

# Содержание



## 3.2. Планирование сроков (Гант, вехи, зависимости)

Возможность	Функционал доступен из коробки	Решается настройкой	Решается через триггеры, скрипты, LINQ-запросы
<b>1. Верхнеуровневое планирование:</b>			
Разделение проекта на этапы, задачи и вехи			
Создание разных типов контрольных точек			
Возможность настройки поэтапных (фазовых) процессов для управления жизненным циклом объекта			
Для каждого типа объекта собственные настройки управления его жизненным циклом			
<b>Возможности фазовых процессов:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• визуализированная панель состояния объекта, на которой цветом выделена текущая фаза процесса;</li> <li>• переход на следующую фазу осуществляется ограниченным кругом пользователей в соответствии с их правами доступа. Должна быть предусмотрена возможность разрешить переход как для пользователей в роли Руководителя и Исполнителя, так и только для пользователей в роли Руководителя;</li> <li>• анализ жизненного цикла с помощью настраиваемых без программирования отчётов.</li> </ul>			
Возможность гибкой настройки этапов проекта (добавление новых, удаление, изменение названия этапа) и <b>формирования набора условий перехода</b> (например, прикрепление документа, ввод дополнительных значений реквизитов в соответствии с этапом проекта) без дополнительного программирования. При этом, если у этапа меняется название, оно автоматически должно измениться на карточках всех объектов. При удалении этапа, если в каком-то проекте он был активным, то активным должен стать предыдущий этап.			
<b>Управление проектами по директивным точкам</b> Автоматизированная методология управления проектами по ритмично запланированным директивным точкам, облегчающая возможность определить ход проектов разных типов и масштабов без необходимости сложного обучения руководителей проектов.			

Возможность	Функционал доступен из коробки	Решается настройкой	Решается через триггеры, скрипты, LINQ-запросы
<p><a href="#">Автоматизированное заполнение Карточки проекта</a> Статусы и реквизиты Карточки проекта (а также задачи и контрольной точки) принимают необходимые значения сразу по наступлению заданных событий, которые происходят в ИСУП или в смежных системах, которые интегрированы с ИСУП.</p>			
<p><a href="#">Автоматизация переключения фаз жизненного цикла</a> Фазы жизненного цикла переключаются по наступлению заданных событий в ИСКП или в смежных системах, которые интегрированы с ИСУП.</p>			
<p><b>2. Детальное планирование:</b></p>	Функционал доступен из коробки	Решается настройкой	Решается через триггеры, скрипты, LINQ-запросы
<b>Диаграмма Ганта</b>			
<p><a href="#">Возможность формирования и изменения иерархии объектов (WBS, ИСР) и редактирования статусов и реквизитов</a></p>			
<p><a href="#">Операции с множеством объектов - изменение уровня подчинения, изменение дат, перенос, удаление</a> Возможность ведения календаря задач.</p>			
<p><a href="#">Отображение расчётной длительности выполнения на временной шкале в виде цветных отрезков, цвет которых зависит от статуса объекта</a></p>			
<p><a href="#">Создание, изменение и удаление зависимостей (связей) между строками плана четырёх типов («SS» – одновременное начало, «FF» – одновременное окончание, «FS» – окончание к старту, «SF» – начало к окончанию)</a></p>			
<p><a href="#">Задержка от начала или от окончания предшествующей задачи</a> указывается при выборе типа зависимости, и может иметь положительное, отрицательное и нулевое значение</p>			
<p>В Системе должны быть предусмотрены следующие ограничители по запланированным датам начала и окончания:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">фиксированные даты начала/окончания</a>;</li> <li>• <a href="#">фиксированная длительность</a>;</li> <li>• <a href="#">фиксированные трудозатраты</a>.</li> </ul>			

