

Содержание

Все статьи раздела	3
Создание и настройки типов объектов	3
Шаблоны	3

Управление объектами

Зачем настраивать типы объектов

Типы объектов

Как создать новый тип объектов

Как изменить тип объекта

Как и зачем к типу объектов:

- привязывать [реквизиты](#)
- привязывать [справочники](#)
- привязывать [отчёты](#)
- привязывать [другие объекты](#)

Все статьи раздела

Создание и настройки типов объектов

- [Создание нового типа объектов](#)
 - [Автозаполнение трудозатрат](#)
 - [Подчиненность объектов](#)
- [Внешний вид карточки объекта](#)
 - [Реквизиты типа объектов](#)
 - [Дочерние справочники типа объектов](#)
 - [Виджеты](#)
 - [Отчёты на странице объекта](#)
 - [Горизонтальные связи между объектами](#)
- [Преобразование типа объектов](#)

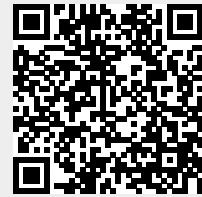
Шаблоны

- [Что такое шаблоны](#)
- [Создание нового шаблона проекта](#)
- [Как создать шаблон согласования](#)
- [Как создать шаблон согласования формы](#)

О том, как работать с объектами в системе, управлять и рассчитывать проекты – в [разделе для](#)

пользователей.

From:
<https://wiki.a2nta.ru/> - Wiki [3.x]



Permanent link:
<https://wiki.a2nta.ru/doku.php/product/objects/admin?rev=1562766833>

Last update: **10.07.2019 13:53**