

Содержание

Настройка модуля

Обзор интерфейса

Настройка прав

.....

.....

.....

3

3

4

Как включить геймификацию в ADVANTA

Где настройка: **Администрирование → Дополнительные сервисы → Управление мотивацией**

Настройка модуля

Чтобы модуль полноценно заработал, нужно:

1. [настроить рейтинг](#) – выработать схему, перечень уровень, условия перехода с уровня на уровень;
2. настроить [внутрикорпоративную валюту](#);
3. [настроить виртуальный магазин](#) – *только если настроена валюта*;
4. настроить автоматическое начисление рейтинга/валюты пользователям из OLAP-кубов;
5. включить пользователям [доступ к модулю](#) – дать им соответствующие права;
6. включить модуль: поставить чек-боксы на «Активировать модуль виртуальный магазин» и «Активировать модуль рейтинг».

Обзор интерфейса

- Чек-боксы «Активировать модуль виртуальный магазин» (Рис. 1:1) и «Активировать модуль рейтинг» (Рис. 1:2) включают геймификацию в системе ADVANTA. Поэтому включать их нужно, **только ПОСЛЕ** того, как все настройки уже выполнены. Это самый последний шаг в настройке геймификации системы.
- Рис. 1:3 – добавление/изменение [корпоративной валюты](#).
- Рис. 1:4 – «[Настройки виртуального магазина](#)».
- Рис. 1:5 – «[Настройки рейтинга](#)».
- Рис. 1:6 – [OLAP-показателей для начисления счёта](#);
- Рис. 1:7 – [OLAP-показателей для начисления рейтинга](#);
- Рис. 1:8 – «Рассчитать начисления» – запускает перерасчёт показателей начисления счёта и рейтинга.

1 **Управление мотивацией**

2 Активировать модуль виртуальный магазин ☒

3 Активировать модуль рейтинг ☒

4 Корпоративная валюта ★ Кванты [изменить](#)

5 Настройки виртуального магазина Настройки товаров виртуального магазина

Настройки рейтинга Настройки отображения рейтинга

6 **OLAP-показатели для начисления**

7

Счет

Куб	Пользователь	Значение
  Расчет рейтинга и счета в корп. валюте	Сотрудник	Баланс счета
		

8

Рейтинг

Куб	Пользователь	Значение
  Расчет рейтинга и счета в корп. валюте	Сотрудник	Рейтинг
		

[Рассчитать начисления](#) 10.12.2015 0:36:21 (время последнего расчета)

Рисунок 1 – Управление мотивацией

Настройка прав

Откройте доступ пользователям пользователям к геймификации.

1. [Создайте новую системную роль](#) или отредактируйте системную роль «Все пользователи».
2. Включите в ней необходимые опции из блока «Операции по геймификации».
3. Назначьте эту роль [нужной группе пользователей](#).

Рекомендуем разрешить набор прав на операции по геймификации в системной роли «Все пользователи».

From:

<https://wiki.a2nta.ru/> - **Wiki [3.x]**

Permanent link:

<https://wiki.a2nta.ru/doku.php/product/motivation/admin/settings?rev=1560498974>

Last update: **14.06.2019 07:56**

