Содержание

Формальное отражение реальной структуры 3
Разбейте объекты по видам 4
Объекты и Типы объектов. В чём разница? 4
Подумайте и решите: 5
Но с другой стороны... 6
Что внутри объекта 6
Чем объекты отличаются в зависимости от типа 7
Как создать новый тип объектов 7

Что такое "Объекты" и зачем их настраивать

> Только **администратор** системы может создавать новые типы объектов и настраивать их.

Формальное отражение реальной структуры

Объекты – это основа системы ADVANTA. Тот скелет, на который всё завязано.

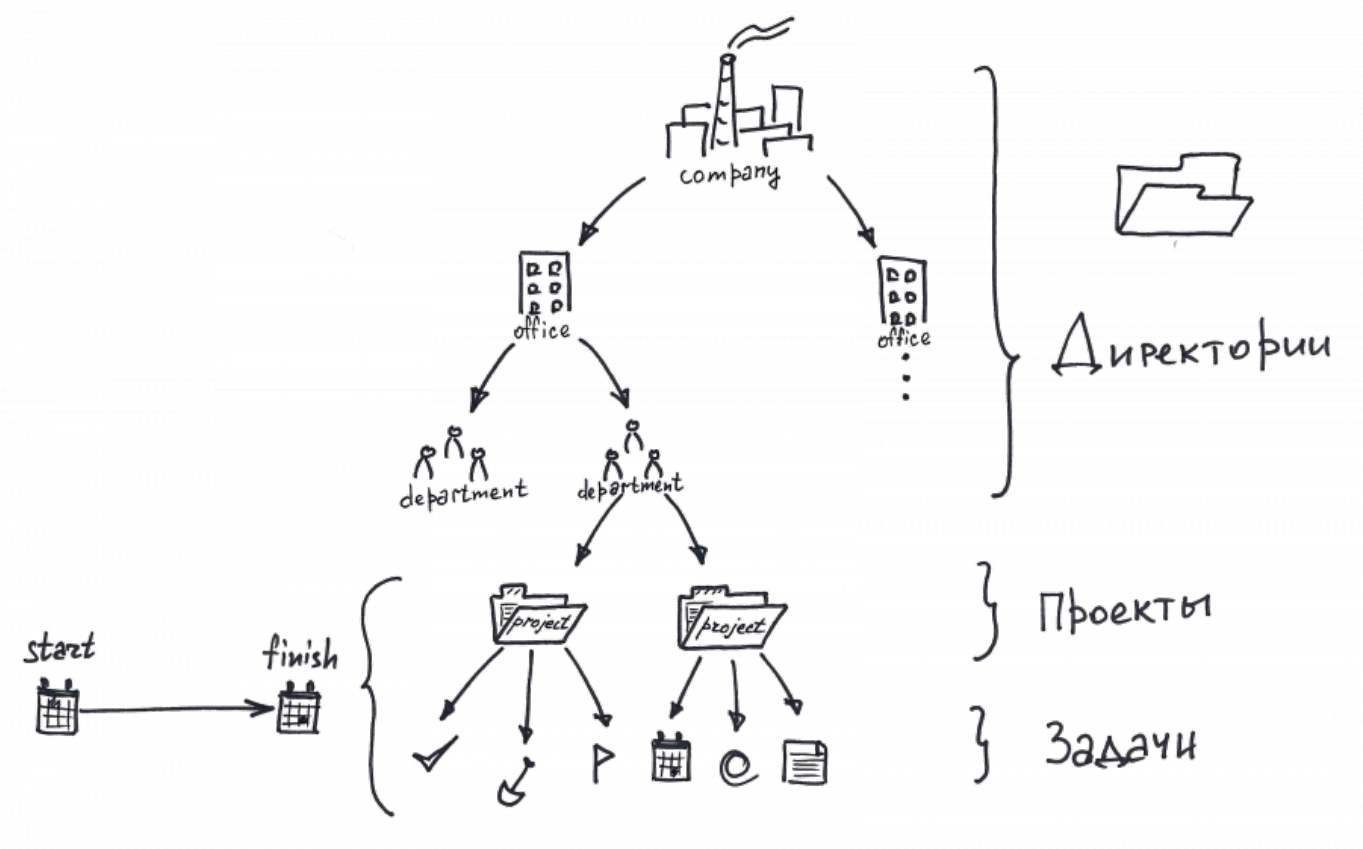
Из объектов создаётся дерево проектов, и оно должно хоть и формально, но точно **отображать реальную структуру компании, проектов**. Оно должно быть **слепком реальных бизнес-процессов**.

