

Содержание

Все статьи раздела	3
Создание и настройки типов объектов	3
Шаблоны	3

Управление объектами

О том, как работать с объектами в системе, управлять и рассчитывать проекты – в [разделе для пользователей](#).

[Зачем настраивать типы объектов](#)

[Типы объектов](#)

[Как создать новый тип объектов](#)

[Как изменить тип объекта](#)

Как и зачем к типу объектов:

- привязывать [реквизиты](#)
- привязывать [справочники](#)
- привязывать [отчёты](#)
- привязывать [другие объекты](#)

Все статьи раздела

Создание и настройки типов объектов

- [Создание нового типа объектов](#)
 - [Автозаполнение трудозатрат](#)
 - [Подчиненность объектов](#)
- [Внешний вид карточки объекта](#)
 - [Реквизиты типа объектов](#)
 - [Дочерние справочники типа объектов](#)
 - [Виджеты](#)
 - [Отчёты на странице объекта](#)
 - [Горизонтальные связи между объектами](#)
- [Преобразование типа объектов](#)

Шаблоны

- [Что такое шаблоны](#)
- [Создание нового шаблона проекта](#)
- [Как создать шаблон согласования](#)
- [Как создать шаблон согласования формы](#)

From:

<https://wiki.a2nta.ru/> - Wiki [3.x]

Permanent link:

<https://wiki.a2nta.ru/doku.php/product/objects/admin?rev=1562136817>

Last update: **03.07.2019 06:53**

