

Содержание

Администратору системы	3
Включение кода проекта	3
Редактирование кода объекта	4

Нумерация объектов - Код проекта

Пронумеруйте объекты системы.

Администратору системы

Чтобы опция была активна, она должна быть включена администратором [в классе объектов](#).

Администрирование → Объекты → клик на нужный класс объекта → портлет «Свойства объекта <название объекта>» → изменить → поле «Код проекта» – поставить чек-бокс → Сохранить.

Включение кода проекта

Чтобы включить нумерацию в проекте:

1. зайдите в вышестоящий по иерархии объект;
Например, вы хотите пронумеровать всё содержимое проекта строительства, сам же проект должен быть без номера ⇒ зайдите в проект строительства, и именно в нём активируйте код проекта.
2. меню (три точки) → Код проекта → Активирован.

Все дочерние объекты получат свои номера в соответствии с местом в иерархии.

The screenshot shows a project management interface. At the top, there's a header with 'Все проекты / Проекты для заказчиков / Комплексные проекты'. Below it, a project titled 'Комплексное переоснащение цеха для ООО "Спецтехника"' is displayed. Two team members are listed: 'Воронов Олег' (Leader) and 'Сидоров Андрей' (Executor). A progress bar indicates the project is at 1% completion, starting on 11.06.2014 at 8:00 and ending on 13.06.2015 at 17:00. A red arrow points to the 'Активирован' (Activated) option in a dropdown menu on the right.

Иерархическая структура

Добавить

Найти... открыть фильтр развернуть все уровни свернуть все уровни подробный вид

План проекта	Выполнено (%)	Ответственный
1. План проекта	62 %	Сидоров Андрей
1.1. Инициация проекта	100 %	Петрова Светлана
1.1.1. Встреча с Заказчиком	100 %	Петрова Светлана
1.1.2. Разработка Устава проекта	100 %	Петрова Светлана
1.2. Разработка ТЗ	100 %	Сидоров Андрей
1.3. Разработка проектной документации	0 %	Сидоров Андрей
1.4. Поставка оборудования	0 %	Сидоров Андрей
1.5. Выполнение СМР	0 %	Сидоров Андрей
1.6. ПНР	0 %	Сидоров Андрей
1.7. Запуск объекта	0 %	Сидоров Андрей
2. Контракты с заказчиком	0 %	Воронов Олег
3. Контракты с подрядчиками	0 %	Сидоров Андрей
4. Совещания проекта	0 %	Сидоров Андрей
5. Поручения	0 %	Сидоров Андрей

Рисунок 1 – Активировать код проекта

Редактирование кода объекта

При необходимости отредактируйте код проекта в дочерних объектах вручную.

Чтобы это сделать:

1. зайдите на карточку нужного вам объекта;
2. портлет «Реквизиты» → изменить
3. в поле «Под проекта» поставьте чек-бокс – и внесите изменения в код проекта;
4. сохраните изменения.

Реквизиты [сохранить](#) [отменить](#)

Код проекта	<input checked="" type="checkbox"/> 1.1.1	Введите код проекта, состоящий из цифр и точек
Цель/Описание	<input type="button" value="Формат..."/> B I U S Ix A- A+ 99 ≡ ≡ ≡ ≡	

Рисунок 2 – Редактирование кода проекта в реквизитах объекта

Коды последующих и дочерних объектов пересчитываются в соответствии с отредактированным кодом.

- В качестве ведущего символа могут быть нули.
- Если в код проекта были введены недопустимые символы, он не сохраняется.

Иерархическая структура [загрузить из excel](#) | [выгрузить в excel](#)

[Добавить](#)

Найти...

[открыть фильтр](#) [развернуть все уровни](#) [свернуть все уровни](#) [подробный вид](#)

Уровень	Наименование	Автор	Статус
1	1. Комплексное переоснащение цеха для ООО "Спецтехника" (пример проекта с заказчиком)	Сидоров Андрей	0 %
2	1.1. План проекта	Сидоров Андрей	15 %
2	1.2. Контракты с заказчиком	Воронов Олег	0 %
2	1.3. Контракты с подрядчиками	Сидоров Андрей	0 %
3	103. Договор на поставку комплектующих КП/1 от 12.05.2014	Сидоров Андрей	0 %
4	103.1. Оплата аванса	Сидоров Андрей	0 %
4	103.2. Окончательный расчет	Сидоров Андрей	0 %
3	104. Договор на изготовление турбонасоса	Сидоров Андрей	0 %
2	1.4. Совещания проекта	Сидоров Андрей	0 %
3	1.4.1. Обсуждение Устава проекта	Сидоров Андрей	0 %
2	1.5. Поручения	Сидоров Андрей	0 %
3	1.5.1. Подготовить отчет по проекту	Сидоров Андрей	0 %
3	1.5.2. Решить вопрос с поставкой комплектующих	Воронов Олег	0 %

Рисунок 3 – Код проекта отредактирован вручную

При выкл/вкл «кода проекта» отредактированные вручную коды запоминаются и восстанавливаются.

При переносе объекта в проект с активированным кодом, для него автоматически рассчитывается код проекта в соответствии с его новым местом в иерархии.

Иключение – объекты с отредактированным вручную кодом проекта. Для них введенный вручную код сохраняется.

From:
<https://wiki.a2nta.ru/> - **Wiki [3.x]**



Permanent link:
<https://wiki.a2nta.ru/doku.php/product/objects/users/numeration?rev=1558609958>

Last update: **23.05.2019 11:12**