

Содержание

Что такое "дерево проектов"	3
Как выращивать деревья	4
Проекты - всего один "слой" объектов в дереве	4
Однотипные ветки - однотипная иерархия	4
Не скидывайте всё в одну кучу	5
Как создать дерево проектов в Advanta	5
Что такое "корневой объект"	5
Структура дерева	6
Интерфейс дерева проектов	6
Поиск объектов	7
Импорт/экспорт дерева проектов	8

Дерево проектов

Что такое "дерево проектов"

Объекты (директории, проекты и задачи) образуют дерево проектов.

Как создать новый объект в Дереве проектов

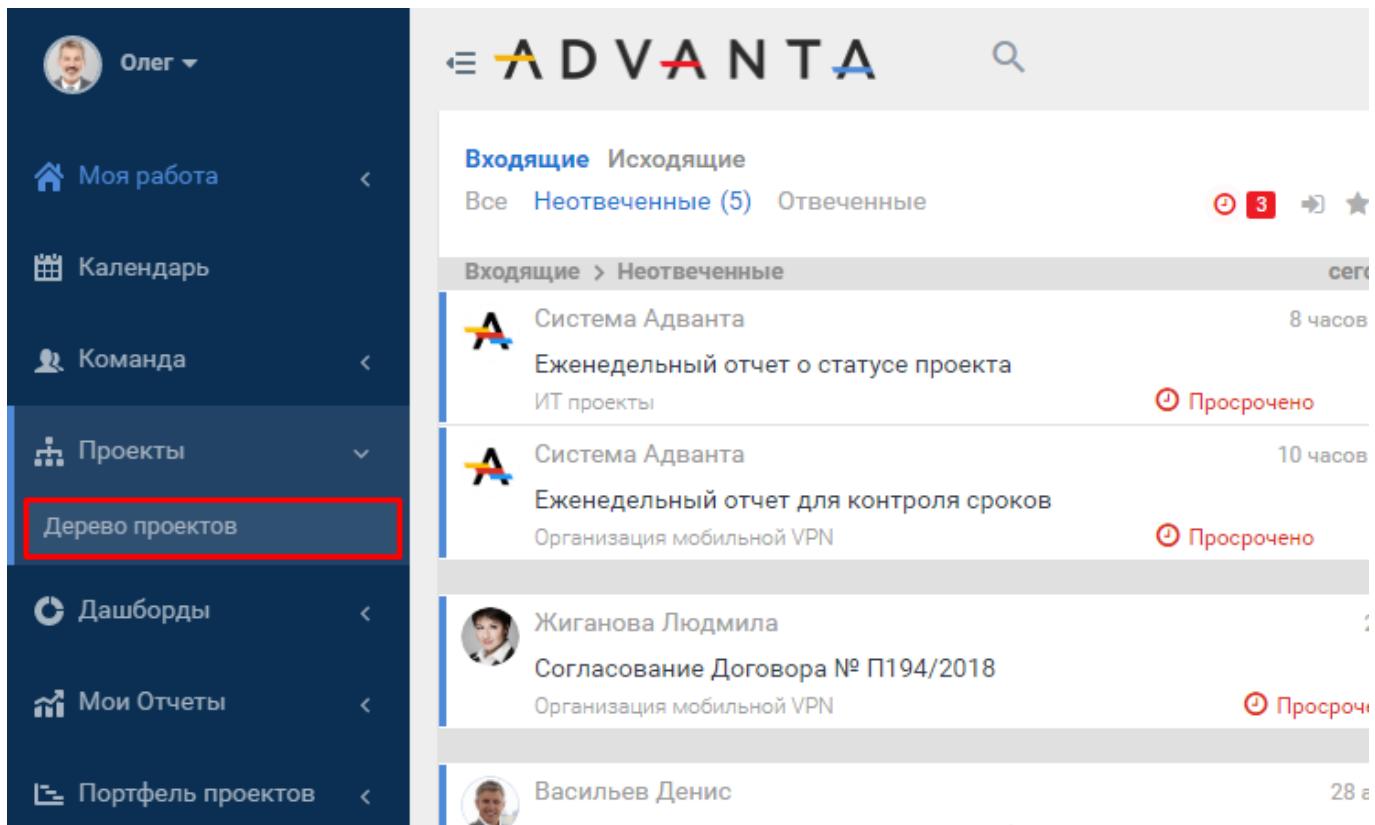
Дерево проектов **иерархично**.

