

Содержание

Где интерфейс настройки триггеров?	3
Отфильтровать	3
Отреагировать	5

Принцип работы триггеров

Триггеры пишутся на языке C#.



Где интерфейс настройки триггеров?

Триггеры – это отдельный подключаемый модуль. Чтобы получить к нему доступ, обратитесь к вашему менеджеру или в техническую поддержку.

Отфильтровать

Половина работы триггера: это понять, на какие события он должен реагировать.

Фильтрация событий проходит в несколько этапов с помощью 3 инструментов, которые дополняют друг друга.

1. Простой фильтр на события, который есть прямо в интерфейсе модуля триггеров.
2. LINQ-запрос(ы). Может как использоваться, так и не использоваться. Удобно, чтобы выбрать из большой базы данных какие-то специфичные объекты.
3. В рамках написания прописываются дополнительные условия – как раз здесь используется настроенный LINQ-запрос для последней тонкой фильтрации событий.

Как это выглядит в интерфейсе модуля триггеров:

Фильтрация на уровне интерфейса модуля триггеров:

Версия № 2 3F33C7

02. Создание следующего периодического совещания

#Периодическое совещание



ДРУГИЕ ПУБЛИКАЦИИ

Название
02. Создание следующего периодического совещания

Описание

Тэги
Периодическое совещание

Тайм-аут, сек

Порядок обработки событий
Через очередь данного триггера

Выполнять повторно при сбое

Количество попыток
3

Тайм-аут между попытками, сек

События
Изменение Статуса Варианты

Объекты
Совещание (объект) Варианты

Тонкая фильтрация в условии триггера:

Условие. 02. Создание следующего периодического совещания

```
1 var linqGetMeeting = "Trigger02.GetMeetingData";
2
3 TriggerConsole.WriteLine($"ID события - {Context.EventId}, отправлено - {Context.EventSentTime}, вызвал пользователь - {Context.PersonId}");
4 if (Event.NewStatus.ToString() != "Completed"){
5     TriggerConsole.WriteLine($"Новый статус != Закрыто");
6     return false;
7 }
8
9 // Получение Сделки и ее параметров
10 var jMeeting = await Api.Queries.Get(x => x
11     .DataSourceKey(linqGetMeeting)
12     .Parameters(p =>
13     {
14         p["ObjectId"] = $"'{Event.ProjectId}'";
15     })
16     .PageStartIndex(0)
17     .PageSize(1)
18 );
19 // Конвертируем в переменные результат запроса
20 TriggerConsole.WriteLine($"Результат запроса - {jMeeting}");
21 var jsonMeeting = JsonConvert.DeserializeObject<List<Newtonsoft.Json.Linq JObject>>(jMeeting);
22 TriggerConsole.WriteLine($"Число найденных Совещаний с повторением - '{jsonMeeting.Count()}'");
23 if (jsonMeeting.Count() == 0){
24     TriggerConsole.WriteLine($"Не найдено совещания с периодом");
25     return false;
26 }
27
28 // Сохраним переменные
29 Context["jMeeting"] = jMeeting;
30
31 return true;
32
```

Отреагировать

События, которые попали под условия фильтров, запускают написанный скрипт. Результатом работы скрипта могут быть небольшие вычисления, создание новых записей в справочнике, новых объектов, изменение статусов, изменение значений реквизитов, их блокировка и т.д.

Триггеры работают через [интеграционное API ADVANTA](#). ⇒ Всё, что можно сделать через API, триггер может запустить в системе.

Как это выглядит в интерфейсе модуля триггеров:



From:

<https://wiki.a2nta.ru/> - Wiki [3.x]

Permanent link:

https://wiki.a2nta.ru/doku.php/product/triggers/how_it_works?rev=1660908641



Last update: **19.08.2022 11:30**