

Содержание

Нумерация объектов - Код проекта

Пронумеруйте объекты системы. Активируйте код проекта в меню главной страницы объекта. Все дочерние объекты получают свои номера в соответствии с местом в иерархии.

The screenshot displays the project management interface for a project titled "Комплексное переоснащение цеха для ООО "Спецтехника"". The interface includes a header with navigation links, a project status section, and a hierarchical structure of tasks.

Project Status:

- Статус:** 1% (В работе)
- Начало:** 11.06.2014 в 8:00
- Завершение:** 13.06.2015 в 17:00

Project Management:

- Иерархическая структура:** A tree view showing the project hierarchy. The root node is "1. План проекта" (62% completion, assigned to Сидоров Андрей). It includes sub-tasks like "1.1. Инициация проекта" (100% completion, assigned to Петрова Светлана) and "1.2. Разработка ТЗ" (100% completion, assigned to Сидоров Андрей).
- Меню:** A dropdown menu is open, showing options: "Изменить", "Переместить", "Подписаться", "Удалить", "Выбрать календарь", "Код проекта" (highlighted with a red arrow), "Преобразовать", "Права доступа", and "Пересчитать даты".

Рисунок 1 – Активировать код проекта

При необходимости отредактируйте код проекта вручную (на карточке проекта, в портлете «Реквизиты»). Коды последующих и дочерних объектов пересчитаются в соответствии с отредактированным кодом.

Иерархическая структура			загрузить из excel	выгрузить в excel
<div>Добавить</div> <div>Найти... </div> <div>открыть фильтр развернуть все уровни свернуть все уровни подробный вид</div>				
	1. Комплексное переоснащение цеха для ООО "Спецтехника" (пример проекта с заказчиком)		0 %	Сидоров Андрей
	1.1. План проекта		15 %	Сидоров Андрей
	1.2. Контракты с заказчиком		0 %	Воронов Олег
	1.3. Контракты с подрядчиками		0 %	Сидоров Андрей
	103. Договор на поставку комплектующих КП/1 от 12.05.2014		0 %	Сидоров Андрей
	103.1. Оплата аванса		0 %	Сидоров Андрей
	103.2. Окончательный расчет		0 %	Сидоров Андрей
	104. Договор на изготовление турбонасоса		0 %	Сидоров Андрей
	1.4. Сопровождение проекта		0 %	Сидоров Андрей
	1.4.1. Обсуждение Устава проекта		0 %	Сидоров Андрей
	1.5. Поручения		0 %	Сидоров Андрей
	1.5.1. Подготовить отчет по проекту		0 %	Сидоров Андрей
	1.5.2. Решить вопрос с поставкой комплектующих		0 %	Воронов Олег

Рисунок 2 – Код проекта отредактирован вручную

При деактивации кода проекта отредактированные вручную коды запоминаются и восстанавливаются при последующей активации кода проекта.

При переносе объекта в проект с активированным кодом, для него автоматически рассчитывается код проекта в соответствии с его новым местом в иерархии.

Исключение составляют объекты с отредактированным вручную кодом проекта: для них введенный вручную код сохраняется.

Опция «Код проекта» активируется на странице [свойств объекта в разделе «Администрирование»](#).

From:
<https://wiki.a2nta.ru/> - Wiki [3.x]

Permanent link:
<https://wiki.a2nta.ru/doku.php/product/objects/users/numeration?rev=1556257687>

Last update: **26.04.2019 05:48**

