

Содержание

Что такое "дерево проектов"	3
Интерфейс дерева проектов	4
Поиск объектов	4

Дерево проектов

Что такое "дерево проектов"

Объекты (директории, проекты и задачи) образуют дерево проектов.

Как создать новый объект в Дереве проектов

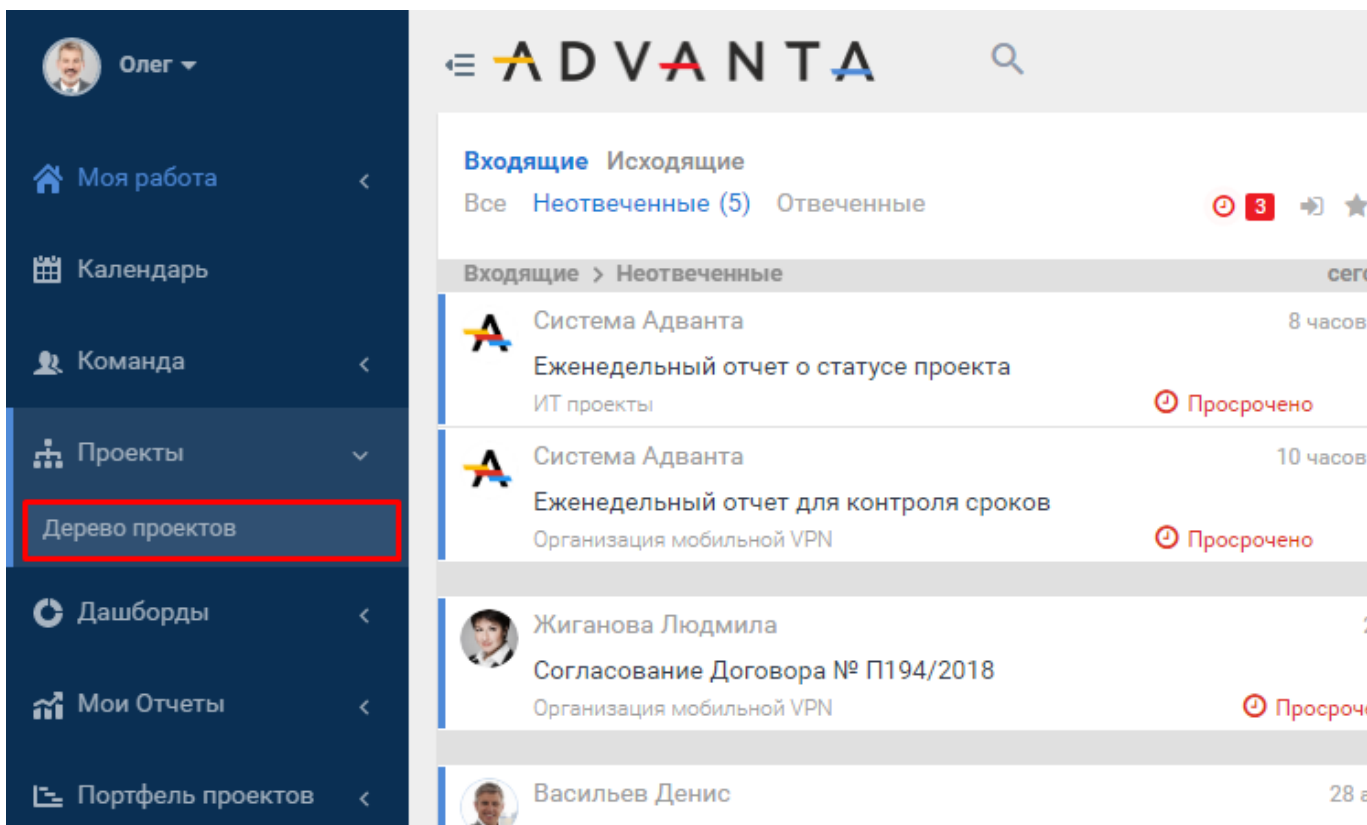
Дерево проектов **иерархично**.

Представьте систему файлов и папок на вашем компьютере. Каждый объект вложен в другой или лежит в корне диска. В основе дерева проектов ADVANTA заложена та же логика.

Именно поэтому на момент начала формирования структуры, нужно определиться, что же будет основой этой иерархии:

- организационная структура предприятия: например, холдинг – филиалы – отделы;
- бизнес-процессы: управление продуктом, управление разработкой, управление инфраструктурой;
- внутренняя система классификации проектов: проекты поддержания производственных мощностей, проекты технического развития и т.д.

Подробно о том, [как нарисовать наиболее точную структуру](#) в Advanta и [какие детали для её построения использовать](#).



Интерфейс дерева проектов

Есть два представления дерева проектов:

- **Краткое** – только основные опции и параметры проектов (название, прогресс, исполнитель).
- **Подробное** (см. ниже) – содержит ряд дополнительных полей и инструментов, открывается по ссылке «подробный вид».