Представьте систему файлов и папок на вашем компьютере. Каждый объект вложен в другой или лежит в корне диска. В основе дерева проектов ADVANTA заложена та же логика.

Именно поэтому на момент начала формирования структуры, нужно определиться, что же будет основой этой иерархии:

- организационная структура предприятия: *например, холдинг – филиалы – отделы;*
- бизнес-процессы: *управление продуктом, управление разработкой, управление инфраструктурой;*
- внутренняя система классификации проектов: *проекты поддержания производственных мощностей, проекты технического развития и т.д.*

Подробно о том, [как нарисовать наиболее точную структуру](#) в Advanta и [какие детали для её построения использовать](#).



The screenshot shows the ADVANTA software interface. On the left, a vertical sidebar menu includes 'Моя работа', 'Календарь', 'Команда', 'Проекты' (with 'Дерево проектов' highlighted and boxed in red), 'Дашборды', 'Мои Отчеты', and 'Портфель проектов'. The main area is titled 'ADVANTA' with a search bar. It displays a 'Входящие Исходящие' (Incoming Outgoing) section with filters for 'Все', 'Неотвеченные (5)', and 'Отвеченные'. Below this is a 'Входящие > Неотвеченные' (Incoming > Unanswered) section. It lists five items:

Имя	Описание	Статус
Система Адванта	Еженедельный отчет о статусе проекта ИТ проекты	8 часов
Система Адванта	Еженедельный отчет для контроля сроков Организация мобильной VPN	10 часов
Жиганова Людмила	Согласование Договора № П194/2018 Организация мобильной VPN	Просрочено
Васильев Денис		Просрочено

Как выращивать деревья

Любая структура объектов, которую вы создадите, будет влиять на всю работу системы. И особенно – **на построение отчёtnости**.

Придерживайтесь наших рекомендаций, чтобы работа в системе и настройка отчётов не вызывала дополнительных трудностей.

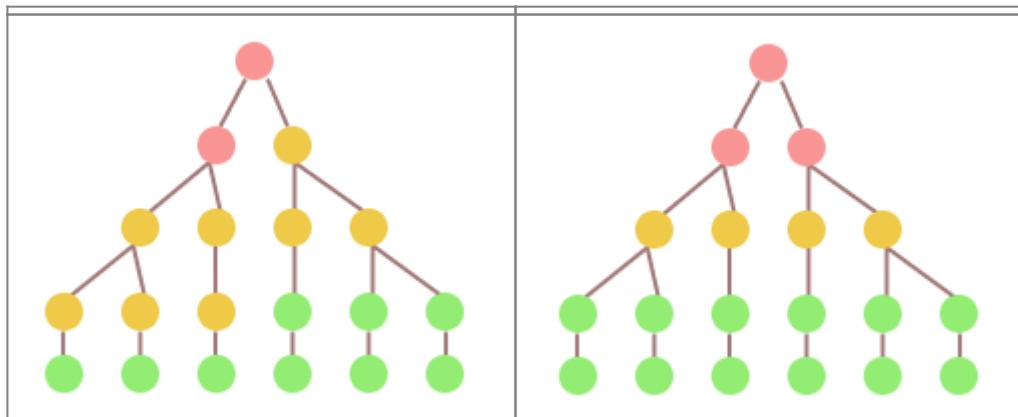
Проекты - всего один "слой" объектов в дереве

В иерархии, которую вы создаёте, не делайте больше одного «слоя» объектов типа «Проект».

При этом до проектов может быть неограниченное число директорий, а после – задач.

Проект – опорная точка при построении отчётов ⇒ проект должен быть в дереве всегда на одинаковом уровне вложенности относительно других проектов.

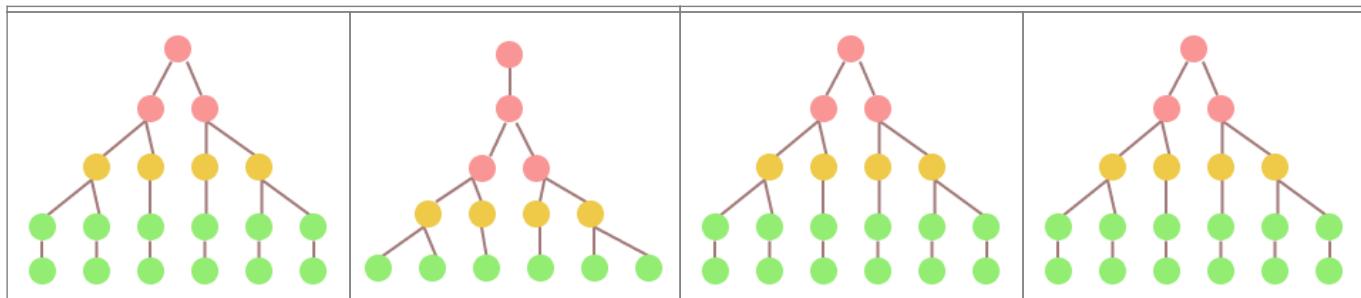
Это касается **однородных** веток, где есть однотипные элементы, из которых будут создаваться сводные отчёты.



