

# Содержание

**Все статьи раздела**

Создание и настройки типов объектов

Шаблоны

4

4

4



# Управление объектами

Зачем настраивать типы объектов

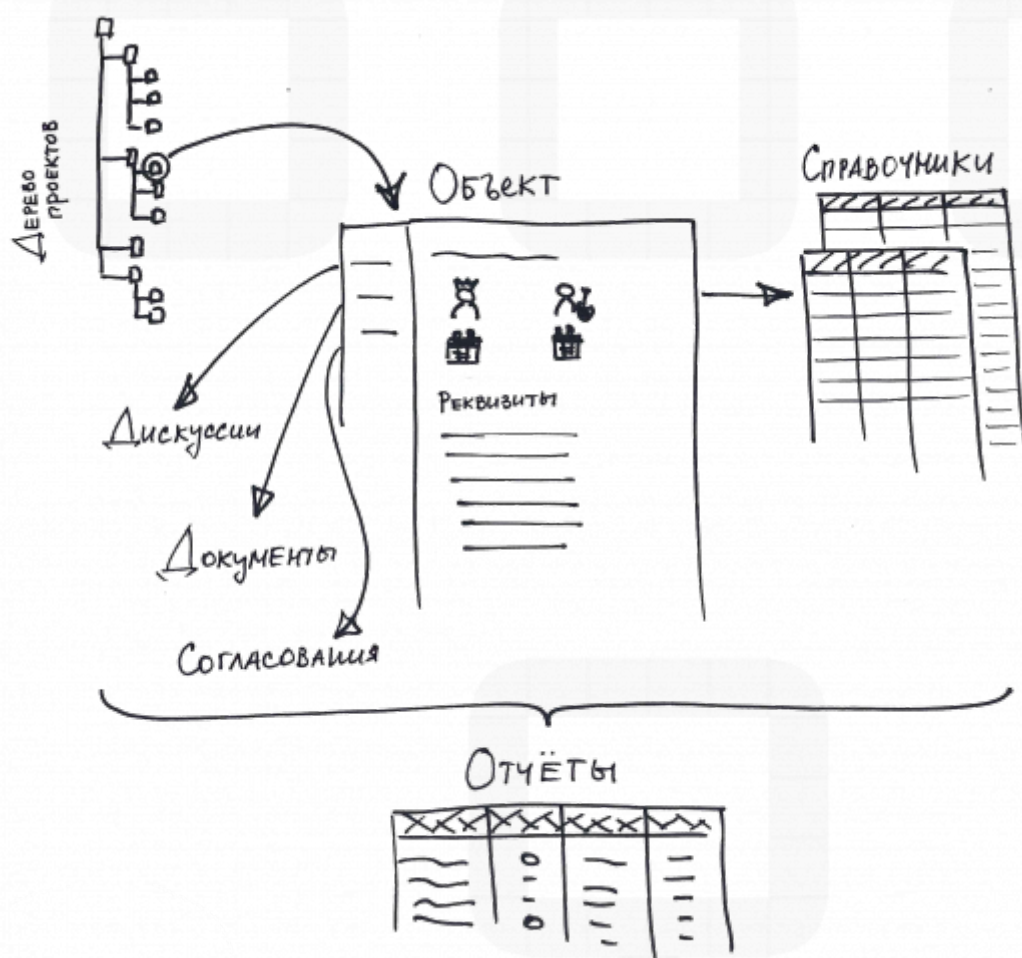
Типы объектов

Как создать новый тип объектов

Как изменить тип объекта

Как и зачем к типу объектов:

- привязывать [реквизиты](#)
- привязывать [справочники](#)
- привязывать [отчёты](#)
- привязывать [другие объекты](#)



# Все статьи раздела

## Создание и настройки типов объектов

- [Создание нового типа объектов](#)
  - [Автозаполнение трудозатрат](#)
  - [Подчиненность объектов](#)
- [Внешний вид карточки объекта](#)
  - [Реквизиты типа объектов](#)
  - [Дочерние справочники типа объектов](#)
  - [Виджеты](#)
  - [Отчёты на странице объекта](#)
  - [Горизонтальные связи между объектами](#)
- [Преобразование типа объектов](#)

## Шаблоны

- **[Что такое шаблоны](#)**
- [Создание нового шаблона проекта](#)
- [Как создать шаблон согласования](#)
- [Как создать шаблон согласования формы](#)

О том, как работать с объектами в системе, управлять и рассчитывать проекты – в [разделе для пользователей](#).

From:

<https://wiki.a2nta.ru/> - Wiki [3.x]

Permanent link:

<https://wiki.a2nta.ru/doku.php/product/objects/admin?rev=1562839891>

Last update: **11.07.2019 10:11**