Возможность	Функционал доступен из коробки	Решается настройкой	Решается через триггеры, скрипты, LINQ-запросы
<p>На изменение графика на диаграмме Ганта должны влиять следующие факторы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>изменение статуса задачи</b> - при изменении статуса задачи на статус «Отменён» или «Завершён», должна изменяться фактическая дата окончания и производится расчёт системных дат для связанных задач с учётом фактической даты и запланированных дат;</li> <li>• <b>изменение запланированной даты начала, окончания или длительности выполнения задачи;</b></li> <li>• <b>задание и удаление зависимости между двумя задачами;</b></li> <li>• <b>расчёт оценочных дат начала и окончания задач должен производиться с учётом производственного календаря.</b></li> </ul>			
<p><b>Возможность фильтрации</b> данных для отображения на диаграмме Ганта по названию объекта, по статусу, исполнителю и ресурсу</p>			
<p>Возможность защиты от удаления задач, сохраненных в активном <b>Базовом плане</b></p>			
<p><b>Возможность добавлять в табличную часть диаграммы Ганта поля, сформированные на основе прямых запросов к базе данных</b></p>			
<p>Возможность передачи данных в формат <b>PDF, PNG, XLS</b> (для вывода на принтер) в виде диаграммы Ганта с выбором полей для печати</p>			
<p>Возможность отображения <b>ресурсного плана</b> и диаграммы анализа ресурсов в виде отдельных графиков/столбчатых диаграмм/диаграмм типа «Гант ресурсов»</p>			
<p><b>Возможность редактирования прогнозируемых трудозатрат по задаче</b> с автоматическим пересчётом загрузки ресурса</p>			
<p>Возможность <b>исключать задачи</b> из расчёта процентов выполненных работ проекта</p>			
<p>Должна быть возможность отображения в разделе диаграммы Ганта в виде отдельных графических модулей:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ресурсный план</b> - где отображаются на временной шкале все задачи/проекты каждого ресурса;</li> <li>• <b>загрузка ресурсов</b> - где отображаются на временной шкале прогнозируемые и фактические трудозатраты каждого ресурса, при этом перегрузка ресурса отображается красным цветом.</li> </ul>			

Возможность	Функционал доступен из коробки	Решается настройкой	Решается через триггеры, скрипты, LINQ-запросы
<a href="#">Возможность настраивать предпочтительное представление диаграмме Ганта (состав колонок, масштаб и т.д.) для пользователя</a>			
<a href="#">Пользователь может создать новый проект по шаблону</a> При этом есть возможность выбора перечня объектов, которые будут созданы при разворачивании шаблона.			
<a href="#">Возможность создания и изменения шаблонов, которые используются для создания преднастроенных новых объектов</a>			
<a href="#">Шаблон проекта</a> – это иерархическая структура объектов, в которой должны присутствовать связанные с ними руководители, участники команды, документы, запланированные сроки выполнения, зависимости. Элементы шаблона могут содержать заполненные реквизиты объектов и записи справочников			
<b>Дополнительные функции планирования</b>	<b>Функционал доступен из коробки</b>	<b>Решается настройкой</b>	<b>Решается через триггеры, скрипты, LINQ-запросы</b>
<a href="#">Блокировка плана-графика от изменений пользователями, имеющими к нему доступ</a> Автоматизированная установка запрета на изменение плана-графика проекта по нажатию кнопки в карточке проекта. После создания план-графика в системе, РП определяет перечень пользователей, кто должен иметь возможность редактировать план-график. Список пользователей, для которых необходимо ограничить доступ РП вносит в специальный справочник. Система проверяет записи и ограничивает доступ определенных ранее пользователей.			
<a href="#">Расчет показателей качества управления сроками проектов с выдачей рекомендаций по устранению недостатков</a> Автоматизированный расчет метрик (показателей) качества управления сроками проектов по методике.			
<a href="#">Автоматизированная актуализация плана-графика проекта на основе фактических данных о выполнении работ проекта</a>			
<a href="#">Запрет переноса плановых дат работ на период после плановой даты проекта /этапа</a>			

Возможность	Функционал доступен из коробки	Решается настройкой	Решается через триггеры, скрипты, LINQ-запросы
Запись в карточку задачи сведений о предшественниках и последователях Улучшает интерфейс карточки задачи.			
Ускорение актуализации плана проекта в процессе контроля расписания			
<b>3. Назначение ответственных:</b>	Функционал доступен из коробки	Решается настройкой	Решается через триггеры, скрипты, LINQ-запросы
<p>Для каждого объекта предусмотрены роли пользователя</p> <p>Минимальное разделение ролей:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Исполнитель - пакет прав, предоставляемый пользователю, которому делегирована роль исполнителя, и он уже принял полномочия;</li> <li>Руководитель - пакет прав, предоставляемый пользователю, которому делегирована роль руководителя, при наличии у него соответствующих полномочий. Руководитель должен иметь право назначать исполнителей на выбранные объекты и делегировать свою роль Руководителя другому пользователю;</li> <li>Участник - пакет прав, предоставляемый пользователю, которого пригласили в качестве участника.</li> </ul> <p>Права для ролей Исполнителя, Руководителя и Участника могут быть переопределены при необходимости.</p>			
Должна быть возможность создавать дополнительные роли, которые будут действовать в масштабе всей Системы в целом.			
<p>В случае пересечений разрешений и запретов между различными ролями прав, действие прав будет определяться по правилу приоритета запрета</p> <p>Если пользователь состоит в двух группах с разными ролями и в одной роли право разрешено, а во второй - не выбрано, то пересечением будет «Разрешено», а если в одной роли разрешено, а в другой запрещено, то результатом будет «Запрещено».</p>			
Роли могут быть назначены пользователю только Администратором Системы			

