - Адрес системы, по которому она установлена

Context.PersonId - ID пользователя вызвавшего появление события

Context.PrincipalId - ID внутреннего пользователя системы (обычно не используется)

Context.SessionId - ID сессии, от которой модуль триггеров работает в системе. Нужен для передачи в API методы

Event - Содержит параметры события, на которое сделан триггер.

Контекстно определяется тем событием, на которое написан триггер.

В общем случае разные типы событий содержит разный набор полей.

From:

<https://wiki.a2nta.ru/> - **Wiki [3.x]**

Permanent link:

<https://wiki.a2nta.ru/doku.php/product/triggers/new?rev=1660825138>

Last update: **18.08.2022 12:18**

