

Содержание

Персонализированные команды над объектами	3
Как создать команду?	3
Параметры настраиваемой команды	4
А что дальше?	5
Что можно сделать?	5
Кейсы	5

Персонализированные команды над объектами

Начиная с версии Системы **3.24** мы реализовали механизм, позволяющий создавать дополнительные команды над **пользовательскими** объектами без необходимости доработки Системы.

Нужные команды вы сможете настроить по своему усмотрению.

Как создать команду?

Создавать или изменять команды может только Администратор Системы.

1. Перейдите на страницу «Администрирование», затем на страницу «Объекты»,
2. Перейдите в свойства нужного **пользовательского** объекта,
3. Портлет «Настраиваемые команды» расположен под порталом «Ключевые показатели»,

Настраиваемые команды

Добавить

Название		
Удалить		 Команда

4. Заполните поля «Название команды» и «Описание»,

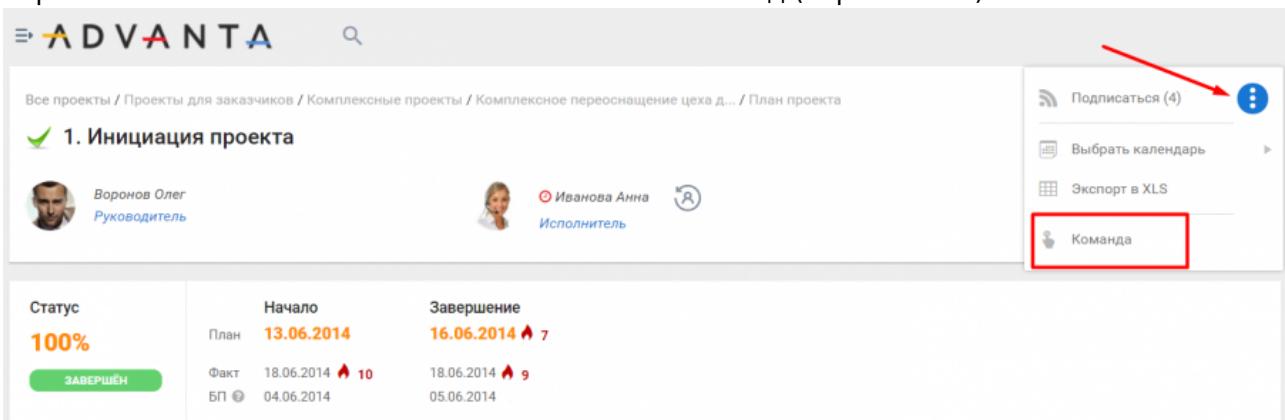
Настраиваемая команда

Сохранить

[отмена](#)

Название команды*	<input type="text"/>
Описание	<input type="text"/>

5. Команда, которую создали внутри объекта, будет отображаться в виде кнопки в карточке всех объектов такого же типа в меню команд («три точки»).



The screenshot shows a project card for '1. Инициация проекта'. The card displays project details: Status 100% (ZAVERSHEN), Start Date 13.06.2014, End Date 16.06.2014 (with a note '▲ 7'), and Actual Dates 18.06.2014 (with a note '▲ 10') and 04.06.2014. On the right side of the card, there is a vertical menu with several items: 'Подписаться (4)' (with a red arrow pointing to it), 'Выбрать календарь', and 'Экспорт в XLS'. Below these, a red box highlights the 'Команда' button, which is represented by three dots (•••) inside a square.

Что нужно знать про настройку команд:

К вашему экземпляру Системы должен быть подключен [модуль триггеров](#).