Возможность	Функционал доступен из коробки	Решается настройкой	Решается через триггеры, скрипты, LINQ-запросы
<p><a href="#">Возможность делегирования (постоянно или на определённый период) роли другому пользователю</a></p> <p>При этом Система формирует запрос пользователю на приём полномочий и отправляет уведомление на электронный адрес. У пользователя предусмотрена возможность принять или отклонить полномочия. При отклонении полномочий Система должна требовать ввод комментария.</p>			
<p><a href="#">Автоматизированное заполнение справочника о команде проекта</a></p> <p>Полезно на больших проектах, снижает нагрузку на РП по управлению командой. Предоставляет возможность оперативно получить актуальную информацию о составе команды проекта.</p>			
<p><b>4. Планирование ресурсов:</b></p>	Функционал доступен из коробки	Решается настройкой	Решается через триггеры, скрипты, LINQ-запросы
<p><a href="#">Автоматизированный расчет продолжительности задачи с учетом доступности ресурса</a></p> <p>Назначение: автоматизировать проверку доступности ресурсов в задаче с расчётом продолжительности задачи. Необходимо для разработки расписания.</p>			
<p><a href="#">Автоматизация фиксации ставки ресурса (в руб.) на уровне проекта</a></p> <p>Решение автоматизирует добавление ставок ресурсов в карточку проекта, чтобы рассчитать ФОТ проекта.</p>			
<p><b>5. Критический путь проекта и его отслеживание:</b></p>	Функционал доступен из коробки	Решается настройкой	Решается через триггеры, скрипты, LINQ-запросы
<p><a href="#">Возможность увидеть критический путь проекта на диаграмме Ганта</a></p>			
<p>Настройка уведомлений, если задача на критическом пути превышает утвержденные даты</p>			

Возможность	Функционал доступен из коробки	Решается настройкой	Решается через триггеры, скрипты, LINQ-запросы
<b>6. Управление базовыми планами:</b>	Функционал доступен из коробки	Решается настройкой	Решается через триггеры, скрипты, LINQ-запросы
<a href="#">Сохранение базового плана проекта</a> Возможность сохранения неограниченного количества версий базовых планов с указанием их пользовательских названий для дальнейшего сравнения с ними оперативного плана. Возможность вывести даты начала и завершения проекта согласно активному Базовому плану на Карточку проекта.			
Индикация отклонений от базового плана в диаграмме Ганта			
<a href="#">Отправка базового плана на согласование</a>			
Возможность проверить качество плана проекта перед утверждением базового плана			
Блокировка проекта от изменений после отправки базового плана на согласование			
<a href="#">Сохранение базового плана по стоимости проекта (бюджет проекта)</a>			
<a href="#">Согласование бюджета проекта перед сохранением базового плана по стоимости (бюджета)</a> Реализуется процесс согласования бюджетов проектов.			
<a href="#">Сохранение базового плана по трудозатратам</a>			
<a href="#">Версионность бюджета проекта</a> Решение предназначено для мониторинга стоимости проектов и выявления проблемных зон, приводящих к увеличению бюджетов проектов. Предоставляет возможность автоматической фиксации всех утвержденных версий бюджета проекта и инструмент для сравнения нового утвержденного бюджета проекта с любой из его предыдущих версий.			

From:  
<https://wiki.a2nta.ru/> - Wiki [3.x]

Permanent link:  
[https://wiki.a2nta.ru/doku.php/opportunities/projects\\_and\\_tasks/planning?rev=1757495745](https://wiki.a2nta.ru/doku.php/opportunities/projects_and_tasks/planning?rev=1757495745)

Last update: **10.09.2025 09:15**

