

Содержание

- Настраиваемые команды над объектами** 3
- Как создать команду? 3
- Параметры настраиваемой команды 4
- Использование настроенной команды 5
- Что можно сделать? 6
- Кейсы 6

Настраиваемые команды над объектами

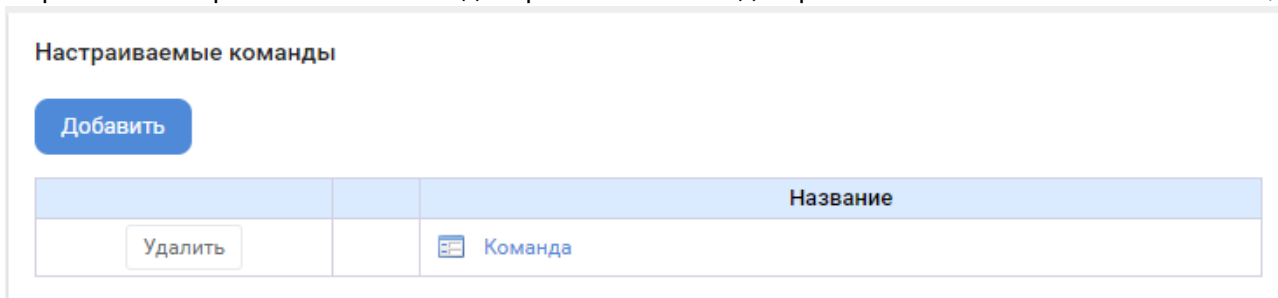
Начиная с версии Системы **3.24** мы реализовали механизм, позволяющий создавать дополнительные команды над **пользовательскими** объектами без необходимости доработки Системы.

Нужные команды вы сможете настроить по своему усмотрению.

Как создать команду?

Создавать или изменять команды может только Администратор Системы.

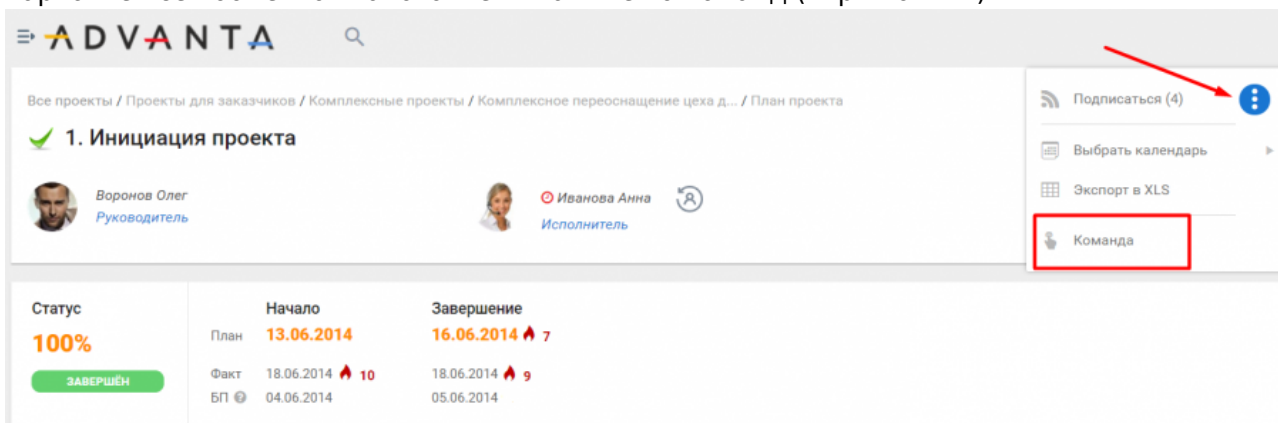
1. Перейдите на страницу «Администрирование», затем на страницу «Объекты»,
2. Перейдите в свойства нужного **пользовательского** объекта,
3. Портлет «Настраиваемые команды» расположен под портлетом «Ключевые показатели»,



4. Заполните поля «Название команды» и «Описание»,

Настраиваемая команда

5. Команда, которую создали внутри объекта, будет отображаться в виде кнопки в карточке всех объектов такого же типа в меню команд («три точки»).



Что нужно знать про настройку команд:

К вашему экземпляру Системы должен быть подключён [модуль триггеров](#).

Параметры настраиваемой команды

(доступно начиная с версии 3.27)

На странице настраиваемой команды в Административной панели есть возможность задать перечень групп пользователей, для которых будет доступна эта команда в меню объекта:

Настраиваемая команда

Сохранить отмена

Название команды* Тестовая команда №1

Описание

Группы

- Группа для тестирования №1
- Группа для тестирования №2
- Группа для тестирования №3
- Группа для тестирования №4
- Отдел продаж
 - Отдел №1
 - Отдел №2
 - Отдел №3
- Отдел управления проектами
- Руководство
- Секретариат
- Все пользователи

Если команда создана без выбора групп пользователей, то она будет видна и доступна для вызова в меню «...» на карточках объектов данного типа у:

- Пользователей с лицензией «Администратор».
- Автора настраиваемой команды

Если же в настройках команды указаны определенные группы пользователей, то она будет видна и доступна для вызова в меню «...» на карточках объектов данного типа у:

- Пользователей, которые входят в состав указанных групп (без дочерних), за исключением пользователей с лицензией «Наблюдатель». Если необходимо, чтобы пользователи из дочерних групп также имели доступ к этому пункту меню, необходимо их выбрать в настройках команды.

