

# Содержание



## 4.2. Планирование загрузки ресурсов

Возможность	Функционал доступен из коробки	Решается настройкой	Решается через триггеры, скрипты, LINQ-запросы
<a href="#">Редактирования прогнозируемых трудозатрат</a> Возможность редактирования прогнозируемых трудозатрат по задаче с автоматическим пересчётом загрузки ресурса			
<a href="#">Назначение ролевых ресурсов</a> Назначение ролевых ресурсов на задачи проекта на стадии инициации/планирования, если неизвестен конкретный исполнитель			
<a href="#">Назначение ресурсов</a> Возможность назначения пользователей на задачи в виде ресурсов в неограниченном количестве. Возможность для каждого из ресурсов задать свой % загрузки. Назначение на работы проекта как отдельного ресурса, так и целого подразделения, в котором состоят пользователи			
<a href="#">Согласование привлечения ресурсов на проект с непосредственным руководителем через инструмент «Согласования», «Дискуссии»</a>			
<a href="#">R02 Автоматизированный расчет продолжительности задачи с учетом доступности ресурса.</a>			

From:  
<https://wiki.a2nta.ru/> - **Wiki [3.x]**

Permanent link:  
[https://wiki.a2nta.ru/doku.php/opportunities/resource\\_management/planning?rev=1757690661](https://wiki.a2nta.ru/doku.php/opportunities/resource_management/planning?rev=1757690661)

Last update: **12.09.2025 15:24**

