

Содержание

Обратите внимание!	3
Чем отличается создание объектов?	3
Интерфейсы карточки создания объектов	4
После того, как тип объектов создан	4

Как создать новый тип объектов

Чтобы создать новый тип объектов, зайдите в «**Администрирование**» → «Объекты» → «Добавить» (Рисунок 1).

Обратите внимание!

Администратор может создавать новые **типы** объектов в системе.

Например, объект вида «Проект» – «Строительство подстанции», или вида «Задача» – «Совещание отдела продаж».

Позже пользователи смогут воспользоваться ими, чтобы выстраивать иерархию – [дерево проектов](#).

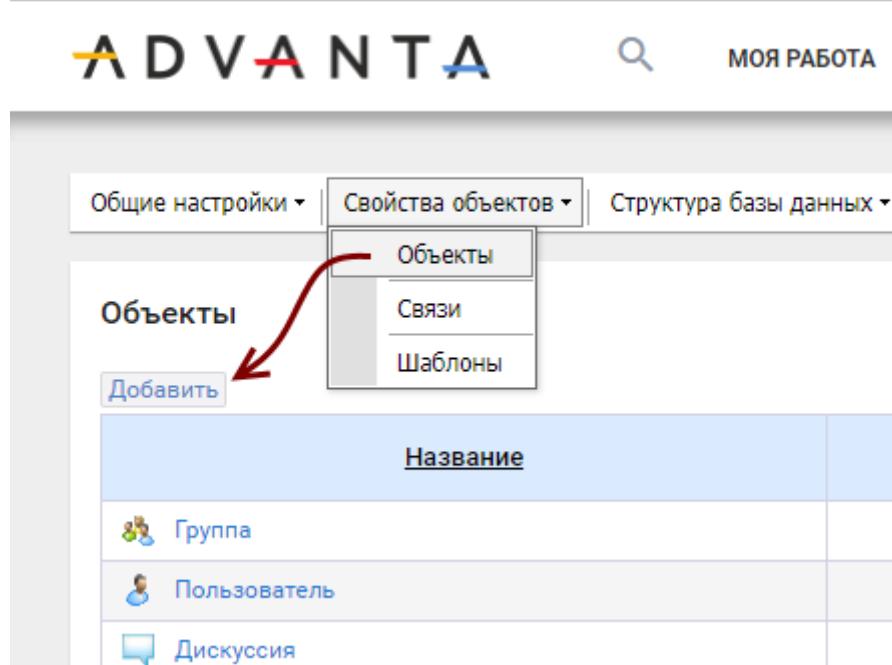


Рисунок 1 – Как зайти в создание типа объектов

В этой статье мы рассмотрим именно **создание новых типов объектов** в системе, то, как новые объекты становятся доступными пользователям для выбора.

Чем отличается создание объектов?

Прежде чем создавать новые типы объектов, [ознакомьтесь с их различиями и назначением](#).

Отличия создания и настройки объектов вытекают из разных видов объектов: Директорий, Проектов, Задач.

Доступные поля настройки			
Вид объекта	Директория	Проект	Задача
Название			
Описание			
Может быть корневым			
Автозаполнение трудозатрат			
Добавлять в календарь			
Отображение Руководителя/Исполнителя можно выключить			
Выбирать календарь по умолчанию¹⁾			
Название роли "Руководитель" на главной странице проекта			
Название роли "Исполнитель" на главной странице проекта			
Проверять на идентичные объекты			
Связать с процессом			
Иконка			
Код проекта			

Интерфейсы карточки создания объектов

Директория	Проект	Задача
Свойства объекта Каталог <input type="button" value="Сохранить"/> <input type="button" value="Отмена"/> Название: Каталог Описание: Каталоги используются для создания структуры направлений и разделов верхнего уровня. Может быть корневым: <input checked="" type="checkbox"/> Тип объекта: Директория Показывать руководителя и исполнителя: <input type="checkbox"/> Календарь по умолчанию: <input type="checkbox"/> Название роли "Руководителя" на главной странице объекта: Руководитель Название роли "Исполнителя" на главной странице объекта: Исполнитель Проверять на идентичные объекты: Нет Связать с процессом: Нет Иконка: Номер в структуре: <input type="checkbox"/>	Свойства объекта Организационный проект <input type="button" value="Сохранить"/> <input type="button" value="Отмена"/> Название: Организационный проект Описание: Данный тип проекта используется для выполнения внутренних проектов развития компании. Тип объекта: Проект Автозаполнение трудозатрат: <input type="checkbox"/> Добавлять в календарь, исполнителю и участникам: Да Продолжительность по умолчанию: 1 <input type="button" value="изменить удалить"/> Задача: <input type="checkbox"/> Задача Автозаполнение трудозатрат: <input type="checkbox"/> Добавлять в календарь, исполнителю и участникам: Да Продолжительность по умолчанию: 1 <input type="button" value="изменить удалить"/> Календарь по умолчанию: <input type="checkbox"/> Название роли "Руководителя" на главной странице объекта: Руководитель Название роли "Исполнителя" на главной странице объекта: Исполнитель Проверять на идентичные объекты: Нет Связать с процессом: Нет Иконка: Номер в структуре: <input type="checkbox"/>	Свойства объекта Поручение <input type="button" value="Сохранить"/> <input type="button" value="Отмена"/> Название: Поручение Описание: Это специальный тип задач для отражения срочных или важных поручений руководства компании. Тип объекта: Задача Автозаполнение трудозатрат: <input type="checkbox"/> Добавлять в календарь, исполнителю и участникам: Да Продолжительность по умолчанию: 1 <input type="button" value="изменить удалить"/> Задача: <input type="checkbox"/> Задача Автозаполнение трудозатрат: <input type="checkbox"/> Добавлять в календарь, исполнителю и участникам: Да Продолжительность по умолчанию: 1 <input type="button" value="изменить удалить"/> Календарь по умолчанию: <input type="checkbox"/> Название роли "Руководителя" на главной странице объекта: Руководитель Название роли "Исполнителя" на главной странице объекта: Исполнитель Проверять на идентичные объекты: Нет Связать с процессом: Нет Иконка: Номер в структуре: <input type="checkbox"/>

После того, как тип объектов создан

[... перейдите к его настройкам.](#)

¹⁾

Доступно с версии 3.17.

From:

<https://wiki.a2nta.ru/> - Wiki [3.x]

Permanent link:

https://wiki.a2nta.ru/doku.php/product/objects/admin/new_object?rev=1562927061

Last update: **12.07.2019 10:24**

