

# Содержание

**Персонализированные команды над объектами**

.....

3

Как создать команду?

.....

3

А что дальше?

.....

4

Что можно сделать?

.....

4

Кейсы

.....

4



## Персонализированные команды над объектами

Начиная с версии Системы **3.24** мы реализовали механизм, позволяющий создавать дополнительные команды над **пользовательскими** объектами без необходимости доработки Системы.

Нужные команды вы сможете настроить по своему усмотрению.

### Как создать команду?

Создавать или изменять команды может только Администратор Системы.

1. Перейдите на страницу «Администрирование», затем на страницу «Объекты»,
2. Перейдите в свойства нужного **пользовательского** объекта,
3. Портлет «Настраиваемые команды» расположен под портлетом «Ключевые показатели»,

Настраиваемые команды

Добавить

	Название
Удалить	Команда

4. Заполните поля «Название команды» и «Описание»,

#### Настраиваемая команда

Сохранить отмена

Название команды\*

Описание

5. Команда, которую создали внутри объекта, будет отображаться в виде кнопки в карточке всех объектов такого же типа в меню команд («три точки»).

ADVANTA

Все проекты / Проекты для заказчиков / Комплексные проекты / Комплексное переоснащение цеха д... / План проекта

1. Инициация проекта

Воронов Олег  
Руководитель

Иванова Анна  
Исполнитель

Статус: 100% ЗАВЕРШЕН

Начало: План 13.06.2014, Факт 18.06.2014 (10), БП 04.06.2014

Завершение: 16.06.2014 (7), 18.06.2014 (9), 05.06.2014

Подписаться (4), Выбрать календарь, Экспорт в XLS, Команда

## Что нужно знать про настройку команд:

К вашему экземпляру Системы должен быть подключён [модуль триггеров](#).

## А что дальше?

Система присваивает созданной команде уникальный идентификатор (guid).

Вызов команды из меню карточки объекта сгенерирует событие в шину данных с определёнными параметрами, включая guid команды и guid объекта, из которого вызвана команда.

На это событие можно подписать [триггер](#), который выполнит написанный в нем скрипт.

## Что можно сделать?

С помощью такой «кнопки» вы сможете настроить самые разные команды.

Например,

1. Выгрузить из объекта все приложенные документы,
2. Направить уведомление на почту,
3. Сохранить базовый план вашего проекта, не загружая диаграмму Ганта,
4. Выполнить регламентную процедуру,
5. Сформировать запрос на изменение или согласование данных, которые внесли в объект,
6. Отправить запрос на доработку Системы - такую команду мы сделали в ADVANTA для коллег из других отделов.

Функционал таких команд ограничивается реализованными в системе методами API, которые регулярно пополняются.

Более подробно про реализованные API-методы вы можете прочитать [здесь](#), а для получения информации об установке такого функционала в вашей системе вы можете обратиться в техническую поддержку или к вашему аккаунт-менеджеру.

Персонализированные команды позволяют реализовывать интеграции с другими системами в рамках API-методов.

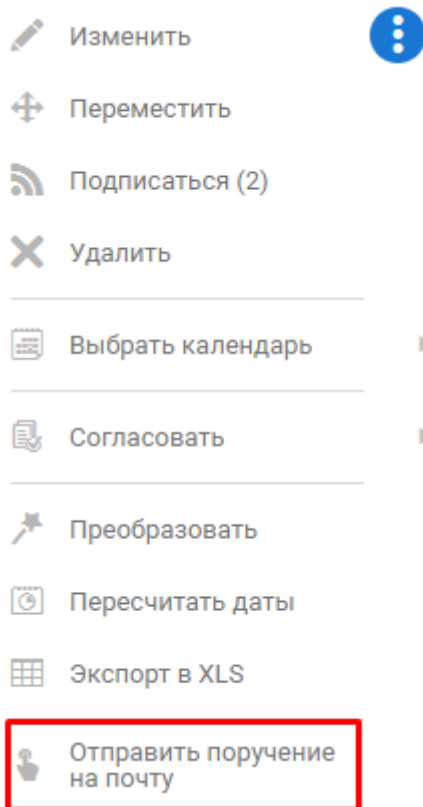
Почитайте [примеры интеграционных решений на базе системы ADVANTA](#).

## Кейсы

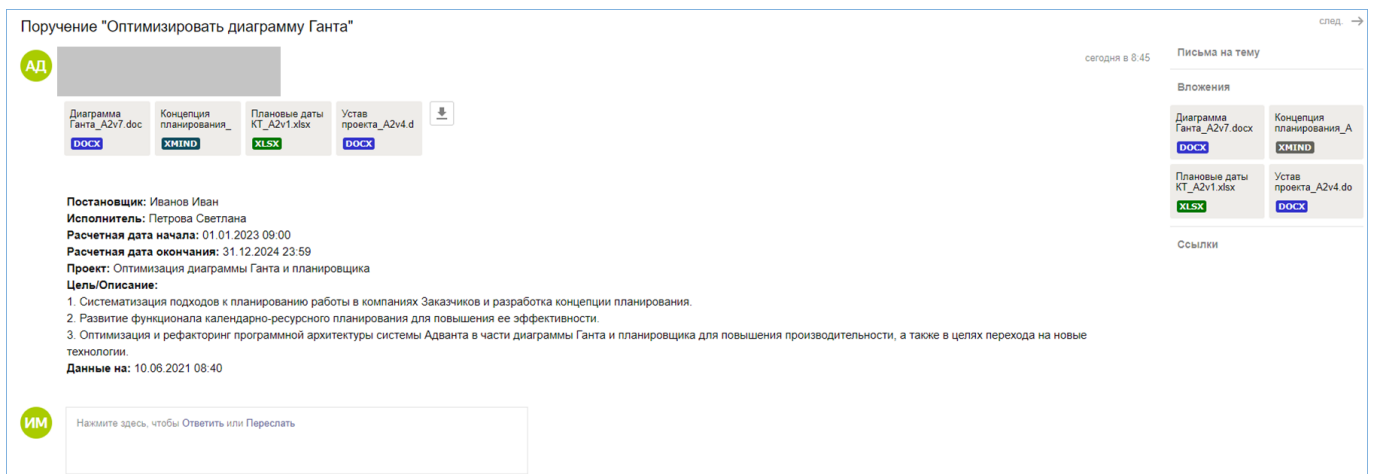
Вот так, например, мы реализовали **отправку поручений из системы на почту** для одного из наших заказчиков.

Мы получили запрос: необходимо реализовать отправку объекта «Поручение» на email с указанием сроков и возможностью вложения документов, прикрепленных к объекту.

Добавили кнопку «Отправить поручение на почту»...



...чтобы поручение приходило как входящее письмо со всеми нужными данными.



С письмом можно дальше работать в рамках почтового клиента или сохранить нужные документы к себе на устройство.

Логика была реализована функционалом [модуля триггеров](#) и [API Системы](#).

From:  
<https://wiki.a2nta.ru/> - Wiki [3.x]

Permanent link:  
<https://wiki.a2nta.ru/doku.php/product/triggers/button?rev=1640678184>

Last update: **28.12.2021 07:56**