Однотипные ветки - однотипная иерархия

Параллельные ветки дерева проектов должны совпадать типами объектов по уровням вложенности.

Причина всё та же – для отчётов.



Не скидывайте всё в одну кучу

Если есть группа объектов, которые каждый раз непонятно куда прицеплять, выносите их за рамки основного дерева с проектами.

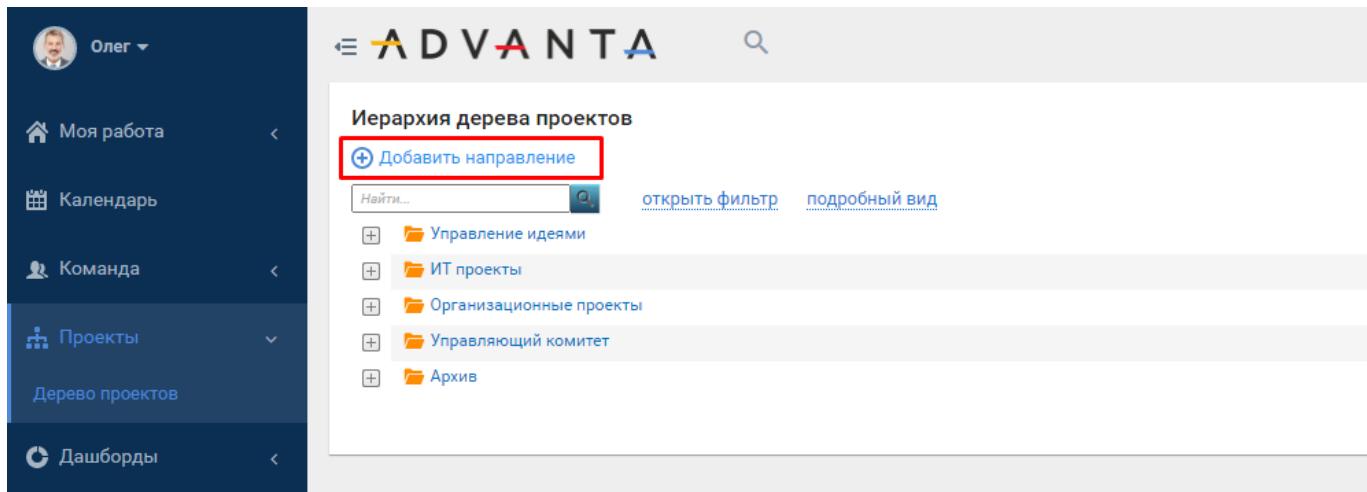
Например, контракт, который затрагивает несколько проектов, или поездка к нескольким клиентам по нескольким поводам. Сюда же – здания, средства производства и проч. Это могут быть ресурсы, которые используются и упоминаются в нескольких проектах и задачах.

Настройте [горизонтальные связи между объектами](#) и/или сделайте на основе этих объектов [реквизиты-классификаторы](#) – так вы покажете взаимосвязь. Но структура останется стройной, и отдельные объекты можно будет найти в дереве.

Как создать дерево проектов в Advanta

В вертикальном меню **Проекты** → **Дерево проектов** → «Добавить направление».

«Добавить направление» – создаёт **корневой** объект дерева.



Что такое "корневой объект"

Это объект самого высокого уровня в иерархии дерева проектов. Это – корень ветки дерева проектов.

Корневых объектов в дереве **может быть несколько**, например, по признаку проектного офиса, компании, города.

Корневым объектом может быть только [объект типа Директория](#)

Корневые объекты дерева создают [бизнес-окружение](#) – те ссылки, которые отображаются внизу страницы у пользователя на Рабочем столе. В зависимости от того, к каким объектам есть доступ, набор этих ссылок будет меняться.

Структура дерева

Пример структуры дерева проектов.

Для перехода к проекту – клик на его название.

При наведении и задержке курсора мышки на название проекта справа от названия появится кнопка (Структура дерева проектов, краткий вид:4), по нажатию на которую появится всплывающее окно, отображающее основные пункты Главного меню проекта (Структура дерева проектов, краткий вид:5).

