

Содержание

Возможные родительские и дочерние объекты	3
Учитывайте ограничения	3
Выбор корневого объекта	4
Особенности механизма	4

Подчинённость класса объектов

Или какие объекты этого класса могут быть для него родительскими, а какие – дочерними.
См. [Дерево проектов](#)

Возможные родительские и дочерние объекты

Чтобы определить, какие объекты могут быть родительскими, а какие – дочерними, для конкретного класса объектов:

1. зайдите в класс объектов («Администрирование» → «Объекты» → клик на нужный класс объектов);
2. в портлете «Родительские объекты» и «Дочерние объекты» выберите нужные объекты (Рис.1);

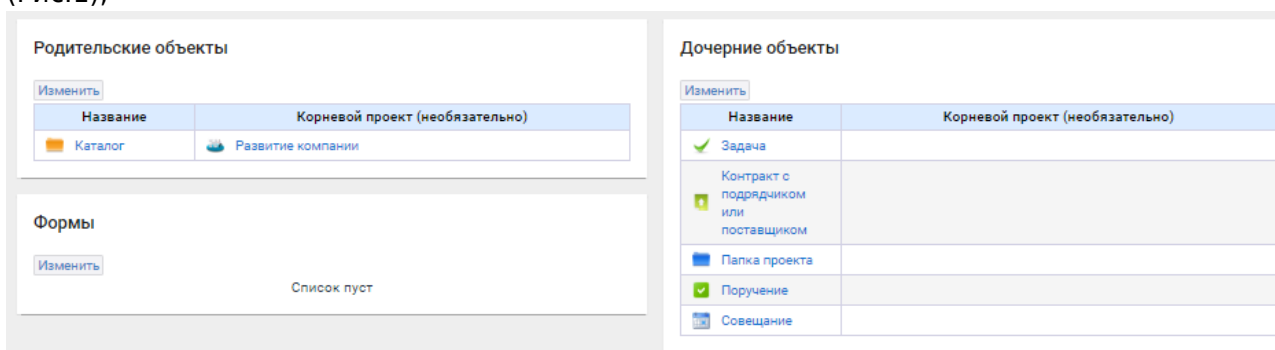


Рисунок 1 – Связи с объектами системы

Например, у объекта «Проект для заказчика» дочерним может являться объект «Задача». Таким образом, проекты можно детализировать на задачи.

Учитывайте ограничения

Тип объекта	Какие объекты могут быть в дерево проектов :	
	родительскими	дочерними
Директория	Директория	Директория Проект Задача
Проект	Директория Проект	Проект Задача
Задача	Директория Проект Задача	Задача

Выбор корневого объекта

Кроме ограничения по классам родительских и дочерних объектов, вы можете ограничить создание объекта этого класса конкретными корневыми объектами.

Ограничение работает как с родительскими, так и с дочерними объектами.

Например, класс объекта «Контрагент» – дочерний для класса объектов «Каталог» (корневая папка). Но нужно, чтобы объекты класса «Контрагент» можно было создавать только в одной ветке дерева проектов – только в папке «Управление продажами».

Чтобы указать перечень доступных корневых папок для класса объектов:

1. «Администрирование» → «Объекты» → клик на нужный класс объектов;
2. если нужные классы объектов еще не добавлены, [добавьте их](#) и сохраните изменения;
3. портлет «Родительские объекты» / «Дочерние объекты» → «Изменить»;
4. в колонке «Корневые проекты (необязательно)» → «Добавить» (Рисунок 2)

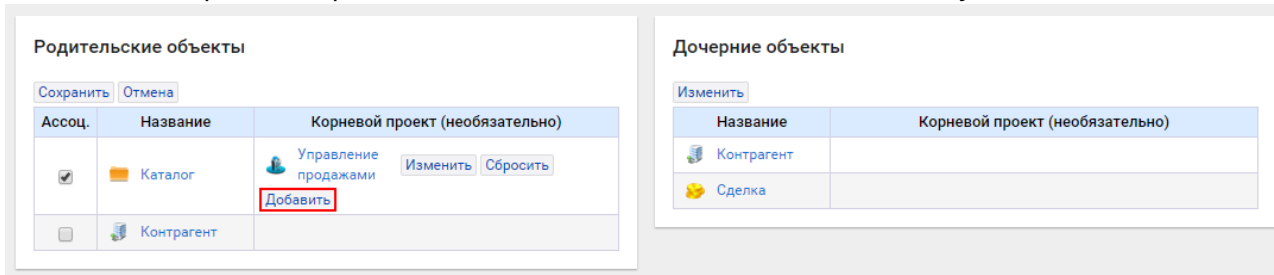


Рисунок 2 – Задание ограничений на тип создаваемого объекта для разных ветвей дерева проектов

5. выберите из дерева проектов тот объект, в котором пользователи смогут добавлять объекты этого класса (в карточке которого вы находитесь);
6. сохраните изменения.

Для изменения уже указанной ветки дерева проектов нажмите кнопку «Изменить», для сброса ограничения – «Сбросить» (Рисунок 2).

Особенности механизма

- Если в связях с родительскими объектами задано хотя бы одно ограничение, то объекты этого класса будут создаваться только в указанной корневой ветке [дерева проектов](#).
- Если в связях с дочерними объектами, для какого-либо из дочерних объектов задано хотя бы одно ограничение, то этот класс **дочернего объекта** будет создаваться только в указанной корневой ветке [дерева проектов](#).

Также на странице параметров объекта отображается портлет с [горизонтальными связями](#), в которых участвует данный объект.

From:
<https://wiki.a2nta.ru/> - Wiki [3.x]

Permanent link:
https://wiki.a2nta.ru/doku.php/product/objects/admin/settings_objects_hierarchy?rev=1554725942

Last update: **08.04.2019 12:19**