Чтобы можно было создавать объекты в дереве, нужно сначала настроить типы объектов.

> В стандартной поставке ADVANTA уже есть набор наиболее популярных типов объектов.

Конечная цель настройки типов объектов – чтобы руководитель проекта смог выстроить нужное ему Дерево проектов.

Чтобы итоговая картинка была максимально приближена к реальности, те «кирпичики», из которых дерево будет выстроено, должны отражать особенности каждого типа проектов, мероприятий, задач и проч.



Разбейте объекты по видам

Нарисуйте схему вашего бизнеса до того, как приступать к настройке ADVANTA, начинать настраивать типы объектов.

1. Выделите «**константы**» – объекты без привязки ко времени.
   Может быть компания, проектный офис, направление работ и т.п. – это будут директории.
2. Выделите долгосрочные контракты, **комплексные, продолжительные работы** – но **у которых есть начало и конец, понятный результат**.
   Всё то, что вовлекает в себя ряд ресурсов и имеет конечную цель, сроки реализации – это проекты.
3. Как сильно будут декомпозированы (детализированы) **задачи** в каждом проекте?
   Какие есть типы работ в вашей компании, какие из них должны быть обязательно отражены в ADVANTA как часть крупных проектов. Вот это – задачи.

Подробно о видах объектов.

Объекты и Типы объектов. В чём разница?

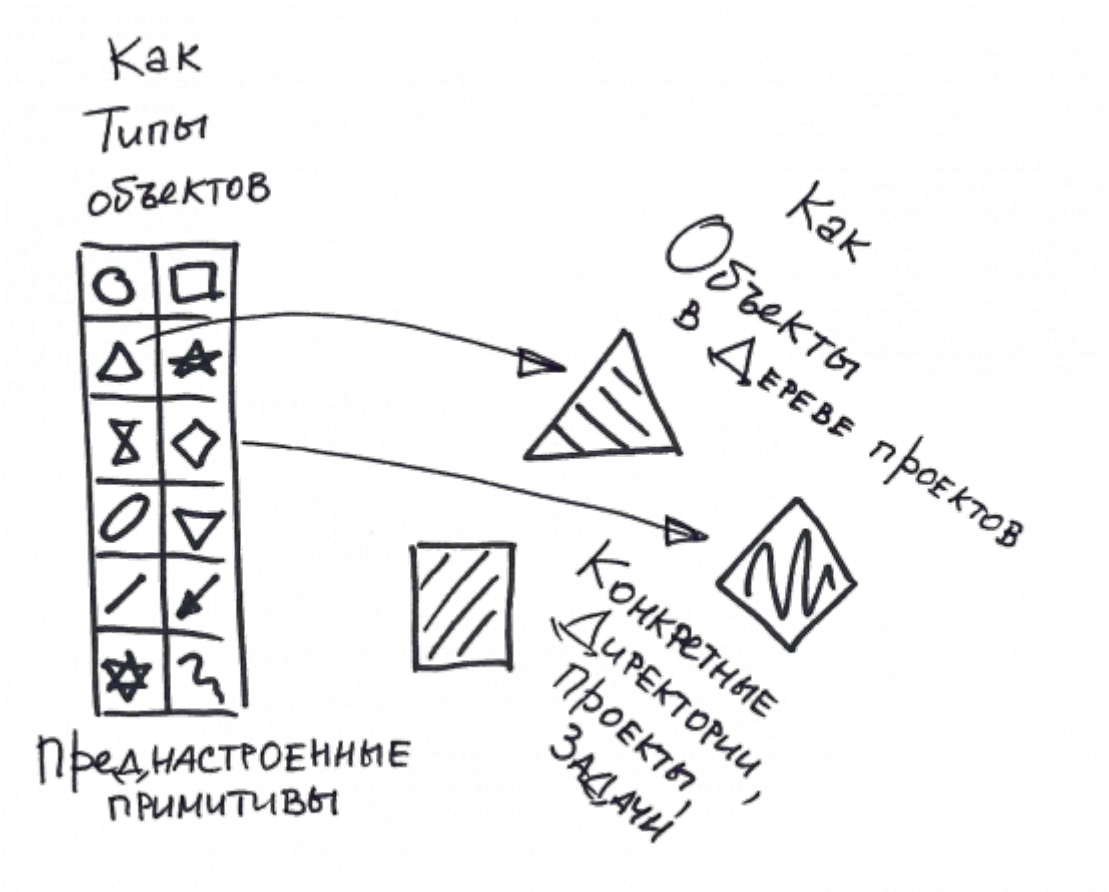
Из объектов можно выстроить Дерево проектов.

