

## Содержание

Администратору системы .....	3
<b>Включение кода проекта</b> .....	3
<b>Редактирование кода объекта</b> .....	4



# Нумерация объектов - Код проекта

Пронумеруйте объекты системы.

## Администратору системы

Чтобы опция была активна, она должна быть включена администратором [в классе объектов](#).

Администрирование → Объекты → клик на нужный класс объекта → портлет «Свойства объекта <название объекта>» → изменить → поле «Код проекта» – поставить чек-бокс → Сохранить.

## Включение кода проекта

Чтобы включить нумерацию в проекте:

1. зайдите в вышестоящий по иерархии объект;  
*Например, вы хотите пронумеровать всё содержимое проекта строительства, сам же проект должен быть без номера ⇒ зайдите в проект строительства, и именно в нём активируйте код проекта.*
2. меню (три точки) → Код проекта → Активирован.

Все дочерние объекты получат свои номера в соответствии с местом в иерархии.

Все проекты / Проекты для заказчиков / Комплексные проекты

### Комплексное переоснащение цеха для ООО "Спецтехника"

**Воронов Олег** *Руководитель*     **Сидоров Андрей** *Исполнитель*

**Статус:** 1% **Начало:** 11.06.2014 в 8:00 **Завершение:** 13.06.2015 в 17:00

В работе

Не активирован  
Активирован

#### Иерархическая структура

Добавить

Найти...    [открыть фильтр](#)    [развернуть все уровни](#)    [свернуть все уровни](#)    [подробный вид](#)

1. План проекта	62 %	Сидоров Андрей
1.1. Инициация проекта	100 %	Петрова Светлана
1.1.1. Встреча с Заказчиком	100 %	Петрова Светлана
1.1.2. Разработка Устава проекта	100 %	Петрова Светлана
1.2. Разработка ТЗ	100 %	Сидоров Андрей
1.3. Разработка проектной документации	0 %	Сидоров Андрей
1.4. Поставка оборудования	0 %	Сидоров Андрей
1.5. Выполнение СМР	0 %	Сидоров Андрей
1.6. ПНР	0 %	Сидоров Андрей
1.7. Запуск объекта	0 %	Сидоров Андрей
2. Контракты с заказчиком	0 %	Воронов Олег
3. Контракты с подрядчиками	0 %	Сидоров Андрей
4. Совещания проекта	0 %	Сидоров Андрей
5. Поручения	0 %	Сидоров Андрей

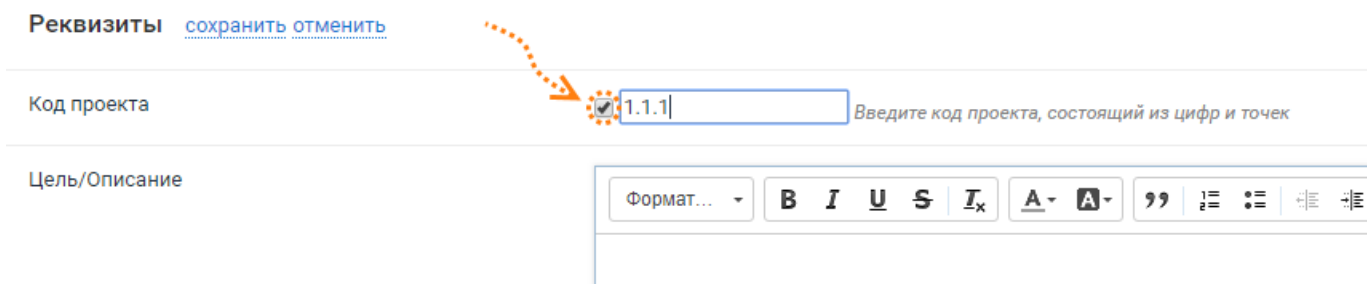
Рисунок 1 – Активировать код проекта

## Редактирование кода объекта

При необходимости отредактируйте код проекта в дочерних объектах вручную.

