# Содержание

Обратите внимание!	. 3
Чем отличается создание объектов?	
Интерфейсы карточки создания объектов	
После того, как тип объектов создан	. 4

https://wiki.a2nta.ru/ Printed on 06.11.2025 17:08

# Как создать новый тип объектов

Чтобы создать новый тип объектов, зайдите в «**Администрирование**»  $\rightarrow$  «Объекты»  $\rightarrow$  «Добавить» (Рисунок 1).

#### Обратите внимание!

Администратор может создавать новые типы объектов в системе.

Например, объект вида «Проект» - «Строительство подстанции», или вида «Задача» - «Совещание отдела продаж».

Позже пользователи смогут воспользоваться ими, чтобы выстраивать иерархию – дерево проектов.

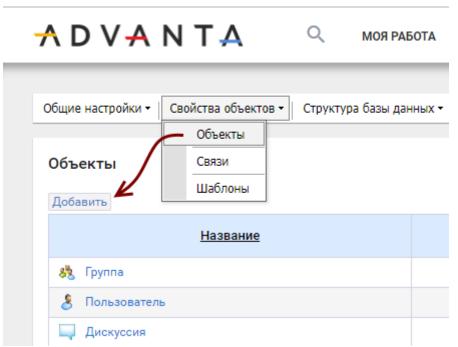


Рисунок 1 - Как зайти в создание типа объектов

В этой статье мы рассмотрим именно **создание новых типов объектов** в системе, то, как новые объекты становятся доступными пользователям для выбора.

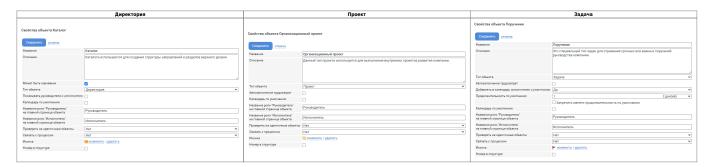
### Чем отличается создание объектов?

Прежде чем создавать новые типы объектов, ознакомьтесь с их отличиями и назначением.

Отличия создания и настройки объектов вытекают из разных видов объектов: Директорий, Проектов, Задач.

Доступные поля настройки			
Вид объекта	Директория	Проект	Задача
Название			
Описание			
Может быть корневым			
Автозаполнение трудозатрат			
Добавлять в календарь			
Отображение Руководителя/Исполнителя можно выключить			
Выбирать календарь по умолчанию1)			
Название роли "Руководитель" на главной странице проекта			
Название роли "Исполнитель" на главной странице проекта			
Проверять на идентичные объекты			
Связать с процессом			
Иконка			
Код проекта			

#### Интерфейсы карточки создания объектов



### После того, как тип объектов создан

... перейдите к его настройкам.

1)

Доступно с версии 3.17.

From:

https://wiki.a2nta.ru/ - Wiki [3.x]

Permanent link:

https://wiki.a2nta.ru/doku.php/product/objects/admin/new\_object?rev=1562927061

Last update: **12.07.2019 10:24** 



https://wiki.a2nta.ru/ Printed on 06.11.2025 17:08