Объекты – это ветви и листья дерева проектов.

> Дерево проектов **формируют все участники команды**: они создают проекты и задачи, подзадачи, ставят себе в календаре совещания – каждый этот объект становится частью дерева.

А вот то, какой формы, размера и цвета будет выбранный «лист» дерева определяет **тип объекта**.

Это можно сравнить с рисованием в Paint.
У вас есть набор примитивов и то, как вы ими рисуете. Инструменты рисования – это типы объектов, а то, что и где вы нарисовали – это объект в дереве проектов.



> **Подумайте и решите:**
>
> Одинаково или по-разному (и если по-разному, то велико ли отличие) описываются, оцениваются, контролируются:
>
> - задача для производственного отдела и задача для бухгалтерии?
> - контракт на строительство и контракт на поставку ПО?
> - проект внедрения оборудования и проект поставки техники?
> - компания, здание, проектный офис, подрядчики, клиенты?

Но с другой стороны...

Не делайте новые типы объектов на каждый «чих». Не создавайте новые типы объектов только из-за того, что можете.

Чем больше типов объектов:

- тем сложнее пользователю выбрать нужный и не ошибиться;
- тем больше настроек и тем сложнее поддерживать систему;
- тем сложнее формировать отчёты.

Соблюдайте баланс. Создавайте новые типы объектов, когда для этого есть объективная необходимость и они ***действительно*** чем-то отличаются.

По умолчанию в ADVANTA есть преднастроенные типы объектов.
Но точно ли этих деталей будет достаточно, чтобы наиболее точно описать вашу систему и учесть все нюансы?

Чтобы ответить на этот вопрос, можно для начала пожить с тем, что есть, выявить закономерности, найти «где мешает» и дополнить перечень типов объектов при необходимости.

Что внутри объекта

Объект характеризуется огромным перечнем значений, потому что именно объект и **является основной единицей системы.**

