

Содержание

| | |
|--|---|
| Администратору системы | 3 |
| Включение кода проекта | 3 |
| Редактирование кода объекта | 4 |
| Администратору системы | 4 |

Нумерация объектов - Код проекта

Пронумеруйте объекты системы.

Администратору системы

Чтобы опция была активна, она должна быть включена администратором [в классе объектов](#).

Администрирование → Объекты → клик на нужный класс объекта → портлет «Свойства объекта <название объекта>» → изменить → поле «Код проекта» - поставить чек-бокс → Сохранить.

Включение кода проекта

Чтобы включить нумерацию в проекте:

1. зайдите в вышестоящий по иерархии объект;
Например, вы хотите пронумеровать всё содержимое проекта строительства, сам же проект должен быть без номера ⇒ зайдите в проект строительства, и именно в нём активируйте код проекта.
2. меню (три точки) → Код проекта → Активирован.

Все дочерние объекты получат свои номера в соответствии с местом в иерархии.

Все проекты / Проекты для заказчиков / Комплексные проекты

Комплексное переоснащение цеха для ООО "Спецтехника"

Воронов Олег *Руководитель* | Сидоров Андрей *Исполнитель*

Статус: **1%** *В работе*

Начало: **11.06.2014** в 8:00 | Завершение: **13.06.2015** в 17:00

Активирован (Не активирован)

Иерархическая структура

Добавить

Найти... [открыть фильтр](#) [развернуть все уровни](#) [свернуть все уровни](#) [подробный вид](#)

| Имя задачи | Прогресс | Исполнитель |
|--|----------|------------------|
| 1. План проекта | 62 % | Сидоров Андрей |
| 1.1. Инициация проекта | 100 % | Петрова Светлана |
| 1.1.1. Встреча с Заказчиком | 100 % | Петрова Светлана |
| 1.1.2. Разработка Устава проекта | 100 % | Петрова Светлана |
| 1.2. Разработка ТЗ | 100 % | Сидоров Андрей |
| 1.3. Разработка проектной документации | 0 % | Сидоров Андрей |
| 1.4. Поставка оборудования | 0 % | Сидоров Андрей |
| 1.5. Выполнение СМР | 0 % | Сидоров Андрей |
| 1.6. ПНР | 0 % | Сидоров Андрей |
| 1.7. Запуск объекта | 0 % | Сидоров Андрей |
| 2. Контракты с заказчиком | 0 % | Воронов Олег |
| 3. Контракты с подрядчиками | 0 % | Сидоров Андрей |
| 4. Совещания проекта | 0 % | Сидоров Андрей |
| 5. Поручения | 0 % | Сидоров Андрей |

Рисунок 1 – Активировать код проекта

Редактирование кода объекта

При необходимости отредактируйте код проекта в дочерних объектах вручную.

Администратору системы

Пользователь сможет изменить код проекта, только если **обладает правом** на «Изменение кода проекта» в рамках **системной** или **проектной** роли.¹⁾

Чтобы это сделать:

1. [зайдите на карточку](#) нужного вам объекта;
2. портлет «Реквизиты» → изменить
3. в поле «Код проекта» поставьте чек-бокс – и внесите изменения в код проекта;

4. сохраните изменения.

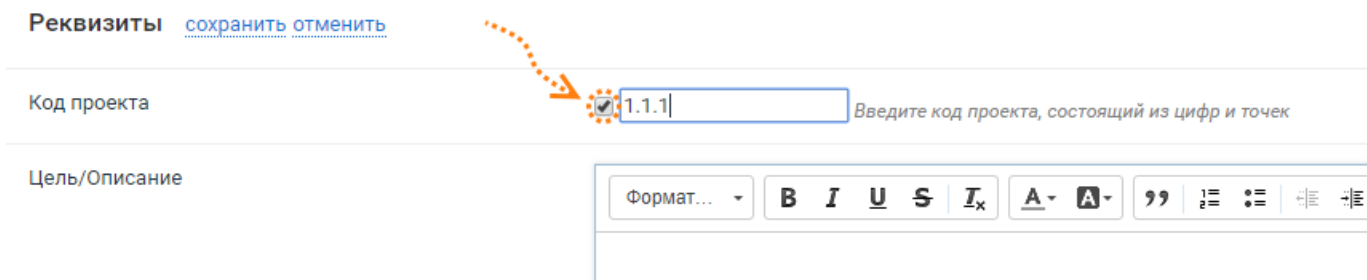


Рисунок 2 – Редактирование кода проекта в реквизитах объекта

Коды последующих и дочерних объектов пересчитаются в соответствии с отредактированным кодом.

