

# Содержание

**Обратная связь** ..... 4



## 1.3 Основные понятия и объекты системы (гlossарий)

Возможность	Функционал доступен из коробки	Решается настройкой	Решается через триггеры, скрипты, LINQ-запросы
Проект — временное предприятие, направленное на создание уникального продукта, услуги или результата			
Программа - ряд связанных друг с другом проектов, других программ и операций программы, управление которыми координируется для достижения преимуществ, которые были бы недоступны при управлении ими по отдельности			
Декомпозиция — метод разбиения крупных пакетов работ на более мелкие задачи.			
<b>Базовый план</b> — утвержденный заказчиком план проекта, эталон для оценки хода работ			
Критический путь - последовательность операций, представляющая собой самый длительный путь в расписании проекта, который определяет самую короткую возможную длительность проекта			
Исполнитель — пользователь, выполняющий реализацию проекта (задачи) в качестве ответственного.			
Руководитель — пользователь, выполняющий функции контроля проекта (задачи) в качестве куратора			
<b>Участник</b> — пользователь, которому был предоставлен доступ в проект на правах просмотра			
<b>Ресурс</b> - член команды или какой-либо материальный объект, необходимый для выполнения проекта			
Справочник команды проекта -документированный список членов команды проекта, их ролей в проекте и информации о том, как с ними связываться			
<b>Документ</b> — объект, содержащий файл, загруженный в Систему и прикрепленный к объекту, либо ссылке (url) на файл/страницу в интернете, либо ссылке на сетевую папку			
Риск — неопределенное событие или условие, которое в случае наступления оказывает положительное или отрицательное влияние на цели проекта			
Жизненный цикл проекта— Последовательность фаз проекта			

<b>Возможность</b>	<b>Функционал доступен из коробки</b>	<b>Решается настройкой</b>	<b>Решается через триггеры, скрипты, LINQ-запросы</b>
<b>Веха</b> — значительное событие в проекте, не имеющее продолжительности			
<b>Связи</b> — логические связи между задачами («Объект-предшественник» и «Объект-последователь»)			
<b>Оперативный план</b> - перечень задач, их длительности, зависимости, ресурсы, фиксированные ограничения плановых дат. Применяется при разработке плана-графика работ, оценке длительности проекта			
<b>Трудозатраты</b> - количество рабочих единиц, необходимое для выполнения операции расписания, часто выражаемое в часах, днях или неделях			
<b>Диаграмма Ганта</b> - тип столбчатых диаграмм (гистограмм), который используется для иллюстрации плана, графика работ по какому-либо проекту			

## Обратная связь

\*\*Узнайте о возможностях платформы и подберите лучшее решение на базе ADVANTA\*\*

[Хочу так же](#)

From: <https://wiki.a2nta.ru/> - Wiki [3.x]

Permanent link: <https://wiki.a2nta.ru/doku.php/opportunities/interface/glossary?rev=1759328494>

Last update: **01.10.2025 14:21**

