

Содержание

Где интерфейс настройки триггеров?	3
Отфильтровать	3
Отреагировать	5

Принцип работы триггеров

Триггеры пишутся на языке C#.



Где интерфейс настройки триггеров?

Триггеры – это отдельный подключаемый модуль. Чтобы получить к нему доступ, обратитесь к вашему менеджеру или в техническую поддержку.

Отфильтровать

Половина работы триггера: это понять, на какие события он должен реагировать.

Фильтрация событий проходит в несколько этапов с помощью 3 инструментов, которые дополняют друг друга.

1. Простой фильтр на события, который есть прямо в интерфейсе модуля триггеров.
2. LINQ-запрос(ы). Может как использоваться, так и не использоваться. Удобно, чтобы выбрать из большой базы данных какие-то специфичные объекты.
3. В рамках написания прописываются дополнительные условия – как раз здесь используется настроенный LINQ-запрос для последней тонкой фильтрации событий.

Как это выглядит в интерфейсе модуля триггеров:

Фильтрация на уровне интерфейса модуля триггеров:

Версия № 2 3F33C7

02.Создание следующего периодического совещания

#Периодическое совещание

0 УСПЕШНО	0 ОШИБКА	0 В ОЧЕРЕДИ	0.000С СРЕДНЕЕ ВРЕМЯ
--------------	-------------	----------------	-------------------------

ДРУГИЕ ПУБЛИКАЦИИ

Название
02.Создание следующего периодического совещания

Описание

Теги
Периодическое совещание ✕

Тайм-аут, сек

Порядок обработки событий
Через очередь данного триггера

Выполнять повторно при сбое

Количество попыток
3

Тайм-аут между попытками, сек

События
Изменение Статуса ✕ Варианты

Объекты
Совещание (объект) ✕ Варианты

Тонкая фильтрация в условии триггера:

Условие. 02.Создание следующего периодического совещания

```

1  var linqGetMeeting = "Trigger02.GetMeetingData";
2
3  TriggerConsole.WriteLine($"ID события - {Context.EventId}, отправлено - {Context.EventSentTime}, вызвал пользователь - {Context.PersonId}");
4  if (Event.NewStatus.ToString() != "Completed"){
5      TriggerConsole.WriteLine($"Новый статус != Закрето");
6      return false;
7  }
8
9  // Получение Сделки и ее параметров
10 var jMeeting = await Api.Queries.Get(x => x
11     .DataSourceKey(linqGetMeeting)
12     .Parameters(p =>
13         {
14             p["ObjectId"] = $"{Event.ProjectId}";
15         })
16     .PageStartIndex(0)
17     .PageSize(1)
18     );
19 // Конвертируем в переменные результат запроса
20 TriggerConsole.WriteLine($"Результат запроса - {jMeeting}");
21 var jsonjMeeting = JsonConvert.DeserializeObject<List<Newtonsoft.Json.Linq.JObject>>(jMeeting);
22 TriggerConsole.WriteLine($"Число найденных Совещаний с повторением - '{jsonjMeeting.Count()}'");
23 if (jsonjMeeting.Count() == 0){
24     TriggerConsole.WriteLine($"Не найдено совещания с периодом");
25     return false;
26 }
27
28 // Сохраним переменные
29 Context["jMeeting"] = jMeeting;
30
31 return true;
32

```

Отреагировать

События, которые попали под условия фильтров, запускают написанный скрипт. Результатом работы скрипта могут быть небольшие вычисления, создание новых записей в справочнике, новых объектов, изменение статусов, изменение значений реквизитов, их блокировка и т.д.

Триггеры работают через [интеграционное API ADVANTA](#). ⇒ Всё, что можно сделать через API, триггер может запустить в системе.

Как это выглядит в интерфейсе модуля триггеров:



From:
<https://wiki.a2nta.ru/> - Wiki [3.x]

Permanent link:
https://wiki.a2nta.ru/doku.php/product/triggers/how_it_works?rev=1660908641

Last update: **19.08.2022 11:30**

