

# Содержание

Обратите внимание! .....	3
<b>Правильно определите вид объекта</b> .....	3
<b>Чем отличается создание объектов?</b> .....	4
Интерфейсы карточки создания объектов .....	5
<b>После того, как тип объектов создан</b> .....	5



# Как создать новый тип объектов

Чтобы создать новый тип объектов, зайдите в «Администрирование» → «Объекты» → «Добавить» (Рисунок 1).

## Обратите внимание!

Администратор может создавать новые **типы** объектов в системе.

Например, объект вида «Проект» – «Строительство подстанции», или вида «Задача» – «Совещание отдела продаж».

Позже пользователи смогут воспользоваться ими, чтобы выстраивать иерархию – [дерево проектов](#).

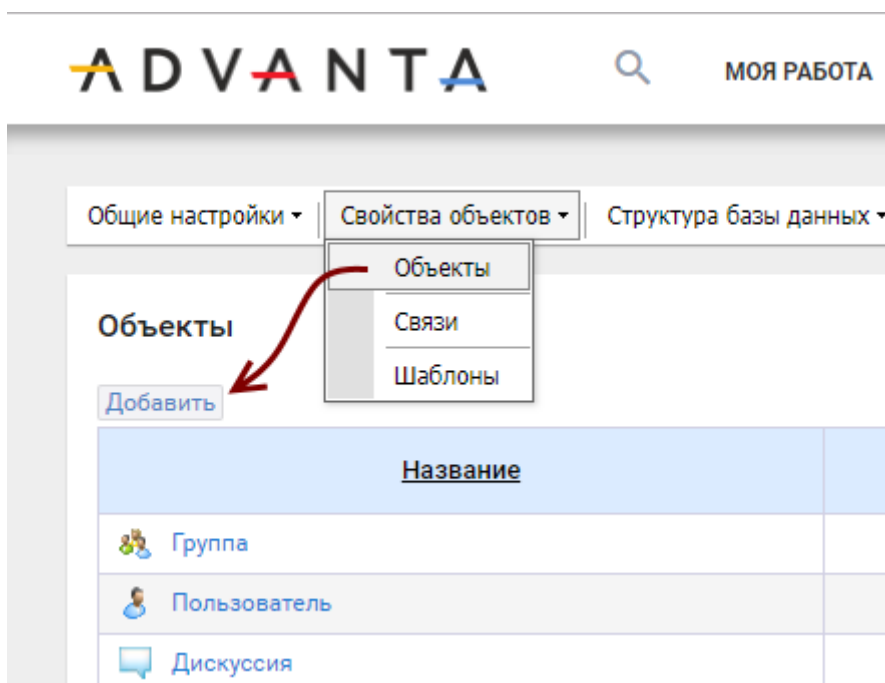


Рисунок 1 – Как зайти в создание типа объектов

В этой статье мы рассмотрим именно **создание новых типов объектов** в системе, то, как новые объекты становятся доступными пользователям для выбора.

## Правильно определите вид объекта

Есть три вида объектов:

- **Директории** – объекты без привязки ко времени. Например «Каталог», отвечающий за направление бизнеса, или «Контрагент». Только этот вид объекта может быть корневым.
- **Проекты** – комплексные проекты, продолжительные работы, которые детализируются на задачи и подзадачи.
- **Задачи** – детализация работ по проекту, а также совещания, контрольные точки, группы задач и подзадачи и т.д.

	Директория	Проект	Задача
<b>Для чего подходит</b>	Направление бизнеса, предприятие, группа компаний, зданий, средства производства Папка, основа группировки дерева проектов.	Комплексные проекты. Подходит для крупного проекта или объёмной, растянутой во времени задачи. Что-то, что решается многими ресурсами.	Конкретные задачи по проекту, а также совещания, встречи, вехи и т.д.
<b>Могут быть включены в список дел и календарь</b>			
<b>Может быть корневым объектом в системе</b>			
<b>Есть привязка ко времени (дата начала и конца действия)</b>			
<b>Есть по умолчанию Руководитель и Исполнитель</b>	1)		
<b>Какие виды объектов может содержать в себе</b>	Директории Проекты Задачи	Проекты Задачи	Задачи

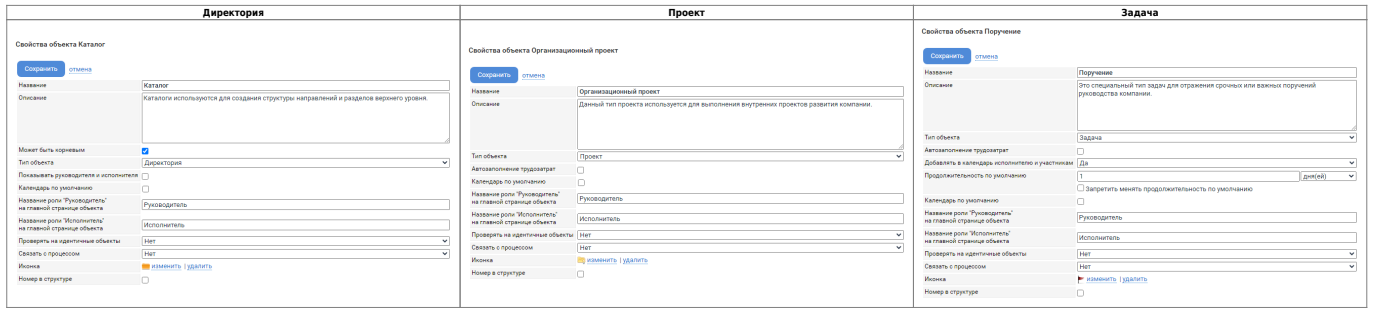
## Чем отличается создание объектов?

Прежде чем создавать новые типы объектов, [ознакомьтесь с их отличиями и назначением](#).

Отличия создания и настройки объектов вытекают из разных видов объектов: Директорий, Проектов, Задач.

Доступные поля настройки			
	Директория	Проект	Задача
<b>Вид объекта</b>			
Название			
Описание			
Может быть корневым			
<a href="#">Автозаполнение трудозатрат</a>			
Добавлять в <a href="#">календарь</a>			
Отображение <a href="#">Руководителя/Исполнителя</a> можно выключить			
Выбирать <a href="#">календарь по умолчанию</a> <sup>2)</sup>			
Название роли " <a href="#">Руководитель</a> " на главной странице проекта			
Название роли " <a href="#">Исполнитель</a> " на главной странице проекта			
<a href="#">Проверять на идентичные объекты</a>			
<a href="#">Связать с процессом</a>			
Иконка			
<a href="#">Код проекта</a>			

# Интерфейсы карточки создания объектов



## После того, как тип объектов создан

... перейдите к его настройкам.

- 1) Но можно настроить в отдельном объекте вида «Директория».
- 2)

Доступно с версии 3.17.

From:  
<https://wiki.a2nta.ru/> - Wiki [3.x]

Permanent link:  
[https://wiki.a2nta.ru/doku.php/product/objects/admin/new\\_object?rev=1563445012](https://wiki.a2nta.ru/doku.php/product/objects/admin/new_object?rev=1563445012)

Last update: 18.07.2019 10:16