Параметры настраиваемой команды

(доступно начиная с версии 3.27)

На странице настраиваемой команды в Административной панели есть возможность задать перечень групп пользователей, для которых будет доступна эта команда в меню объекта:

Настраиваемая команда

Сохранить отмена

Название команды* Тестовая команда №1

Описание

Группы

- Группа для тестирования №1
- Группа для тестирования №2
- Группа для тестирования №3
- Группа для тестирования №4
- Отдел продаж
 - Отдел №1
 - Отдел №2
 - Отдел №3
- Отдел управления проектами
- Руководство
- Секретариат
- Все пользователи

Если команда создана без выбора групп пользователей, то она будет видна и доступна для вызова в меню «...» на карточках объектов данного типа у:

- Пользователей с лицензией «Администратор».
- Автора настраиваемой команды

Если же в настройках команды указаны определенные группы пользователей, то она будет видна и доступна для вызова в меню «...» на карточках объектов данного типа у:

- Пользователей, которые входят в состав указанных групп (без дочерних), за исключением пользователей с лицензией «Наблюдатель». Если необходимо, чтобы пользователи из дочерних групп также имели доступ к этому пункту меню, необходимо их выбрать в настройках команды.

- Пользователей с лицензией «Администратор».
- Автора настраиваемой команды.

Также можно настроить передаваемые при вызове команды параметры:

Параметры команды изменить					
Название реквизита	Тип	Обязательный	Название передаваемого параметра*	Значение по умолчанию	Действия

А что дальше?

Система присваивает созданной команде уникальный идентификатор (guid).

Вызов команды из меню карточки объекта сгенерирует событие в шину данных с определёнными параметрами, включая guid команды и guid объекта, из которого вызвана команда.

На это событие можно подписать [триггер](#), который выполнит написанный в нем скрипт.

Что можно сделать?

С помощью такой «кнопки» вы сможете настроить самые разные команды.

Например,

1. Выгрузить из объекта все приложенные документы,
2. Направить уведомление на почту,
3. Сохранить базовый план вашего проекта, не загружая диаграмму Ганта,
4. Выполнить регламентную процедуру,
5. Сформировать запрос на изменение или согласование данных, которые внесли в объект,
6. Отправить запрос на доработку Системы - такую команду мы сделали в ADVANTA для коллег из других отделов.

Функционал таких команд ограничивается реализованными в системе методами API, которые регулярно пополняются.

Более подробно про реализованные API-методы вы можете прочитать [здесь](#), а для получения информации об установке такого функционала в вашей системе вы можете обратиться в техническую поддержку или к вашему аккаунт-менеджеру.

Персонализированные команды позволяют реализовывать интеграции с другими системами в рамках API-методов.

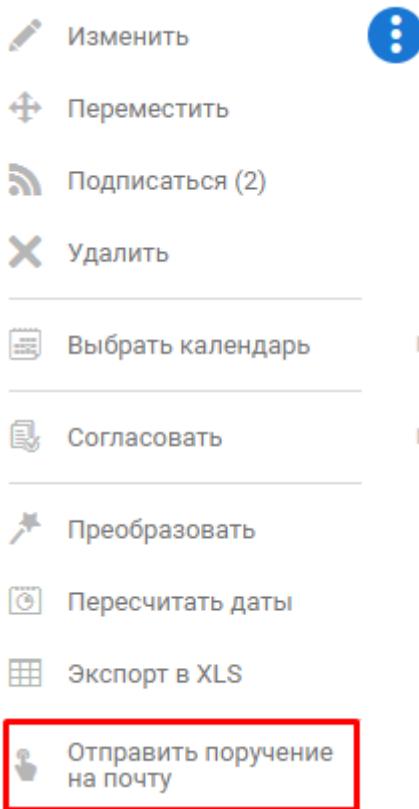
Почитайте [примеры интеграционных решений на базе системы ADVANTA](#).

Кейсы

Вот так, например, мы реализовали **отправку поручений из системы на почту** для одного из наших заказчиков.

Мы получили запрос: необходимо реализовать отправку объекта «Поручение» на email с указанием сроков и возможностью вложения документов, прикреплённых к объекту.

Добавили кнопку «Отправить поручение на почту»...



...чтобы поручение приходило как входящее письмо со всеми нужными данными.

С письмом можно дальше работать в рамках почтового клиента или сохранить нужные документы к себе на устройство.

Логика была реализована функционалом [модуля триггеров](#) и API Системы.

[← К оглавлению](#)

[Готовые решения →](#)

From:
<https://wiki.a2nta.ru/> - Wiki [3.x]



Permanent link:
<https://wiki.a2nta.ru/doku.php/product/triggers/button?rev=1688388082>

Last update: **03.07.2023 12:41**