

# Содержание

**Обратная связь** ..... 4



## 1.3 Основные понятия и объекты системы (гlossарий)

Возможность	Функционал доступен из коробки	Решается настройкой	Решается через триггеры, скрипты, LINC-запросы
<b>Проект</b> — временное предприятие, направленное на создание уникального продукта, услуги или результата			
<b>Программа</b> — ряд связанных друг с другом проектов, других программ и операций программы, управление которыми координируется для достижения преимуществ, которые были бы недоступны при управлении ими по отдельности			
<b>Декомпозиция</b> — метод разбиения крупных пакетов работ на более мелкие задачи.			
<b>Базовый план</b> — утвержденный заказчиком план проекта, эталон для оценки хода работ			
<b>Критический путь</b> — последовательность операций, представляющая собой самый длительный путь в расписании проекта, который определяет самую короткую возможную длительность проекта			
<b>Исполнитель</b> — пользователь, выполняющий реализацию проекта (задачи) в качестве ответственного			
<b>Руководитель</b> — пользователь, выполняющий функции контроля проекта (задачи) в качестве куратора			
<b>Участник</b> — пользователь, которому был предоставлен доступ в проект на правах просмотра			
<b>Ресурс</b> — член команды или какой-либо материальный объект, необходимый для выполнения проекта			
<b>Справочник команды проекта</b> — документированный список членов команды проекта, их ролей в проекте и информации о том, как с ними связываться			
<b>Документ</b> — объект, содержащий файл, загруженный в Систему и прикрепленный к объекту, либо ссылке (url) на файл/страницу в интернете, либо ссылке на сетевую папку			
<b>Риск</b> — неопределенное событие или условие, которое в случае наступления оказывает положительное или отрицательное влияние на цели проекта			

<b>Возможность</b>	<b>Функционал доступен из коробки</b>	<b>Решается настройкой</b>	<b>Решается через триггеры, скрипты, LINQ-запросы</b>
<a href="#">Жизненный цикл проекта</a> — последовательность фаз проекта			
<a href="#">Вега</a> — значительное событие в проекте, не имеющее продолжительности			
<b>Возможность</b>	<b>Функционал доступен из коробки</b>	<b>Решается настройкой</b>	<b>Решается через триггеры, скрипты, LINQ-запросы</b>
<a href="#">Связи</a> — логические связи между задачами («Объект-предшественник» и «Объект-последователь»)			
<a href="#">Оперативный план</a> - перечень задач, их длительности, зависимости, ресурсы, фиксированные ограничения плановых дат Применяется при разработке плана-графика работ, оценке длительности проекта.			
<a href="#">Трудозатраты</a> - количество рабочих единиц, необходимое для выполнения операции расписания, часто выражаемое в часах, днях или неделях			
<a href="#">Диаграмма Ганта</a> - тип столбчатых диаграмм (гистограмм), который используется для иллюстрации плана, графика работ по какому-либо проекту			

## Обратная связь

\*\*Узнайте о возможностях платформы и подберите лучшее решение на базе ADVANTA\*\*

[Хочу так же](#)

From:

<https://wiki.a2nta.ru/> - Wiki [3.x]

Permanent link:

<https://wiki.a2nta.ru/doku.php/opportunities/interface/glossary?rev=1759841786>

Last update: **07.10.2025 12:56**

