

Содержание

Все статьи по теме	4
Создание и настройка типов объектов	4
Шаблоны	4
"Быстрые" задачи из модуля на Главной	4

Управление объектами

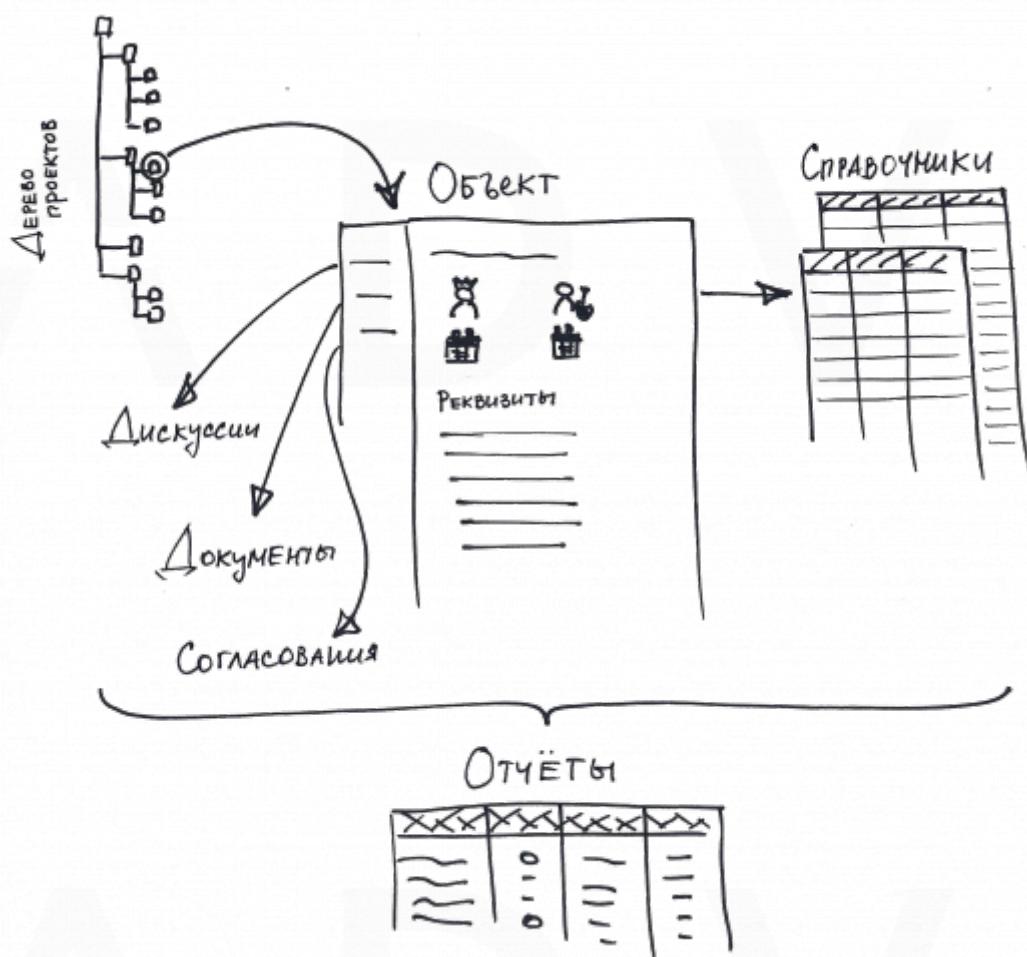
Зачем настраивать типы объектов

Как создать новый тип объектов

Как настроить тип объекта

Как и зачем к типу объектов:

- привязывать [реквизиты](#)
- привязывать [справочники](#)
- привязывать [отчёты](#)
- привязывать [другие объекты](#)



Все статьи по теме

Создание и настройка типов объектов

- Объекты и Типы объектов
- Виды объектов
- Как создать новый тип объекта
- Как настроить тип объекта
 - Родительские и дочерние
 - Реквизиты
 - Жизненный цикл
 - Условные реквизиты
 - Справочники
 - Ключевые показатели (Виджеты)
 - Горизонтальные связи
 - Формы
 - Отчёты
 - Закладка в меню
 - Виджет отчёта на карточке объекта
 - Порядок закладок страницы объекта
 - Автозаполнение трудозатрат
- Преобразование типа объектов
- Системные настройки объектов
- Внешний вид карточки объекта

Шаблоны

- Создание нового шаблона проекта
- Как создать шаблон согласования формы

"Быстрые" задачи из модуля на Главной

- Процедуры
- Привязка процедуры к модулю



Как работать с объектами в системе, управлять и рассчитывать проекты – в разделе для пользователей.

From:
<https://wiki.a2nta.ru/> - Wiki [3.x]

Permanent link:
<https://wiki.a2nta.ru/doku.php/product/objects/admin>

Last update: **04.02.2021 17:35**



