

# Содержание

- Роли участников проекта** ..... 3
- Формирование команды проекта** ..... 3
  - Зачем добавлять в проект участников? ..... 3
  - Как увидеть список участников и добавить новых ..... 3
- Ресурсы проекта** ..... 5



# Участники проекта

Как сформировать команду проекта

## Роли участников проекта

В системе существует три **базовые "проектные" роли** участников проекта:

- **Руководитель** – пользователь, выполняющий функции контроля проекта в качестве куратора.
- **Исполнитель** – пользователь, уполномоченный руководителем принять ответственность за ведение проекта.
- **Участник** – пользователь, приглашенный в проект как участник.

По умолчанию создатель проекта – его руководитель. Он может после **делегировать права руководителя и исполнителя** другим пользователям.<sup>1)</sup>

У исполнителя и руководителя проекта по умолчанию определены **различные права на действия с проектом**. Руководитель и исполнитель проекта формируют команду участников проекта, при этом участникам становятся доступны некоторые области проекта, такие как документы, дискуссии, согласования, в соответствии **с заданными правами**.

## Формирование команды проекта

### Зачем добавлять в проект участников?

Чтобы пользователь в рамках этого проекта:

- получил некоторые права: например, просмотр проекта, добавление документов, создание дискуссий;
- получал **уведомления** о событиях в этом **объекте**.

## Как увидеть список участников и добавить новых

1. Зайдите в объект, в котором хотите просмотреть/изменить список участников<sup>2)</sup>.
2. Слева в меню → Участники

Проект для заказчика

Все проекты / Проекты для заказчиков / Комплексные проекты

Комплексное переоснащение цеха для ООО "Спецтехника" (пример проекта с заказчиком)

Участники

Добавить

e-mail всем участникам из почтового клиента

написать всем участникам

| Имя            | Роль в проекте | E-Mail                   | Организация           | Должность                                | Телефон | Сот.Телефон |
|----------------|----------------|--------------------------|-----------------------|--|---------|-------------|
| Воронов Олег   | Руководитель   | email@youcompanyname.ru  | Укажите Вашу компанию | Директор                                 | 11      |             |
| Сидоров Андрей | Исполнитель    | email3@youcompanyname.ru | Укажите Вашу компанию | Руководитель отдела управления проектами | 11      |             |

**Рисунок 1** – Список участников проекта

Вы можете оповестить всех участников письмом по e-mail<sup>3)</sup> при необходимости. По клику на написать всем участникам запускается ваш почтовый клиент по умолчанию, формируется новое письмо с адресатами – электронными адресами всех участников проекта.

Чтобы добавить новых участников:

1. нажмите ««Добавить»» (Рисунок 1);
2. в списке пользователей поставьте галочки напротив пользователей или групп пользователей и нажмите кнопку «Выбрать» (Рисунок 2).

После этого выбранные пользователи:

- Будут автоматически добавлены в участники проекта, если выбранный тип объекта – **директория**.
- Получат [приглашение к участию на рабочий стол системы](#), если выбранный тип объекта – **задача или проект**.

