

Содержание

Нумерация объектов

Пронумеруйте объекты системы. Активируйте код проекта в меню главной страницы объекта. Все дочерние объекты получат свои номера в соответствии с местом в иерархии.

Все проекты / Проекты для заказчиков / Комплексные проекты

Комплексное переоснащение цеха для ООО "Спецтехника"

Воронов Олег Руководитель Сидоров Андрей Исполнитель

Статус Начало 11.06.2014 в 8:00 Завершение 13.06.2015 в 17:00

1% В работе 11.06.2014 в 8:00

Не активирован

Активирован

Иерархическая структура

Добавить

Найти... открыть фильтр развернуть все уровни свернуть все уровни подробный вид

1. План проекта

- 1.1. Инициация проекта
 - 1.1.1. Встреча с Заказчиком
 - 1.1.2. Разработка Устава проекта
- 1.2. Разработка ТЗ
- 1.3. Разработка проектной документации
- 1.4. Поставка оборудования
- 1.5. Выполнение СМР
- 1.6. ПНР
- 1.7. Запуск объекта

2. Контракты с заказчиком

3. Контракты с подрядчиками

4. Совещания проекта

5. Поручения

Рисунок 1 – Активировать код проекта

При необходимости отредактируйте код проекта вручную (на карточке проекта, в портфеле «Реквизиты»). Коды последующих и дочерних объектов пересчитываются в соответствии с отредактированным кодом.

Иерархическая структура

загрузить из excel | выгрузить в excel

Добавить

Найти... 

открыть фильтр развернуть все уровни свернуть все уровни подробный вид

1. Комплексное переоснащение цеха для ООО "Спецтехника" (пример проекта с заказчиком)	0 %	Сидоров Андрей
1.1. План проекта	15 %	Сидоров Андрей
1.2. Контракты с заказчиком	0 %	Воронов Олег
1.3. Контракты с подрядчиками	0 %	Сидоров Андрей
103. Договор на поставку комплектующих КП/1 от 12.05.2014	0 %	Сидоров Андрей
103.1. Оплата аванса	0 %	Сидоров Андрей
103.2. Окончательный расчет	0 %	Сидоров Андрей
104. Договор на изготовление турбонасоса	0 %	Сидоров Андрей
1.4. Совещания проекта	0 %	Сидоров Андрей
1.4.1. Обсуждение Устава проекта	0 %	Сидоров Андрей
1.5. Поручения	0 %	Сидоров Андрей
1.5.1. Подготовить отчет по проекту	0 %	Сидоров Андрей
1.5.2. Решить вопрос с поставкой комплектующих	0 %	Воронов Олег

Рисунок 2 – Код проекта отредактирован вручную

При деактивации кода проекта отредактированные вручную коды запоминаются и восстанавливаются при последующей активации кода проекта.

При переносе объекта в проект с активированным кодом, для него автоматически рассчитывается код проекта в соответствии с его новым местом в иерархии.

Исключение составляют объекты с отредактированным вручную кодом проекта: для них введенный вручную код сохраняется.

Опция «Код проекта» активируется на странице [свойств объекта в разделе «Администрирование»](#).

From:
<https://wiki.a2nta.ru/> - **Wiki [3.x]**



Permanent link:
<https://wiki.a2nta.ru/doku.php/product/objects/users/numeration?rev=1554890594>

Last update: **10.04.2019 10:03**