Содержание

Настройка модуля	3
Настройка прав	Δ

https://wiki.a2nta.ru/ Printed on 28.11.2025 04:59

Как включить геймификацию в ADVANTA

#недописаль

Настройка модуля

Где настройка: **Администрирование** → **Дополнительные сервисы** → **Управление** мотивацией

- Чек-боксы «Активировать модуль виртуальный магазин» (Рис. 1:1) и «Активировать модуль рейтинг» (Рис. 1:2) включают геймификацию в системе ADVANTA. Поэтому включать их нужно, **только ПОСЛЕ** того, как все настройки уже выполнены. Это самый последний шаг в настройке геймификации системы.
- Рис. 1:3 добавление/изменение корпоративной валюты.
- Рис. 1:4 кнопка «Настройки виртуального магазина» осуществляет переход на страницу [управления товарами виртуального магазина|Настройка виртуального магазина.];
- Рис. 1:5 «Настройки рейтинга» переход на настройку уровнями рейтинга.
- Рис. 1:6 [OLAP-показателей для начисления счёта|Счёт в корпоративной валюте.#Пополнение баланса счёта автоматически];
- Рис. 1:7 [OLAP-показателей для начисления рейтинга|Настройка рейтинга.#Начисление рейтинга автоматически];
- Рис. 1:8 «Рассчитать начисления» запускает перерасчёт показателей начисления счёта и рейтинга.

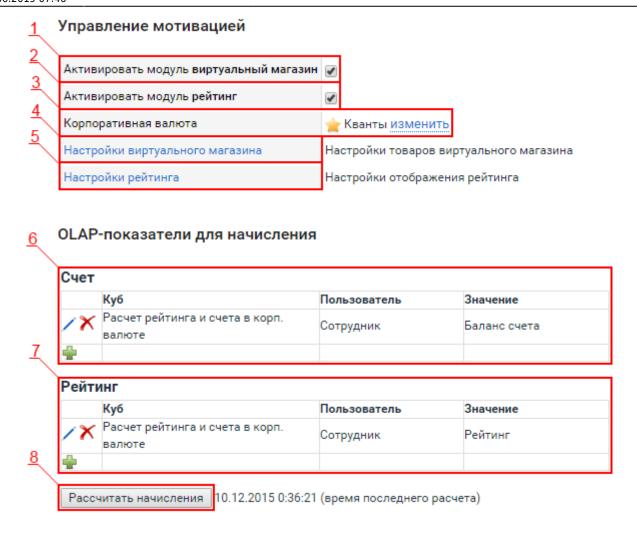


Рисунок 1 - Управление мотивацией

Настройка прав

Откройте доступ пользователям пользователям к геймификации.

- 1. Создайте новую системную роль или отредактируйте системную роль «Все пользователи».
- 2. Включите в ней необходимые опции из блока «Операции по геймификации».
- 3. Назначьте эту роль нужной группе пользователей.

Рекомендуем разрешить набор прав на операции по геймификации в системной роли «Все пользователи».

https://wiki.a2nta.ru/ Printed on 28.11.2025 04:59

From:

https://wiki.a2nta.ru/ - Wiki [3.x]

Permanent link:

https://wiki.a2nta.ru/doku.php/product/motivation/admin/settings?rev=1560498378

Last update: 14.06.2019 07:46

