

# Содержание

**Настройка модуля**

Обзор интерфейса

**Настройка прав**

.....

.....

.....

3

3

4



# Как включить геймификацию в ADVANTA

Где настройка: **Администрирование → Дополнительные сервисы → Управление мотивацией**

## Настройка модуля

Чтобы модуль полноценно заработал, нужно:

1. [настроить рейтинг](#) – выработать схему, перечень уровень, условия перехода с уровня на уровень;
2. настроить [внутрикорпоративную валюту](#);
3. [настроить виртуальный магазин](#) – *только если настроена валюта*;
4. настроить автоматическое начисление рейтинга/валюты пользователям из OLAP-кубов;
5. включить пользователям [доступ к модулю](#) – дать им соответствующие права;
6. включить модуль: поставить чек-боксы на «Активировать модуль виртуальный магазин» и «Активировать модуль рейтинг».

## Обзор интерфейса

- Чек-боксы «Активировать модуль виртуальный магазин» (Рис. 1:1) и «Активировать модуль рейтинг» (Рис. 1:2) включают геймификацию в системе ADVANTA. Поэтому включать их нужно, **только ПОСЛЕ** того, как все настройки уже выполнены. Это самый последний шаг в настройке геймификации системы.
- Рис. 1:3 – добавление/изменение [корпоративной валюты](#).
- Рис. 1:4 – «[Настройки виртуального магазина](#)».
- Рис. 1:5 – «[Настройки рейтинга](#)».
- Рис. 1:6 – [OLAP-показателей для начисления счёта](#);
- Рис. 1:7 – [OLAP-показателей для начисления рейтинга](#);
- Рис. 1:8 – «Рассчитать начисления» – запускает перерасчёт показателей начисления счёта и рейтинга.

**1 Управление мотивацией**

**2** Активировать модуль виртуальный магазин ☒

**3** Активировать модуль рейтинг ☒




**4** Корпоративная валюта ★ Кванты [изменить](#)

**5** [Настройки виртуального магазина](#) Настройки товаров виртуального магазина

[Настройки рейтинга](#) Настройки отображения рейтинга




**6 OLAP-показатели для начисления**

**Счет**

	Куб	Пользователь	Значение
 	Расчет рейтинга и счета в корп. валюте	Сотрудник	Баланс счета
			

**7**

**Рейтинг**

	Куб	Пользователь	Значение
 	Расчет рейтинга и счета в корп. валюте	Сотрудник	Рейтинг
			

**8**

[Рассчитать начисления](#) 10.12.2015 0:36:21 (время последнего расчета)

Рисунок 1 – Управление мотивацией

## Настройка прав

Откройте доступ пользователям пользователям к геймификации.

1. [Создайте новую системную роль](#) или отредактируйте системную роль «Все пользователи».
2. Включите в ней необходимые опции из блока «Операции по геймификации».
3. Назначьте эту роль [нужной группе пользователей](#).

Рекомендуем разрешить набор прав на операции по геймификации в системной роли «Все пользователи».

From:

<https://wiki.a2nta.ru/> - **Wiki [3.x]**

Permanent link:

<https://wiki.a2nta.ru/doku.php/product/motivation/admin/settings>

Last update: **15.08.2019 13:01**

