

## Содержание

Администратору системы .....	3
<b>Включение кода проекта</b> .....	3
<b>Редактирование кода объекта</b> .....	4
Администратору системы .....	4



# Номер в структуре - Код проекта

Начиная с версии 3.18 «Код проекта» переименован в «Номер в структуре».

Пронумеруйте объекты системы.

## Администратору системы

Чтобы опция была активна, она должна быть включена администратором [в типе объектов](#).

Администрирование → Объекты → клик на нужный тип объекта → портлет «Свойства объекта <название объекта>» → изменить → поле «Код проекта» – поставить чек-бокс → Сохранить.

## Включение кода проекта

Чтобы включить нумерацию в проекте:

1. зайдите в вышестоящий по иерархии объект;  
*Например, вы хотите пронумеровать всё содержимое проекта строительства, сам же проект должен быть без номера ⇒ зайдите в проект строительства, и именно в нём активируйте код проекта.*
2. меню (три точки) → Код проекта → Активирован.

Все дочерние объекты получают свои номера в соответствии с местом в иерархии.

The screenshot shows a project management interface. At the top, there is a breadcrumb trail: "Все проекты / Проекты для заказчиков / Комплексные проекты". Below this, the project title is "Комплексное переоснащение цеха для ООО "Спецтехника"". Two users are listed: "Воронов Олег" (Руководитель) and "Сидоров Андрей" (Исполнитель). The status is "1% В работе". The start date is "11.06.2014 в 8:00" and the end date is "13.06.2015 в 17:00". A dropdown menu is open, showing options: "Не активирован", "Активирован" (selected), "Код проекта", "Преобразовать", "Права доступа", and "Пересчитать даты". Below the menu, there is a section titled "Иерархическая структура" with a "Добавить" button and a search field. A list of project tasks is shown with progress bars and assigned users. A red arrow points to the "Активирован" option in the dropdown menu.

Иерархическая структура	Прогресс	Исполнитель
1. План проекта	62 %	Сидоров Андрей
1.1. Инициация проекта	100 %	Петрова Светлана
1.1.1. Встреча с Заказчиком	100 %	Петрова Светлана
1.1.2. Разработка Устава проекта	100 %	Петрова Светлана
1.2. Разработка ТЗ	100 %	Сидоров Андрей
1.3. Разработка проектной документации	0 %	Сидоров Андрей
1.4. Поставка оборудования	0 %	Сидоров Андрей
1.5. Выполнение СМР	0 %	Сидоров Андрей
1.6. ПНР	0 %	Сидоров Андрей
1.7. Запуск объекта	0 %	Сидоров Андрей
2. Контракты с заказчиком	0 %	Воронов Олег
3. Контракты с подрядчиками	0 %	Сидоров Андрей
4. Совещания проекта	0 %	Сидоров Андрей
5. Поручения	0 %	Сидоров Андрей

Рисунок 1 – Активировать код проекта

## Редактирование кода объекта

При необходимости отредактируйте код проекта в дочерних объектах вручную.

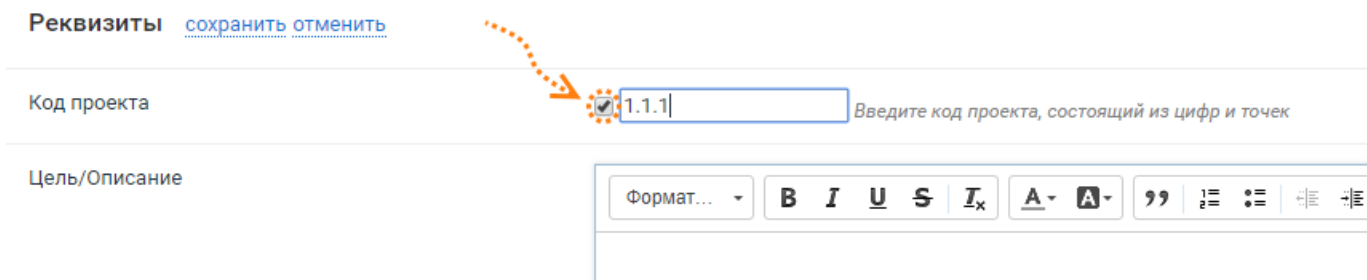
### Администратору системы

Пользователь сможет изменить код проекта, только если **обладает правом** на «Изменение кода проекта» в рамках **системной** или **проектной** роли.<sup>1)</sup>

Чтобы это сделать:

1. [зайдите на карточку](#) нужного вам объекта;
2. портлет «Реквизиты» → изменить
3. в поле «Код проекта» поставьте чек-бокс – и внесите изменения в код проекта;

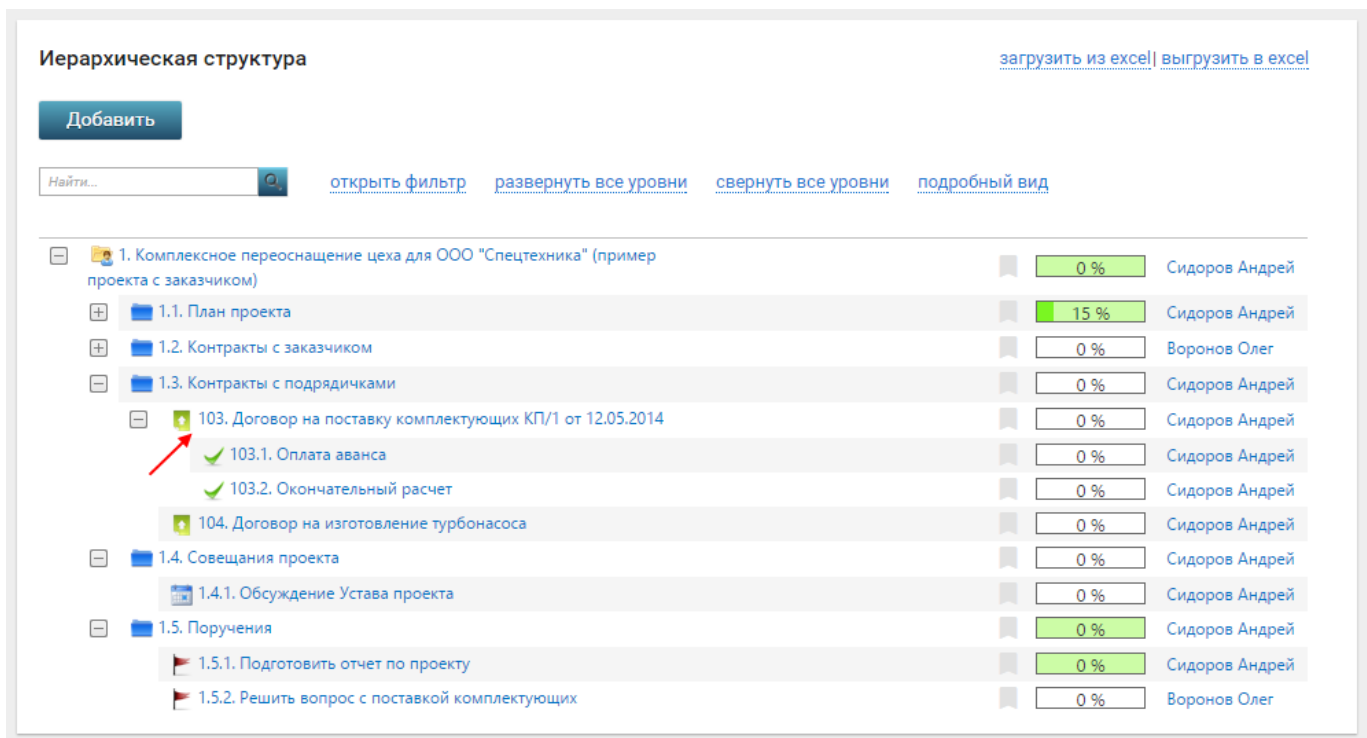
#### 4. сохраните изменения.



**Рисунок 2** – Редактирование кода проекта в реквизитах объекта

Коды последующих и дочерних объектов пересчитаются в соответствии с отредактированным кодом.

- В качестве ведущего символа могут быть нули.
- Если в код проекта были введены недопустимые символы, он не сохраняется.



**Рисунок 3** – Код проекта отредактирован вручную

При выкл/вкл «кода проекта» отредактированные вручную коды запоминаются и восстанавливаются.

При переносе объекта в проект с активированным кодом, для него автоматически рассчитывается код проекта в соответствии с его новым местом в иерархии.

**Исключение** – объекты с отредактированным вручную кодом проекта. Для них введенный вручную код сохраняется.

1)

начиная с 3.17

From:

<https://wiki.a2nta.ru/> - Wiki [3.x]

Permanent link:

<https://wiki.a2nta.ru/doku.php/product/objects/users/numeration?rev=1566912284>

Last update: **27.08.2019 13:24**