- Пользователей с лицензией «Администратор».
- Автора настраиваемой команды.

Также можно настроить передаваемые при вызове команды параметры:

Параметры команды изменить

Название реквизита	Тип	Обязательный	Название передаваемого параметра*	Значение по умолчанию	Действия
		<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="button" value="Удалить"/>

В список параметров настраиваемой команды могут быть добавлены только реквизиты, имеющие тип:

- Строка (форматы: Текст, URL, E-Mail, Сетевая папка)
- Число (форматы: Число, Денежный, Проценты)
- Дата
- Процесс
- Классификатор (в т.ч. основанный на базовом объекте: Проект, Документ, Дискуссия, Пользователь, Статус объекта)

После выбора реквизитов необходимо настроить их параметры:

Параметры команды сохранить отменить

Реквизиты + Добавить

Название реквизита	Тип	Обязательный	Название передаваемого параметра*	Значение по умолчанию	Действия
Квалификация заявки	Классификатор	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	[Не выбрано]	<input type="button" value="Удалить"/>
Дата начала периода	Дата	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="button" value="Удалить"/>

- **Обязательный** - активируйте чекбокс, чтобы значение реквизита было обязательным к заполнению в окне ввода значений параметров команды при ее вызове.
- **Название передаваемого параметра** - название параметра, под которым в событие «Вызов настраиваемой команды по объекту» будет передано значение соответствующего реквизита.
- **Значение по умолчанию** - значение реквизита которое будет выбрано по умолчанию в окне ввода значений параметров команды при ее вызове.
- **Действия** - позволяет удалить реквизит

и затем нажать кнопку «Сохранить» в левой верхней части портлета «Параметры команды»

Использование настроенной команды

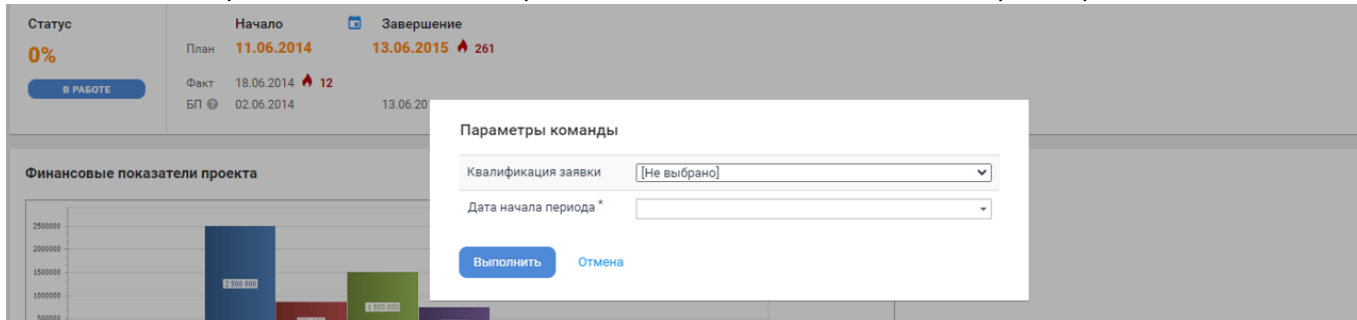
Система присваивает созданной команде уникальный идентификатор (guid).

Вызов команды из меню карточки объекта сгенерирует событие «**Вызов настраиваемой команды по объекту**» в шину данных с определёнными параметрами, включая guid команды и guid объекта, из которого вызвана команда.

На это событие можно подписать **триггер**, который выполнит написанный в нем скрипт.

(доступно начиная с версии 3.27)

Если у настраиваемой команды заданы параметры (добавлен хотя бы один реквизит), то при ее вызове на странице объекта отображается всплывающее окно «Параметры команды»:



В нем необходимо выбрать значения параметров и затем нажать кнопку «Выполнить». При таком сценарии, кроме `guid` команды и `guid` объекта, из которого вызвана команда, в событие для обработки триггером будут переданы в качестве параметров и выбранные в форме значения реквизитов.

Что можно сделать?

С помощью такой «кнопки» вы сможете настроить самые разные команды. Например,

1. Выгрузить из объекта все приложенные документы,
2. Направить уведомление на почту,
3. Сохранить базовый план вашего проекта, не загружая диаграмму Ганта,
4. Выполнить регламентную процедуру,
5. Сформировать запрос на изменение или согласование данных, которые внесли в объект,
6. Отправить запрос на доработку Системы - такую команду мы сделали в ADVANTA для коллег из других отделов.