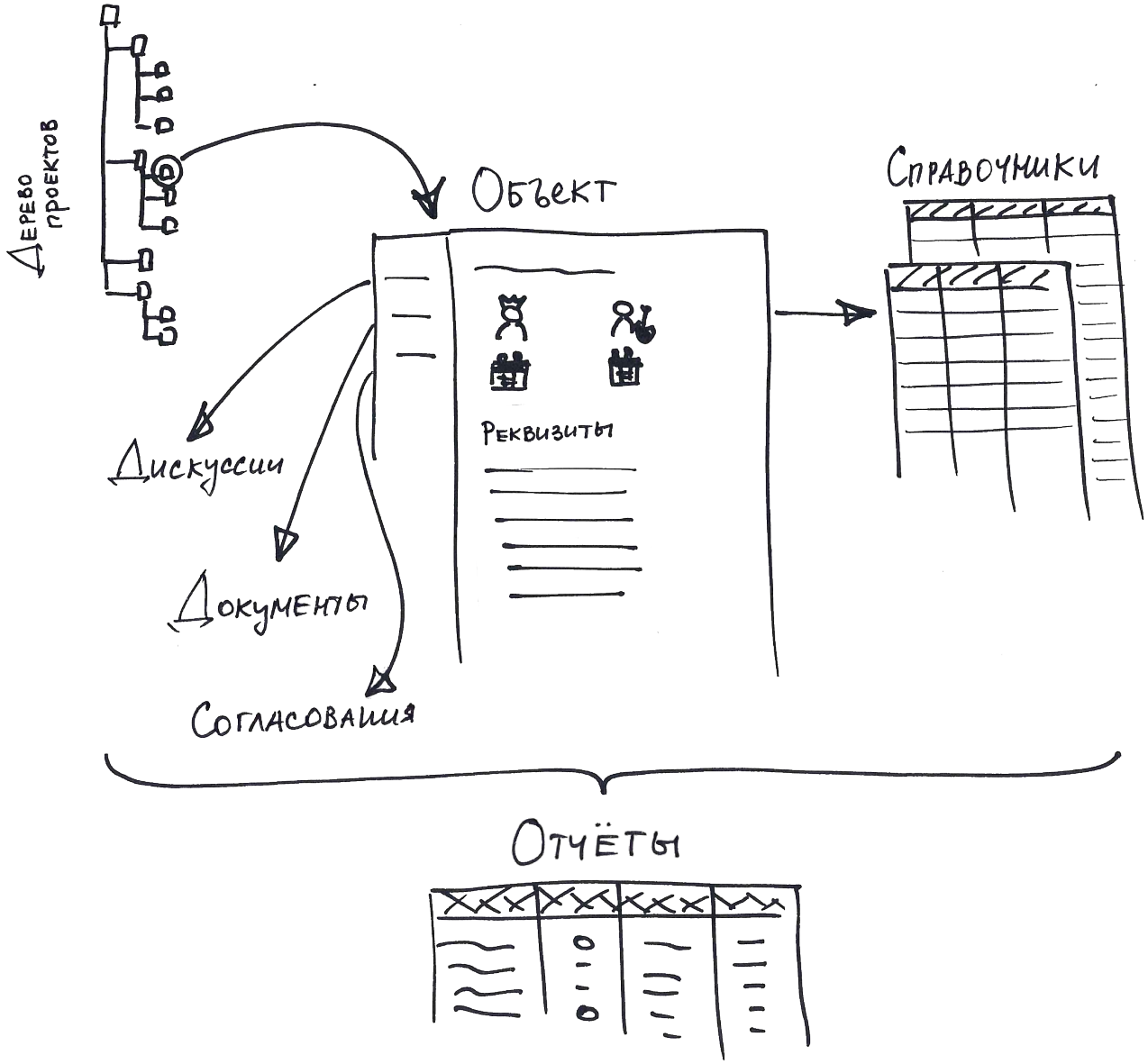
Реквизиты (поля) характеризуют, описывают каждый объект.

К объекту могут быть привязаны справочники (таблицы).
Например, к объекту «Контракт с заказчиком» привязаны справочник «Приходы», где бухгалтер отмечает поступления средств по договору, и «Расходы», где руководитель проекта списывает расходы на выполнение проекта.
Или может быть таблица с комментариями к задаче.

Каждый объект занимает своё положение в иерархии дерева проектов. Он не может висеть сам по себе в системе – любой созданный объект будет включен в иерархию.

За каждый проект и задачу отвечают конкретные люди: руководитель и исполнитель. Также могут быть участники проекта/задачи – те, кто вовлечён в работу над этим проектом или задачей.

Из всего этого массива данных вы можете формировать отчёты в том разрезе, который вам нужен для конкретных задач, ответов на конкретные вопросы. Например, какие просроченные задачи есть в вашем отделе или сколько средств поступило по договорам за квартал.



Чем объекты отличаются в зависимости от типа

Разные типы объектов:

- визуально отличаются друг от друга в дереве проектов, и их карточки могут отображаться для пользователей по-разному:
  - по-разному описываться (реквизиты);
  - быть привязанными к разным справочникам;
  - на их страницы могут быть выведены разные формы и отчёты и т.д.
- могут по-разному вести себя в системе (например, автоматически попадать в календарь или нет).

Как создать новый тип объектов

Чтобы создать и настроить типы объектов, зайдите в **Администрирование → Объекты → Добавить**.

Подробно о создании и настройке объектов в системе.

From:
https://wiki.a2nta.ru/ - **Wiki [3.x]**

Permanent link:
https://wiki.a2nta.ru/doku.php/product/objects/admin/about

Last update: **17.09.2019 05:03**