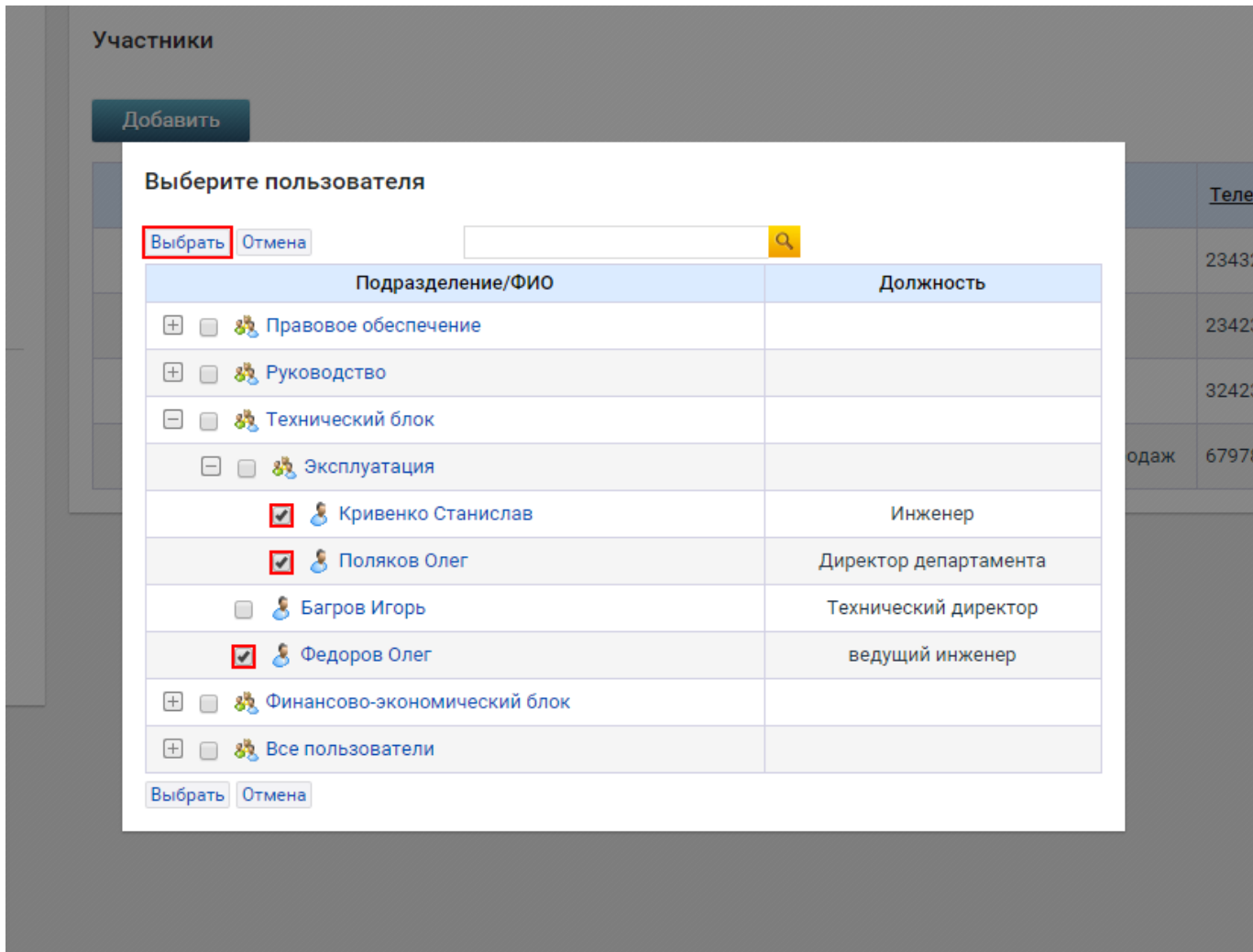


Рисунок 2 – Добавление пользователей в проект

В команду проекта можно как добавлять новых участников, так и исключать уже приглашенных. Для исключения пользователя из команды проекта нажмите кнопку «Удалить» в строке с его именем. Эта кнопка доступна только для участников - [руководителей и исполнителей так удалять нельзя.](#)

## Ресурсы проекта

Пользователи, добавленные в качестве ресурсов, автоматически становятся участниками задачи, получают нужные права и попадают в команду проекта.

### Как добавить пользователей в качестве ресурсов

- 1) При условии, что он работает под НЕ [под лицензией "Исполнитель"](#).
- 2)

например, через дерево проекта → клик на нужный объект дерева

3)

Доступно с версии 3.17.

From:

<https://wiki.a2nta.ru/> - **Wiki [3.x]**

Permanent link:

<https://wiki.a2nta.ru/doku.php/product/objects/people/members?rev=1562142695>

Last update: **03.07.2019 08:31**

