

## Содержание

<b>Отфильтровать</b> .....	3
<b>Отреагировать</b> .....	3



# Принцип работы триггеров

Триггеры пишутся на языке C Sharp.



## Отфильтровать

Половина работы триггера: это понять, на какие события он должен реагировать.

Фильтрация событий проходит в несколько этапов с помощью 3 инструментов, которые дополняют друг друга.

1. Простой фильтр на события, который есть прямо в интерфейсе модуля триггеров.
2. LINQ-запрос(ы). Может как использоваться, так и не использоваться. Удобно, чтобы выбрать из большой базы данных какие-то специфичные объекты.
3. В рамках написания прописываются дополнительные условия – как раз здесь используется настроенный LINQ-запрос для последней тонкой фильтрации событий.

### Как это выглядит в интерфейсе модуля триггеров:

Фильтрация на уровне интерфейса модуля триггеров:



Тонкая фильтрация в коде триггера:



## Отреагировать

События, которые попали под условия фильтров, запускают написанный скрипт. Результатом работы скрипта могут быть небольшие вычисления, создание новых записей в справочнике, новых объектов, изменение статусов, изменение значений реквизитов, их блокировка и т.д.

Триггеры работают через [интеграционное API ADVANTA](#). ⇒ Всё, что можно сделать через API, триггер может запустить в системе.

### Как это выглядит в интерфейсе модуля триггеров:



From:  
<https://wiki.a2nta.ru/> - **Wiki [3.x]**

Permanent link:  
[https://wiki.a2nta.ru/doku.php/product/triggers/how\\_it\\_works?rev=1605271482](https://wiki.a2nta.ru/doku.php/product/triggers/how_it_works?rev=1605271482)

Last update: **13.11.2020 12:44**

