Содержание

https://wiki.a2nta.ru/ Printed on 28.11.2025 04:59 28.11.2025 04:59 3/4 Веха проекта

Веха проекта

Bexa (milestone, майлстоун) проекта — контрольная точка, значимый, ключевой момент (например, переход на новую стадию, новый этап в ходе выполнения проекта). Как правило, с этим моментом связано завершение какого-либо ключевого мероприятия, подписание важных документов или любые другие значительные действия, предусмотренные планом проекта. Сдвиг вехи приводит к сдвигу всего проекта.

В дополнение к сигнализации о завершении некого ключевого этапа, веха употребляется в значении принятие важного, ключевого решения, способного изменить весь ход проекта. В этом смысле вехи отмечают не только контрольные точки процесса, но и указывают направление движения.

На диаграмме Ганта веха проекта – это задача с длительностью, равной нулю.

- 1. Веха в графической части диаграммы Ганта отображается ровно в тот момент времени, когда заканчиваются или начинаются связанные с ней задачи.
- 2. Если предшествующей связи нет, то веха располагается в начале дня. В этом случае последующая связанная задача начинается в один день с вехой (Рисунок 1).
- 3. При изменении одной из плановых дат (начало или окончание) у задач с нулевой длительностью (вех), вторая дата автоматически изменяется на ту же дату. Если задача перестает быть вехой (длительность становится больше 0), то данное правило отменяется.



Рисунок 1 - Вехи на диаграмме Ганта

Обнулить длительность задачи можно, изменив ее даты или выбрав соответствующий пункт в контекстом меню (Рисунок 2).



Рисунок 2 - Обнулить длительность задачи

При обнулении длительности:

- задача отображается на диаграмме как веха (ромбик);
- если начало задачи приходилось на начало рабочего дня, согласно производственному календарю, то при обнулении длительности:
 - задача-веха будет перенесена на окончание предыдущего рабочего дня (задача начинается 25.06 в 09:00, при нажатии на кнопку «Обнулить длительность» дата задачи изменяется на 24.06, в 18:00), если у нее нет фиксированных дат начала и окончания и есть задача-предшественник (есть входящая связь типа Окончание-Начало);
 - задача-веха сохранит дату, если у неё были заданы фиксированные ограничение по дате начала или окончания.

Если веху с временем, равными окончанию рабочего дня, преобразовать в задачу, то задача

будет перенесена на начало следующего рабочего дня.

From:

https://wiki.a2nta.ru/ - Wiki [3.x]

Permanent link:

https://wiki.a2nta.ru/doku.php/product/objects/gant/milestone?rev=1562136391

Last update: 03.07.2019 06:46



https://wiki.a2nta.ru/ Printed on 28.11.2025 04:59