Функционал таких команд ограничивается реализованными в системе методами API, которые регулярно пополняются.

Более подробно про реализованные API-методы вы можете прочитать [здесь](#), а для получения информации об установке такого функционала в вашей системе вы можете обратиться в техническую поддержку или к вашему аккаунт-менеджеру.

Персонализированные команды позволяют реализовывать интеграции с другими системами в рамках API-методов.

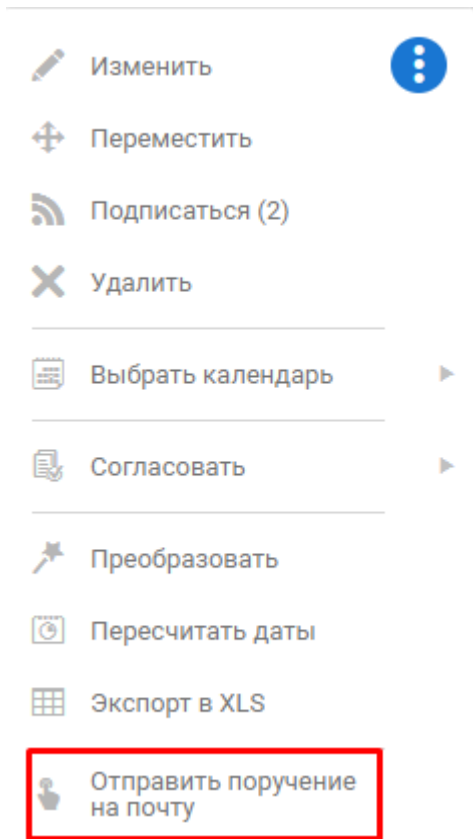
Почитайте [примеры интеграционных решений на базе системы ADVANTA](#).

Кейсы

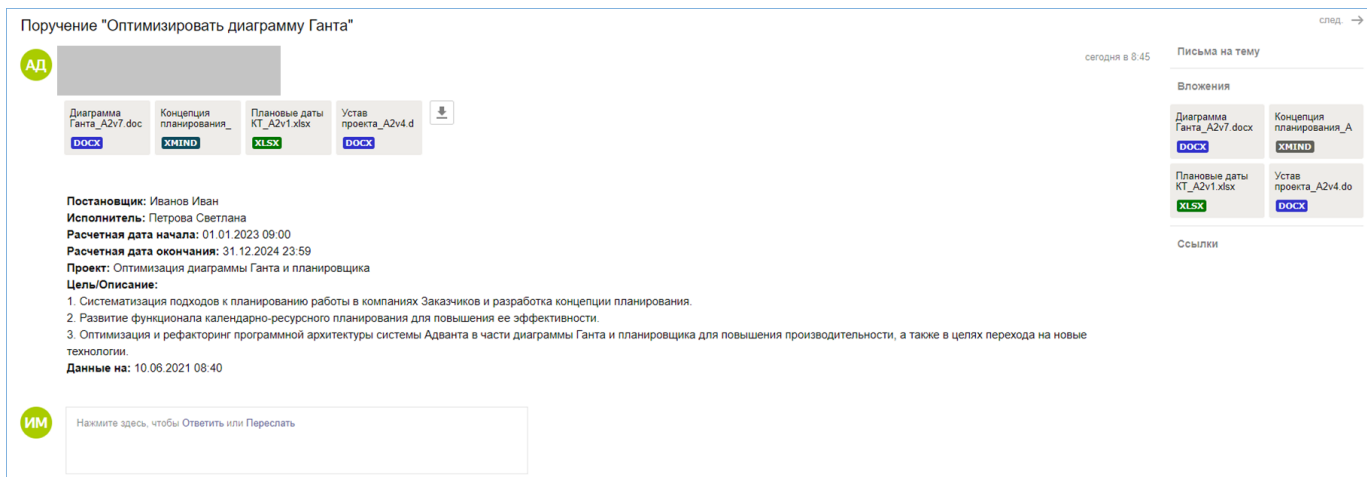
Вот так, например, мы реализовали **отправку поручений из системы на почту** для одного из

наших заказчиков.

Мы получили запрос: необходимо реализовать отправку объекта «Поручение» на email с указанием сроков и возможностью вложения документов, прикрепленных к объекту. Добавили кнопку «Отправить поручение на почту»...



...чтобы поручение приходило как входящее письмо со всеми нужными данными.



С письмом можно дальше работать в рамках почтового клиента или сохранить нужные документы к себе на устройство.

Логика была реализована функционалом [модуля триггеров](#) и [API Системы](#).

[← К оглавлению](#)
[Готовые решения →](#)

From:

<https://wiki.a2nta.ru/> - **Wiki [3.x]**

Permanent link:

<https://wiki.a2nta.ru/doku.php/product/triggers/button?rev=1688391854>

Last update: **03.07.2023 13:44**