Чтобы это сделать:

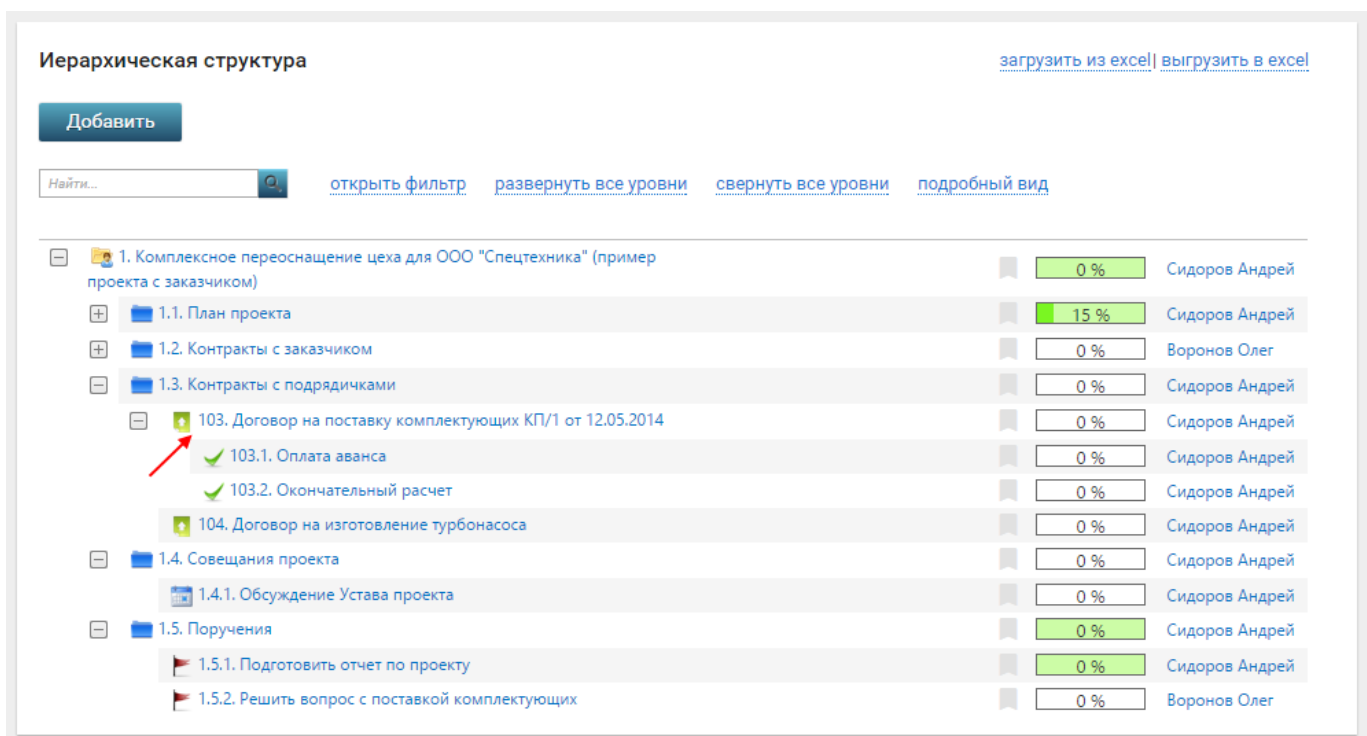
1. [зайдите на карточку](#) нужного вам объекта;
2. портлет «Реквизиты» → изменить
3. в поле «Под проекта» поставьте чек-бокс – и внесите изменения в код проекта;
4. сохраните изменения.



**Рисунок 2** – Редактирование кода проекта в реквизитах объекта

Коды последующих и дочерних объектов пересчитаются в соответствии с отредактированным кодом.

- В качестве ведущего символа могут быть нули.
- Если в код проекта были введены недопустимые символы, он не сохраняется.



**Рисунок 3** – Код проекта отредактирован вручную

При выкл/вкл «кода проекта» отредактированные вручную коды запоминаются и восстанавливаются.

При переносе объекта в проект с активированным кодом, для него автоматически рассчитывается код проекта в соответствии с его новым местом в иерархии.

**Исключение** – объекты с отредактированным вручную кодом проекта. Для них введенный вручную код сохраняется.

Last update:  
23.05.2019 11:12

product:objects:users:numeration <https://wiki.a2nta.ru/doku.php/product/objects/users/numeration?rev=1558609958>

From:  
<https://wiki.a2nta.ru/> - Wiki [3.x]

Permanent link:  
<https://wiki.a2nta.ru/doku.php/product/objects/users/numeration?rev=1558609958>

Last update: **23.05.2019 11:12**