Иерархия дерева проектов

Добавить направление **Показать скрытые поля** На контроле [Воробьев Андрей](#) На исполнении [мои](#)

Найти... [открыть фильтр](#) [краткий вид](#)

Название	Приоритет	Статус	Исполнитель
Управление идеями			Системный Администратор
На рассмотрении			Системный Администратор
Идея проекта "Реорганизация отдела продаж и маркетинга"		В РАБОТЕ	Жиганова Людмила
Идея проекта "Проведение командообразующего мероприятия"		ЗАВЕРШЕН	Воронов Олег
В работе			Воронов Олег
В архиве			Системный Администратор
ИТ проекты			Иванова Анна
Организация мобильной VPN			
План проекта			
Старт проекта		В РАБОТЕ	Воронов Олег
Разработать Первую версию устава проекта		В РАБОТЕ	Воронов Олег
ПИР		ЗАВЕРШЕН	Жиганова Людмила
Поставка маршрутизаторов		НЕ НАЧАТ	Воронов Олег
Приспособление помещений		ЗАВЕРШЕН	Воробьев Андрей
ПНР		ЗАВЕРШЕН	Морозов Андрей
Интеграция с ААА		ЗАВЕРШЕН	Васильев Денис
Получение исходных данных		В РАБОТЕ	Воробьев Андрей
Формирование ТТ на доработку		В РАБОТЕ	Воробьев Андрей
Разработка ПМИ		ЗАВЕРШЕН	Васильев Денис
		В РАБОТЕ	Жиганова Людмила

Скрытые поля

- Выполнено
- Планируемая дата начала
- Планируемая дата окончания
- Руководитель
- Фактическая дата начала
- Фактическая дата окончания

Перетаскиванием («Drag&Drop»¹⁾) можно:

- менять порядок проектов;
- менять родительский проект (с зажатой клавишей **Shift** на клавиатуре);
- менять порядок колонок в подробном виде;
- менять перечень колонок в подробном виде:
 1. по клику на **«Показать скрытые поля»** выбрать поля для отображения;
 2. перетащить заголовки из блока в таблицу или наоборот.

Поиск объектов

Пользуйтесь расширенным поиском и фильтром.

Фильтр позволяет отбирать объекты:

- по типам проектов (поиск только по выбранным типам проектов);
- по статусам проектов (поиск только в проектах с выбранным статусом);

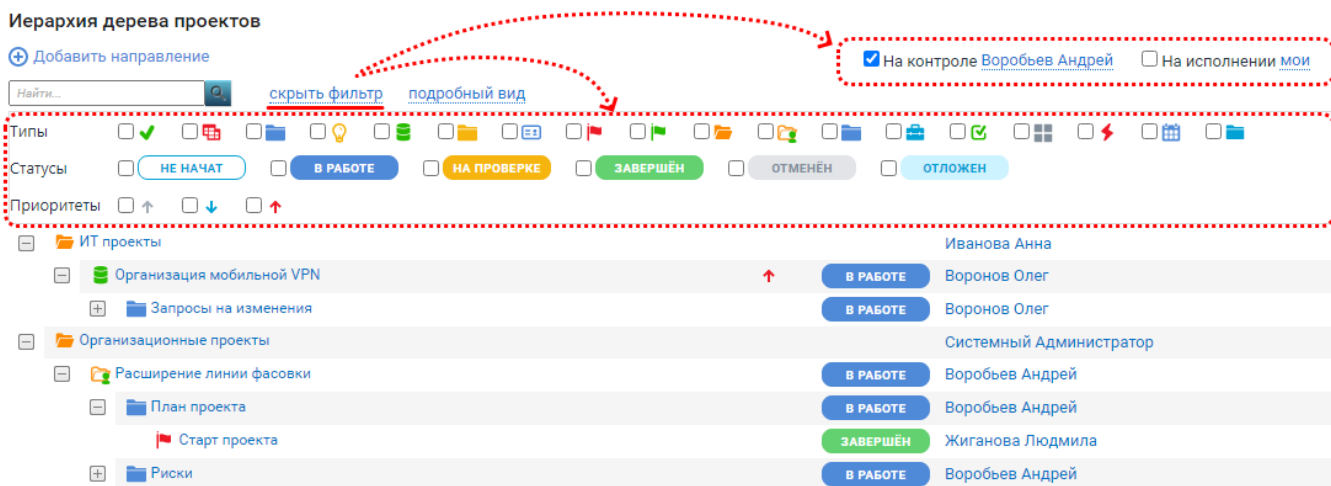
- по приоритетам проектов (поиск только в проектах с выбранным приоритетом).

По умолчанию фильтры скрыты.

Чтобы открыть их, нажмите кнопку «Открыть фильтр».

Также вы можете построить выборку задач с помощью быстрых фильтров:

- «На контроле» (руководитель – указанный пользователь);
- «На исполнении» (исполнитель – указанный пользователь).



Эти же возможности интерфейса (фильтры, поиск, изменение колонок) доступны также в [любой карточке проекта](#) → «Иерархическая структура».

При общем количестве строк в иерархической структуре более 100 появляется постраничное представление иерархической структуры.

Не рекомендуется на одном уровне иерархии («плоским списком») создавать большое количество объектов (например, более 10 000 объектов). Используйте вложенность объектов для их группировки в иерархическую структуру

См. также:

- [полная статья о дереве проектов](#);
- [подробно о работе с объектами](#).

[Вернуться к предыдущему блоку](#)

[Перейти к следующему блоку](#)

1)

«Тащи-и-бросай». Захватывайте объекты нажатием и удержанием левой клавишей мыши и переносите на нужное место.

From:

<https://wiki.a2nta.ru/> - **Wiki [3.x]**

Permanent link:

https://wiki.a2nta.ru/doku.php/manual/users/1_everyday_work/2_1?rev=1561040440

Last update: **20.06.2019 14:20**

