

## Содержание

Обратите внимание!	3
<b>Правильно определите вид объекта</b>	3
<b>Чем отличается создание объектов?</b>	4
<b>После того, как тип объектов создан</b>	6



# Как создать новый тип объектов

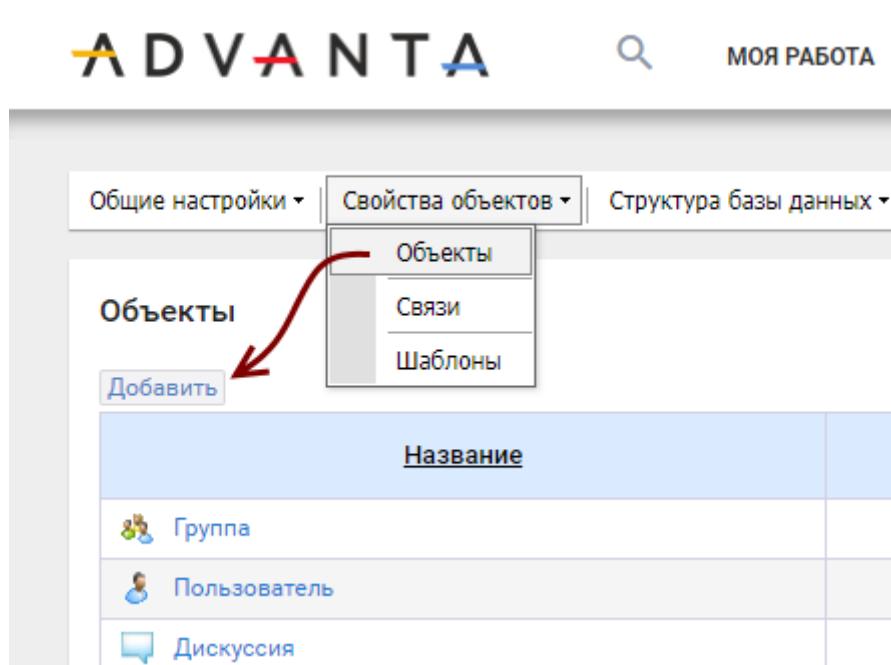
Чтобы создать новый тип объектов, зайдите в «**Администрирование**» → «**Объекты**» → «**Добавить**» (Рисунок 1).

## Обратите внимание!

Администратор может создавать новые **типы** объектов в системе.

Например, объект вида «Проект» – «Строительство подстанции», или вида «Задача» – «Совещание отдела продаж».

Позже пользователи смогут воспользоваться ими, чтобы выстраивать иерархию – [дерево проектов](#).



**Рисунок 1** – Как зайти в создание типа объектов

В этой статье мы рассмотрим именно **создание новых типов объектов** в системе, то, как новые объекты становятся доступными пользователям для выбора.

## Правильно определите вид объекта

Есть три вида объектов:

- **Директории** – объекты без привязки ко времени. Например «Каталог», отвечающий за направление бизнеса, или «Контрагент». Только этот вид объекта может быть корневым.
- **Проекты** – комплексные проекты, продолжительные работы, которые детализируются на задачи и подзадачи.
- **Задачи** – детализация работ по проекту, а также совещания, контрольные точки, группы задач и подзадачи и т.д.

	Директория	Проект	Задача
<b>Для чего подходит</b>	Направление бизнеса, предприятие, группа компаний, зданий, средства производства Папка, основа группировки дерева проектов.	Комплексные проекты. Подходит для крупного проекта или объёмной, растянутой во времени задачи. Что-то, что решается многими ресурсами.	Конкретные задачи по проекту, а также совещания, встречи, вехи и т.д.
<b>Могут быть включены в список дел и календарь</b>			
<b>Может быть корневым объектом в системе</b>			
<b>Есть привязка ко времени (дата начала и конца действия)</b>			
<b>Есть по умолчанию Руководитель и Исполнитель</b>	1)		
<b>Какие виды объектов может содержать в себе</b>	Директории Проекты Задачи	Проекты Задачи	Задачи

## Чем отличается создание объектов?

Прежде чем создавать новые типы объектов, [ознакомьтесь с их различиями и назначением](#).

