

# Содержание



# Нумерация объектов

Пронумеруйте объекты системы. Активируйте код проекта в меню главной страницы объекта. Все дочерние объекты получают свои номера в соответствии с местом в иерархии.



## Рисунок 1 – Активировать код проекта

При необходимости отредактируйте код проекта вручную (на карточке проекта, в портлете «Реквизиты»). Коды последующих и дочерних объектов пересчитаются в соответствии с отредактированным кодом.



## Рисунок 2 – Код проекта отредактирован вручную

При деактивации кода проекта отредактированные вручную коды запоминаются и восстанавливаются при последующей активации кода проекта.

При переносе объекта в проект с активированным кодом, для него автоматически рассчитывается код проекта в соответствии с его новым местом в иерархии.

Исключение составляют объекты с отредактированным вручную кодом проекта: для них введенный вручную код сохраняется.

Опция «Код проекта» активируется на странице [свойств объекта в разделе «Администрирование»](#).

From:  
<https://wiki.a2nta.ru/> - Wiki [3.x]

Permanent link:  
<https://wiki.a2nta.ru/doku.php/product/objects/users/numeration?rev=1554467777>

Last update: **05.04.2019 12:36**