- В качестве ведущего символа могут быть нули.
- Если в код проекта были введены недопустимые символы, он не сохраняется.

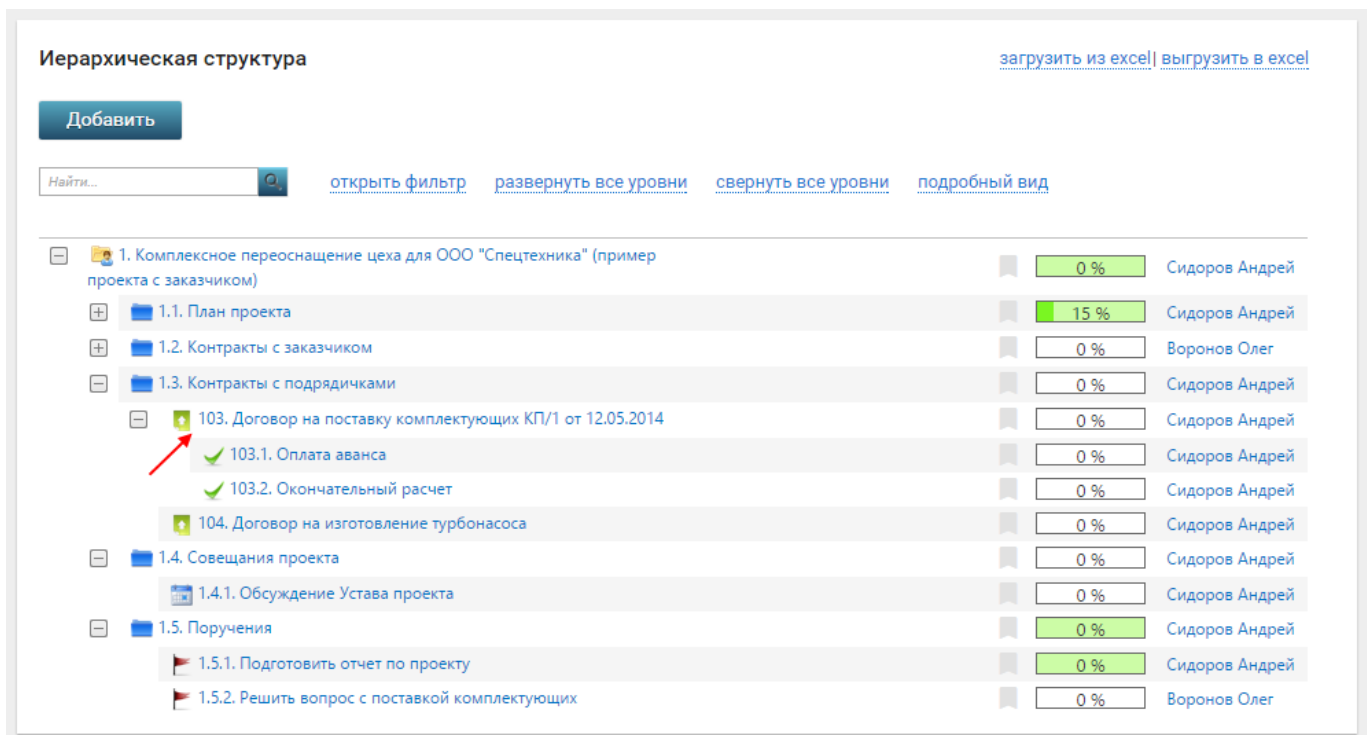


Рисунок 3 – Код проекта отредактирован вручную

При выкл/вкл «кода проекта» отредактированные вручную коды запоминаются и восстанавливаются.

При переносе объекта в проект с активированным кодом, для него автоматически рассчитывается код проекта в соответствии с его новым местом в иерархии.

Исключение – объекты с отредактированным вручную кодом проекта. Для них введенный вручную код сохраняется.

1)

начиная с 3.17

From:

<https://wiki.a2nta.ru/> - Wiki [3.x]

Permanent link:

<https://wiki.a2nta.ru/doku.php/product/objects/users/numeration?rev=1558610882>

Last update: **23.05.2019 11:28**

