

Содержание

*Где интерфейс настройки триггеров?* ..... 3

*Отфильтровать* ..... 3

*Отреагировать* ..... 3



# Принцип работы триггеров

Триггеры пишутся на языке C#.



## Где интерфейс настройки триггеров?

Триггеры – это отдельный подключаемый модуль. Чтобы получить к нему доступ, обратитесь к вашему менеджеру или в техническую поддержку.

## Отфильтровать

Половина работы триггера: это понять, на какие события он должен реагировать.

Фильтрация событий проходит в несколько этапов с помощью 3 инструментов, которые дополняют друг друга.

1. Простой фильтр на события, который есть прямо в интерфейсе модуля триггеров.
2. LINQ-запрос(ы). Может как использоваться, так и не использоваться. Удобно, чтобы выбрать из большой базы данных какие-то специфичные объекты.
3. В рамках написания прописываются дополнительные условия – как раз здесь используется настроенный LINQ-запрос для последней тонкой фильтрации событий.

### Как это выглядит в интерфейсе модуля триггеров:

Фильтрация на уровне интерфейса модуля триггеров:



Тонкая фильтрация в коде триггера:



## Отреагировать

События, которые попали под условия фильтров, запускают написанный скрипт. Результатом работы скрипта могут быть небольшие вычисления, создание новых записей в справочнике, новых объектов, изменение статусов, изменение значений реквизитов, их блокировка и т.д.

Триггеры работают через [интеграционное API](#) ADVANTA. ⇒ Всё, что можно сделать через API, триггер может запустить в системе.

**Как это выглядит в интерфейсе модуля триггеров:**



From:  
<https://wiki.a2nta.ru/> - Wiki [3.x]

Permanent link:  
[https://wiki.a2nta.ru/doku.php/product/triggers/how\\_it\\_works?rev=1628230415](https://wiki.a2nta.ru/doku.php/product/triggers/how_it_works?rev=1628230415)

Last update: **06.08.2021 06:13**

