

Содержание

Все статьи раздела	4
Создание и настройки типов объектов	4
Шаблоны	4

Управление объектами

Зачем настраивать типы объектов

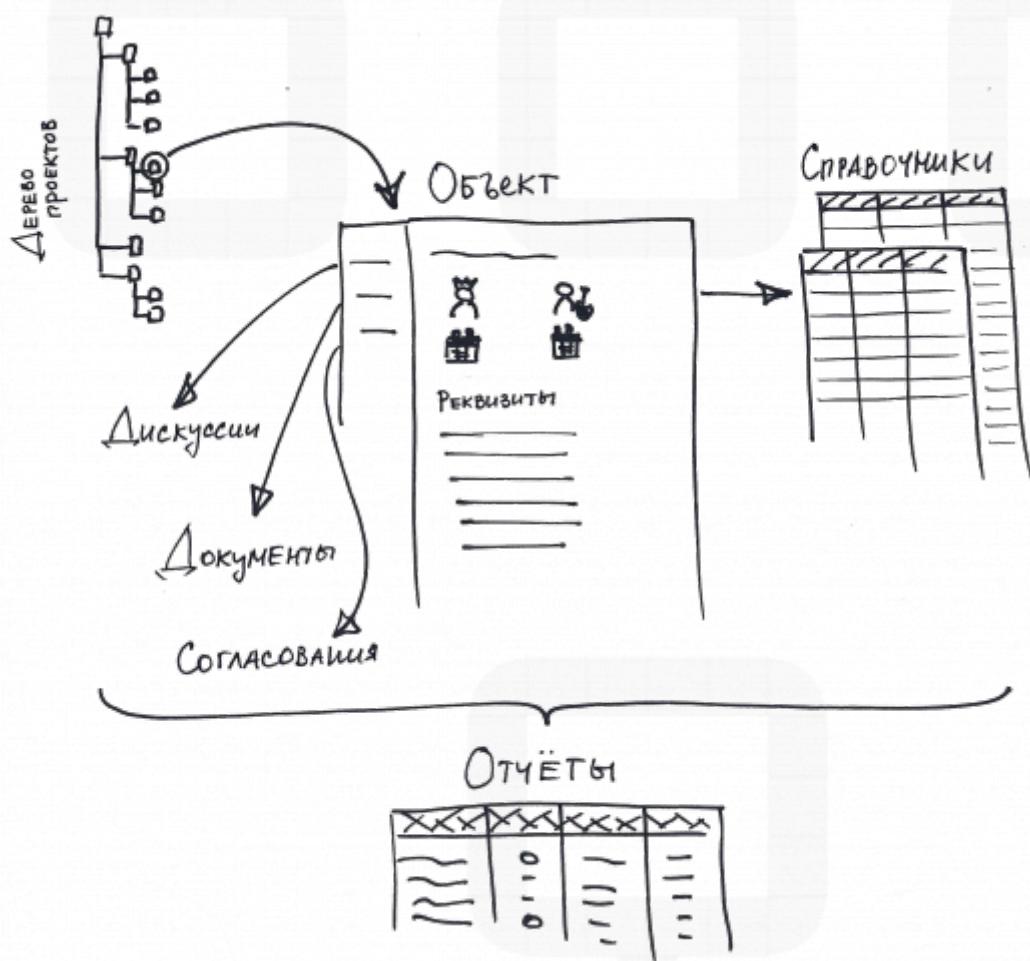
Типы объектов

Как создать новый тип объектов

Как изменить тип объекта

Как и зачем к типу объектов:

- привязывать [реквизиты](#)
- привязывать [справочники](#)
- привязывать [отчёты](#)
- привязывать [другие объекты](#)



Все статьи раздела

Создание и настройки типов объектов

- Создание нового типа объектов
 - Автозаполнение трудозатрат
 - Подчиненность объектов
- Внешний вид карточки объекта
 - Реквизиты типа объектов
 - Дочерние справочники типа объектов
 - Виджеты
 - Отчёты на странице объекта
 - Горизонтальные связи между объектами
- Преобразование типа объектов

Шаблоны

- Что такое шаблоны
- Создание нового шаблона проекта
- Как создать шаблон согласования
- Как создать шаблон согласования формы

О том, как работать с объектами в системе, управлять и рассчитывать проекты – в [разделе для пользователей](#).

From:
<https://wiki.a2nta.ru/> - Wiki [3.x]

Permanent link:
<https://wiki.a2nta.ru/doku.php/product/objects/admin?rev=1562839891>

Last update: **11.07.2019 10:11**

