

Содержание

Список классов объектов

Как увидеть весь список классов объектов в системе: **Администрирование → Объекты**

Раздел «Объекты» предназначен для управления пользовательскими и системными классами объектов.

Системные классы объектов – это:

- группы пользователей;
- пользователи;
- дискуссии;
- документы;
- согласования;
- «система в целом».

Данный тип объектов нельзя удалять, способы редактирования ограничены возможностью [привязки реквизитов](#) и смены названия объекта.

Пользовательские объекты – объекты, из которых создаются [каталоги](#), [проекты](#) и [задачи](#).

Пользовательские объекты можно [создавать](#) и [объединять с другими классами объектов](#).

К ним можно привязывать:

- [реквизиты](#),
- [справочники](#),
- [отчеты](#).

В пользовательском классе объектов Настраиваются правила подчиненности между [родительскими и дочерними](#) с другими пользовательскими объектами.

Для перехода к списку объектов системы откройте раздел «Администрирование» и выберите в горизонтальном меню пункт «Свойства объектов» → «Объекты» (Рисунок 1:1), либо нажмите кнопку «Объекты» на навигационной карте.

После перехода отобразится таблица со списком уже созданных в системе объектов (Рисунок 1). Из таблицы со списком можно узнать:

- название и описание объекта,
- его тип – системный или пользовательский,
- тип пользовательского объекта – директория, проект, задача.

Для сортировки списка объектов по колонкам, клик левой кнопкой мышки по заголовку колонки.

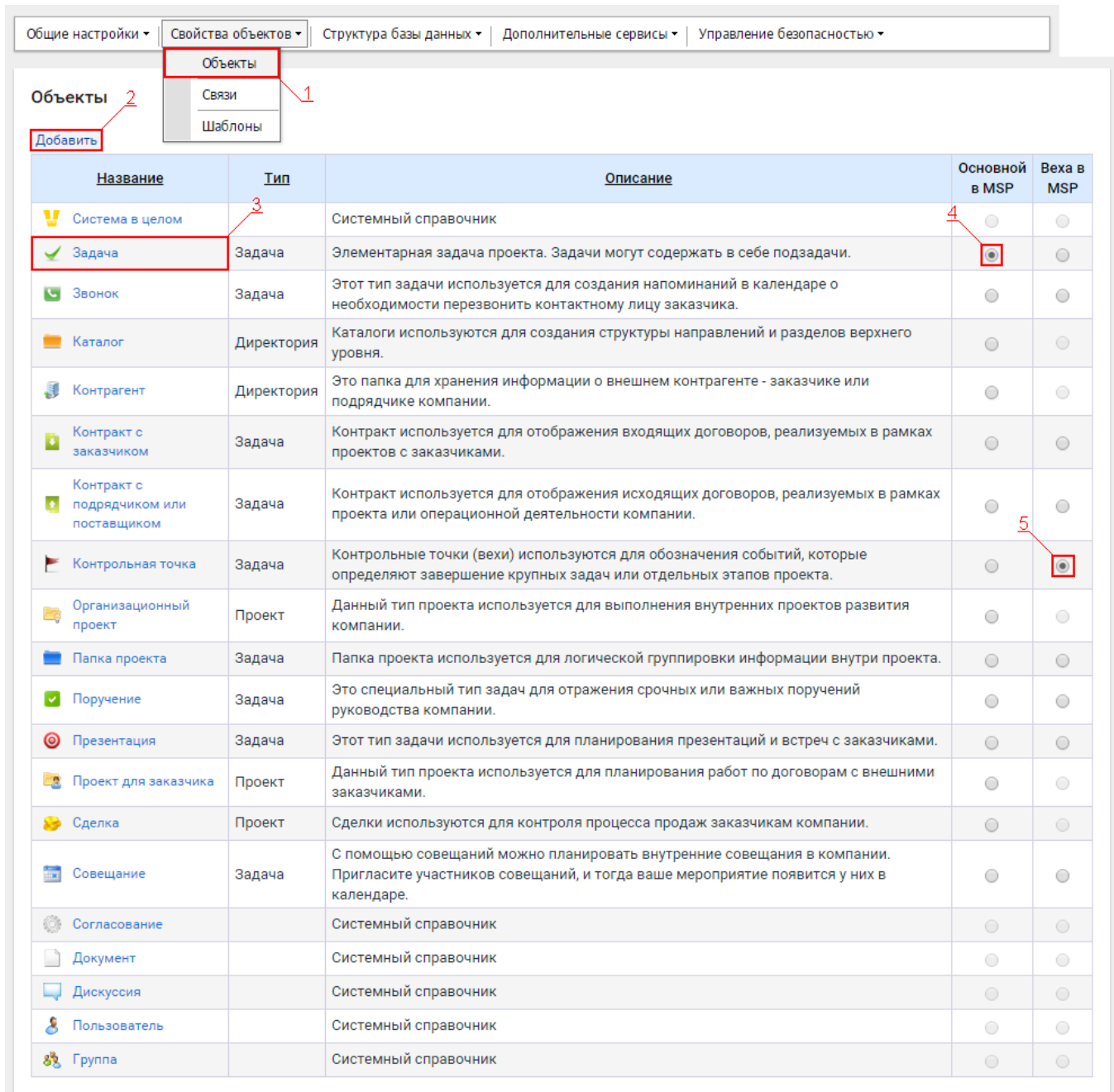


Рисунок 1 - Страница списка объектов

Элементы управления на странице списка объектов:

- Кнопка [добавления нового пользовательского объекта](#). (Рисунок 1:2)
- Ссылка-название для перехода к странице параметров объекта. (Рисунок 1:2)
- Рисунок 1:4 - определяет тип (директория, проект, задача), который будет являться объектом по умолчанию при [загрузке проектов из MS Project](#) с помощью [модуля интеграции](#), а также при создании проектов на диаграмме Ганта.
- Рисунок 1:5 - определяет тип пользовательского объекта (для выбора доступны только объекты с типом «Задача»), который будет использоваться по умолчанию при [импорте](#) вех проекта с помощью [модуля интеграции](#).

Указать один и тот же объект как «Задача в MSP» и «Вега в MSP» невозможно. Изменение типа объекта в процессе загрузки доступно в ручном режиме для задач и вех проекта.

From:

<https://wiki.a2nta.ru/> - Wiki [3.x]

Permanent link:

<https://wiki.a2nta.ru/doku.php/product/objects/admin/interfaces?rev=1559722139>

Last update: **05.06.2019 08:08**