Иерархия дерева проектов

Проект	Задача	Статус	Исполнитель
Управление идеями	Идея проекта "Реорганизация отдела продаж и маркетинга"	В РАБОТЕ	Системный Администратор
	Идея проекта "Проведение командообразующего мероприятия"	ЗАВЕРШЕН	Жиганова Людмила
ИТ проекты	В работе	В РАБОТЕ	Воронов Олег
	В архиве	В РАБОТЕ	Воронов Олег
Организация мобильной VPN	Старт проекта	В РАБОТЕ	Системный Администратор
	Разработать Первую версию устава проекта	ЗАВЕРШЕН	Иванова Анна
	ПИР	В РАБОТЕ	Воронов Олег
	Поставка маршрутизаторов	В РАБОТЕ	Воронов Олег
	Приспособление помещений	ЗАВЕРШЕН	Жиганова Людмила
	ПНР	В РАБОТЕ	Воробьев Андрей
	Интеграция с AAA	В РАБОТЕ	Морозов Андрей
	Получение исходных данных	ЗАВЕРШЕН	Васильев Денис
	Формирование ТТ на доработку	ЗАВЕРШЕН	Воробьев Андрей
	Разработка ПМИ	В РАБОТЕ	Воробьев Андрей
Согласование ПМИ	ЗАВЕРШЕН	Жиганова Людмила	
ПМИ согласованы	НЕ НАЧАТ	Воронов Олег	
	НЕ НАЧАТ	Воронов Олег	

Интерфейс дерева проектов

Есть **два представления дерева проектов:**

- **Краткое** – только основные опции и параметры проектов (название, прогресс, исполнитель).
- **Подробное** (см. ниже) – содержит ряд дополнительных полей и инструментов, открывается по ссылке «подробный вид».

Иерархия дерева проектов

The screenshot shows a project management application interface. On the left, there is a tree view of projects under 'Управление идеями' and 'ИТ проекты'. A specific project under 'ИТ проекты' is selected, showing its tasks and sub-tasks. A red dotted arrow points from the 'Показать скрытые поля' (Show hidden fields) button in the top navigation bar to a modal window titled 'Скрытые поля' (Hidden fields) in the center. This modal lists several hidden fields: 'Выполнено', 'Планируемая дата начала', 'Планируемая дата окончания', 'Руководитель', 'Фактическая дата начала', and 'Фактическая дата окончания'. To the right of the modal, a table lists various tasks with their status (e.g., 'В работе', 'Завершён') and assignee. The table has columns for 'Название' (Name), 'Приоритет' (Priority), 'Статус' (Status), and 'Исполнитель' (Assignee).

Перетаскиванием («Drag&Drop»¹⁾) можно:

- менять порядок проектов;
- менять родительский проект (с зажатой клавишей **Shift** на клавиатуре);
- менять порядок колонок в подробном виде;
- менять перечень колонок в подробном виде:
 - по клику на «**Показать скрытые поля**» выбрать поля для отображения;
 - перетащить заголовки из блока в таблицу или наоборот.

Поиск объектов

Пользуйтесь расширенным поиском и фильтром.

Фильтр позволяет отбирать объекты:

- по типам проектов (поиск только по выбранным типам проектов);
- по статусам проектов (поиск только в проектах с выбранным статусом);
- по приоритетам проектов (поиск только в проектах с выбранным приоритетом).

По умолчанию фильтры скрыты.

Чтобы открыть их, нажмите кнопку «**Открыть фильтр**».

Также вы можете построить выборку задач с помощью быстрых фильтров:

- «На контроле» (руководитель – указанный пользователь);
- «На исполнении» (исполнитель – указанный пользователь).

Эти же возможности интерфейса (фильтры, поиск, изменение колонок) доступны также в [любой карточке проекта](#) → «Иерархическая структура».

При общем количестве строк в иерархической структуре более 100 появляется постраничное представление иерархической структуры.

Импорт/экспорт дерева проектов

Подробнее о том, как выгрузить в Excel или загрузить объекты из таблицы.

1)

«Тащи-и-бросай». Захватывайте объекты нажатием и удержанием левой клавишей мыши и переносите на нужное место.

From: <https://wiki.a2nta.ru/> - **Wiki [3.x]**

Permanent link:

https://wiki.a2nta.ru/doku.php/product/objects/object_tree?rev=1605096160

Last update: **11.11.2020 12:02**

