Содержание

| Обратите внимание! | 3 |
|---------------------------------------|---|
| Правильно определите вид объекта | |
| чем отличается создание объектов? | |
| Интерфейсы карточки создания объектов | |
| После того, как тип объектов создан | 5 |

https://wiki.a2nta.ru/ Printed on 06.11.2025 17:10

Как создать новый тип объектов

Чтобы создать новый тип объектов, зайдите в «**Администрирование**» \rightarrow «Объекты» \rightarrow «Добавить» (Рисунок 1).

Обратите внимание!

Администратор может создавать новые типы объектов в системе.

Например, объект вида «Проект» - «Строительство подстанции», или вида «Задача» - «Совещание отдела продаж».

Позже пользователи смогут воспользоваться ими, чтобы выстраивать иерархию – дерево проектов.

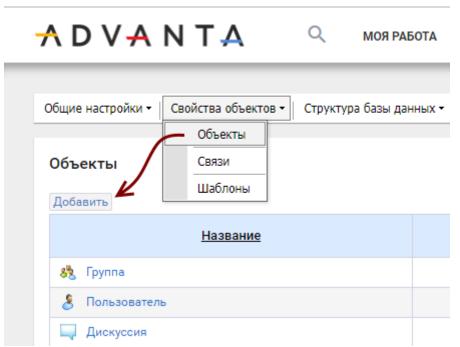


Рисунок 1 - Как зайти в создание типа объектов

В этой статье мы рассмотрим именно **создание новых типов объектов** в системе, то, как новые объекты становятся доступными пользователям для выбора.

Правильно определите вид объекта

Есть три вида объектов:

- **Директории** объекты без привязки ко времени. Например «Каталог», отвечающий за направление бизнеса, или «Контрагент». Только этот вид объекта может быть корневым.
- Проекты комплексные проекты, продолжительные работы, которые детализируются на задачи и подзадачи.
- Задачи детализация работ по проекту, а также совещания, контрольные точки, группы задач и подзадачи и т.д.

| | Директория | Проект | Задача |
|---|---|---|---|
| Для чего подходит | Направление бизнеса, предприятие, группа компаний, зданий, средства производства Папка, основа группировки дерева проектов. | Комплексные проекты. Подходит для крупного проекта или объёмной, растянутой во времени задачи. Чтото, что решается многими ресурсами. | Конкретные задачи по проекту, а также совещания, встречи, вехи и т.д. |
| Могут быть включены в список дел и календарь | | | |
| Может быть корневым объектом в системе | | | |
| Есть привязка ко времени (дата начала и конца действия) | | | |
| Есть по умолчанию Руководитель и Исполнитель | 1) | | |
| Какие виды объектов может содержать в себе | LIDOEKTH | Проекты Задачи | Задачи |

Чем отличается создание объектов?

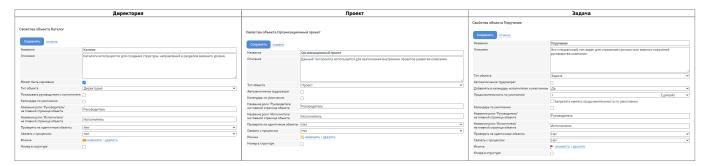
Прежде чем создавать новые типы объектов, ознакомьтесь с их отличиями и назначением.

Отличия создания и настройки объектов вытекают из разных видов объектов: Директорий, Проектов, Задач.

| Доступные поля настройки | | | |
|--|------------|--------|--------|
| Вид объекта | Директория | Проект | Задача |
| Название | | | |
| Описание | | | |
| Может быть корневым | | | |
| Автозаполнение трудозатрат | | | |
| Добавлять в календарь | | | |
| Отображение Руководителя/Исполнителя можно выключить | | | |
| Выбирать календарь по умолчанию2) | | | |
| Название роли "Руководитель" на главной странице проекта | | | |
| Название роли "Исполнитель" на главной странице проекта | | | |
| Проверять на идентичные объекты | | | |
| Связать с процессом | | | |
| Иконка | | | |
| Код проекта | | | |

https://wiki.a2nta.ru/ Printed on 06.11.2025 17:10

Интерфейсы карточки создания объектов



После того, как тип объектов создан

... перейдите к его настройкам.

1)

Но можно настроить в отдельном объекте вида «Директория».

2)

Доступно с версии 3.17.

From:

https://wiki.a2nta.ru/ - Wiki [3.x]

Permanent link:

https://wiki.a2nta.ru/doku.php/product/objects/admin/new_object?rev=1563445012

Last update: 18.07.2019 10:16

