

Содержание

Возможные родительские и дочерние объекты	3
Выбор корневого объекта	4
Особенности механизма	4

Подчинённость типа объектов

Или какие объекты этого типа могут быть для него родительскими, а какие – дочерними.
См. [Дерево проектов](#)

Возможные родительские и дочерние объекты

Чтобы определить, какие объекты могут быть родительскими, а какие – дочерними, для конкретного типа объектов:

1. зайдите в тип объектов («Администрирование» → «Объекты» → клик на нужный тип объектов);
2. в портлете «Родительские объекты» и «Дочерние объекты» выберите нужные объекты (Рис.1);

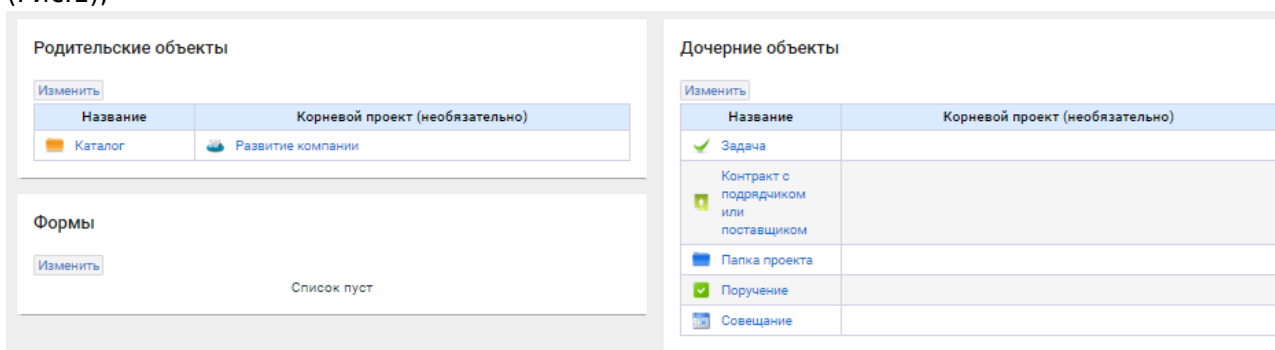


Рисунок 1 – Связи с объектами системы

Например, у объекта «Проект для заказчика» дочерним может являться объект «Задача». Таким образом, проекты можно детализировать на задачи.



Учитывайте ограничения:

Вид объекта	Какие объекты могут быть в дереве проектов :	
	родительскими	дочерними
Директория	Директория	Директория Проект Задача
Проект	Директория Проект	Проект Задача

Вид объекта	Какие объекты могут быть в дереве проектов :	
	родительскими	дочерними
Задача	Директория Проект Задача	Задача

Выбор корневого объекта

Кроме ограничения по типам родительских и дочерних объектов, вы можете ограничить создание объекта этого типа конкретными корневыми объектами.

Ограничение работает как с родительскими, так и с дочерними объектами.

Например, тип объекта «Контрагент» – дочерний для типа объектов «Каталог» (корневая папка). Но нужно, чтобы объекты типа «Контрагент» можно было создавать только в одной ветке дерева проектов – только в папке «Управление продажами».

Чтобы указать перечень доступных корневых папок для типов объектов:

1. «Администрирование» → «Объекты» → клик на нужный тип объектов;
2. если нужные типы объектов еще не добавлены, **добавьте их** и сохраните изменения;
3. блок «Родительские объекты» / «Дочерние объекты» → «Изменить»;
4. в колонке «Корневые проекты (необязательно)» → «Добавить» (Рисунок 2)

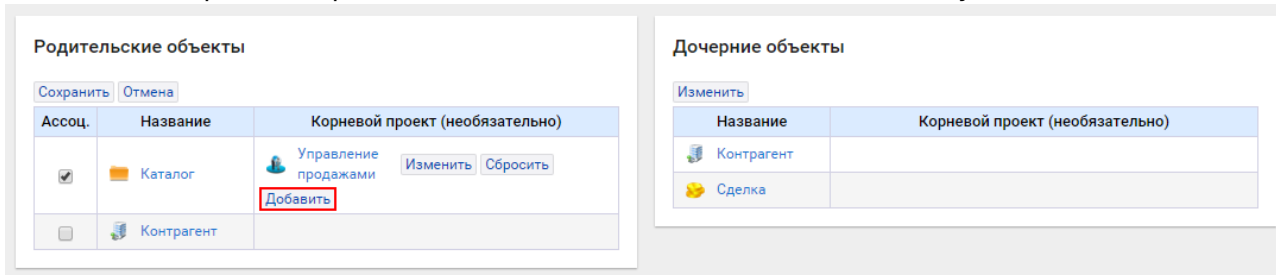


Рисунок 2 – Задание ограничений на тип создаваемого объекта для разных ветвей дерева проектов

5. выберите из дерева проектов тот объект, в котором пользователи смогут добавлять объекты этого типа (в карточке которого вы находитесь);
6. сохраните изменения.

Для изменения уже указанной ветки дерева проектов нажмите кнопку «Изменить», для сброса ограничения – «Сбросить» (Рисунок 2).

Особенности механизма

- Если в связях с родительскими объектами задано хотя бы одно ограничение, то объекты этого типа будут создаваться только в указанной корневой ветке **дерева**

проектов.

- Если в связях с дочерними объектами, для какого-либо из дочерних объектов задано хотя бы одно ограничение, то этот тип **дочернего объекта** будет создаваться только в указанной корневой ветке [дерева проектов](#).

Также на странице параметров объекта отображается портлет с [горизонтальными связями](#), в которых участвует данный объект.

From:

<https://wiki.a2nta.ru/> - Wiki [3.x]

Permanent link:

https://wiki.a2nta.ru/doku.php/product/objects/admin/settings_objects_hierarchy?rev=1564124415

Last update: **26.07.2019 07:00**