Директория	Проект	Задача
<p>Свойства объекта Каталог</p> <p><b>Сохранить</b> <b>Отмена</b></p> <p>Название: Каталог</p> <p>Описание: Каталоги используются для создания структуры направлений и разделов верхнего уровня.</p> <p>Может быть корневым: <input checked="" type="checkbox"/></p> <p>Тип объекта: Директория</p> <p>Показывать руководителя и исполнителя: <input type="checkbox"/></p> <p>Календарь по умолчанию: <input type="checkbox"/></p> <p>Название роли "Руководитель" на главной странице объекта: Руководитель</p> <p>Название роли "Исполнитель" на главной странице объекта: Исполнитель</p> <p>Проверять на идентичные объекты: Нет</p> <p>Создать с процессом: Нет</p> <p>Изменя: <a href="#">изменить   удалить</a></p> <p>Номер в структуре: <input type="checkbox"/></p>	<p>Свойства объекта Организационный проект</p> <p><b>Сохранить</b> <b>Отмена</b></p> <p>Название: Организационный проект</p> <p>Описание: Данный тип проекта используется для выполнения внутренних проектов развития компании.</p> <p>Тип объекта: Проект</p> <p>Автоподключение "правоэдит": <input type="checkbox"/></p> <p>Календарь по умолчанию: <input type="checkbox"/></p> <p>Название роли "Руководитель" на главной странице объекта: Руководитель</p> <p>Название роли "Исполнитель" на главной странице объекта: Исполнитель</p> <p>Проверять на идентичные объекты: Нет</p> <p>Создать с процессом: Нет</p> <p>Изменя: <a href="#">изменить   удалить</a></p> <p>Номер в структуре: <input type="checkbox"/></p>	<p>Свойства объекта Поручение</p> <p><b>Сохранить</b> <b>Отмена</b></p> <p>Название: Поручение</p> <p>Описание: Это специальный тип задач для отражения срочных или важных поручений руководства компании.</p> <p>Тип объекта: Задача</p> <p>Автоподключение "правоэдит": <input type="checkbox"/></p> <p>Добавлять в календарь исполнителю и участникам: Да</p> <p>Продолжительность по умолчанию: 1 <small>дней</small></p> <p>Календарь по умолчанию: <input type="checkbox"/></p> <p>Название роли "Руководитель" на главной странице объекта: Руководитель</p> <p>Название роли "Исполнитель" на главной странице объекта: Исполнитель</p> <p>Проверять на идентичные объекты: Нет</p> <p>Создать с процессом: Нет</p> <p>Изменя: <a href="#">изменить   удалить</a></p> <p>Номер в структуре: <input type="checkbox"/></p>

Доступные поля настройки	Описание	Директория	Проект	Задача
		Вид объекта		
Название				
Описание	Отображается в списке объектов, а также в момент его создания в дереве. Ответ на вопрос: <b>зачем этот тип объекта нужен.</b>			

Доступные поля настройки	Описание			
		Директория	Проект	Задача
Вид объекта				
Может быть корневым	Включает/отключает возможность быть объекту корневым (верхним по иерархии в дереве проектов).			
Автозаполнение трудозатрат	Если вкл, то при создании дочерних задач на странице <a href="#">диаграммы Ганта</a> будет автоматически назначаться ресурс (исполнитель) и будет автоматически выставляться значение, равное 8 часам, в колонке «Трудозатраты».			
Добавлять в <a href="#">календарь</a>	Если вкл, то при делегировании пользователю роли исполнителя или руководителя в задаче, эта задача автоматически добавляется в <a href="#">календарь</a> и <a href="#">Список дел</a> пользователя. Также эта опция работает и при добавлении участников в проекты и работы.			
Отображение <a href="#">Руководителя/Исполнителя</a> можно выключить				
Выбирать <a href="#">календарь по умолчанию</a> <sup>2)</sup>				
Название роли <a href="#">"Руководитель"</a> на главной странице проекта	Позволяет задать пользовательское название роли, например «Куратор проекта».			
Название роли <a href="#">"Исполнитель"</a> на главной странице проекта	Позволяет задать пользовательское название роли, например «Руководитель проекта»			
Проверять на идентичные объекты	Механизм проверки уникальности названия для создаваемого, или редактируемого объекта. См. <a href="#">подробно</a> .			
Связать с процессом	Добавляет к редактируемому типу объекта этапы (фазы). См. <a href="#">реквизит-процесс</a> .			
Иконка				
Код проекта	Позволит активировать код на карточке объекта <a href="#">для иерархической нумерации объектов</a> .			

## После того, как тип объектов создан

**... перейдите к его настройкам.**

1)

Но можно настроить в отдельном объекте вида «Директория».

2)

Доступно с версии 3.17.

From:  
<https://wiki.a2nta.ru/> - Wiki [3.x]



Permanent link:  
[https://wiki.a2nta.ru/doku.php/product/objects/admin/new\\_object?rev=1564041196](https://wiki.a2nta.ru/doku.php/product/objects/admin/new_object?rev=1564041196)

Last update: **25.07.2019 07:53**