

Содержание

Все статьи раздела	4
Создание и настройки типов объектов	4
Шаблоны	4

Управление объектами

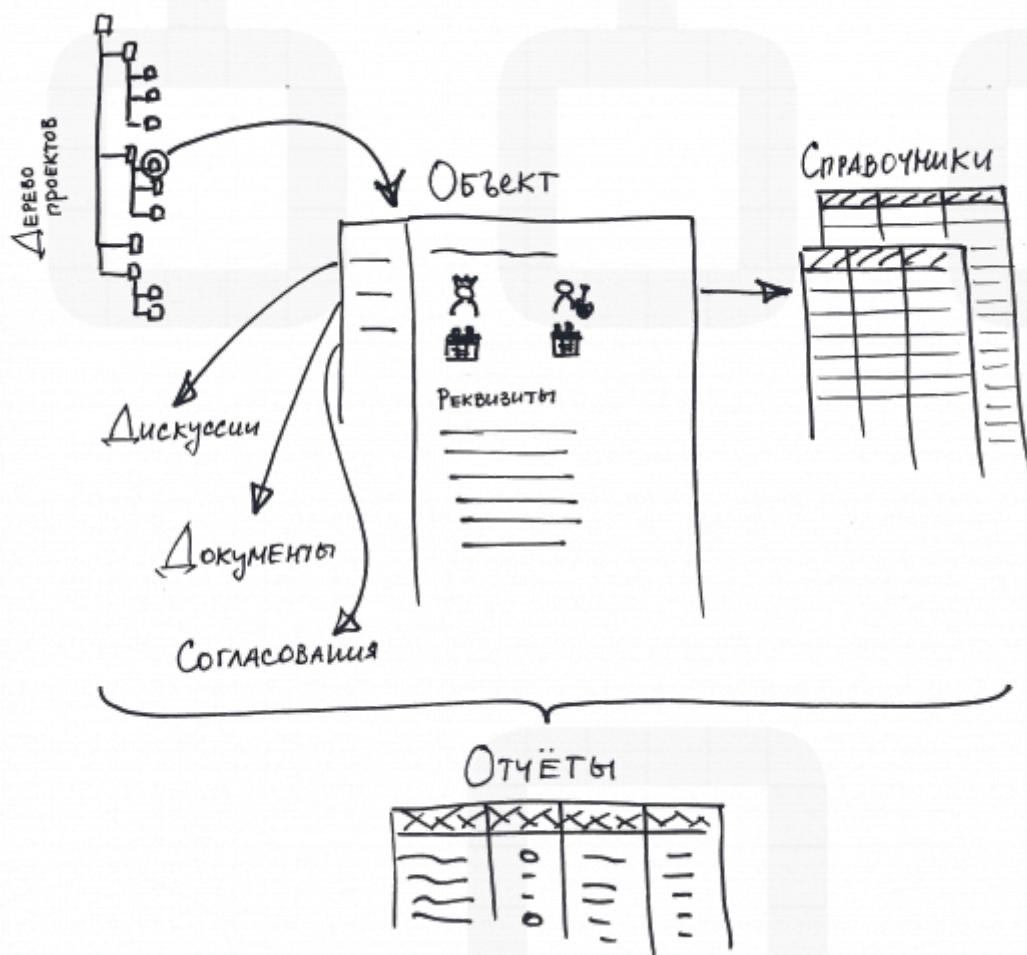
Зачем настраивать типы объектов

Как создать новый тип объектов

Как изменить тип объекта

Как и зачем к типу объектов:

- привязывать [реквизиты](#)
- привязывать [справочники](#)
- привязывать [отчёты](#)
- привязывать [другие объекты](#)



Все статьи раздела

- Объекты как основа системы
- Что такое "объект" и "тип объекта"
- Виды объектов
- Типы объектов

Создание и настройки типов объектов

- Как создать новый тип объекта
- Как настроить тип объекта
 - Родительские и дочерние
 - Реквизиты
 - Жизненный цикл
 - Справочники
 - Ключевые показатели (Виджеты)
 - Горизонтальные связи
 - Формы
 - Отчёты
 - Закладка в меню
 - Виджет отчёта на карточке объекта
 - Порядок закладок страницы объекта
 - Автозаполнение трудозатрат
- Преобразование типа объектов
- Системные настройки объектов
- Внешний вид карточки объекта

Шаблоны

- Что такое шаблоны
- Создание нового шаблона проекта
- Как создать шаблон согласования
- Как создать шаблон согласования формы

О том, как работать с объектами в системе, управлять и рассчитывать проекты – в [разделе для пользователей](#).

From:

<https://wiki.a2nta.ru/> - Wiki [3.x]

Permanent link:

<https://wiki.a2nta.ru/doku.php/product/objects/admin?rev=1562921882>

Last update: **12.07.2019 08:58**

