

Содержание

Что такое "дерево проектов"	3
Интерфейс дерева проектов	4
Поиск объектов	4

~~DISCUSSION|Остались вопросы? - Задайте их здесь~~

Дерево проектов

Что такое "дерево проектов"

Объекты (директории, проекты и задачи) образуют дерево проектов.

Как создать новый объект в Дереве проектов

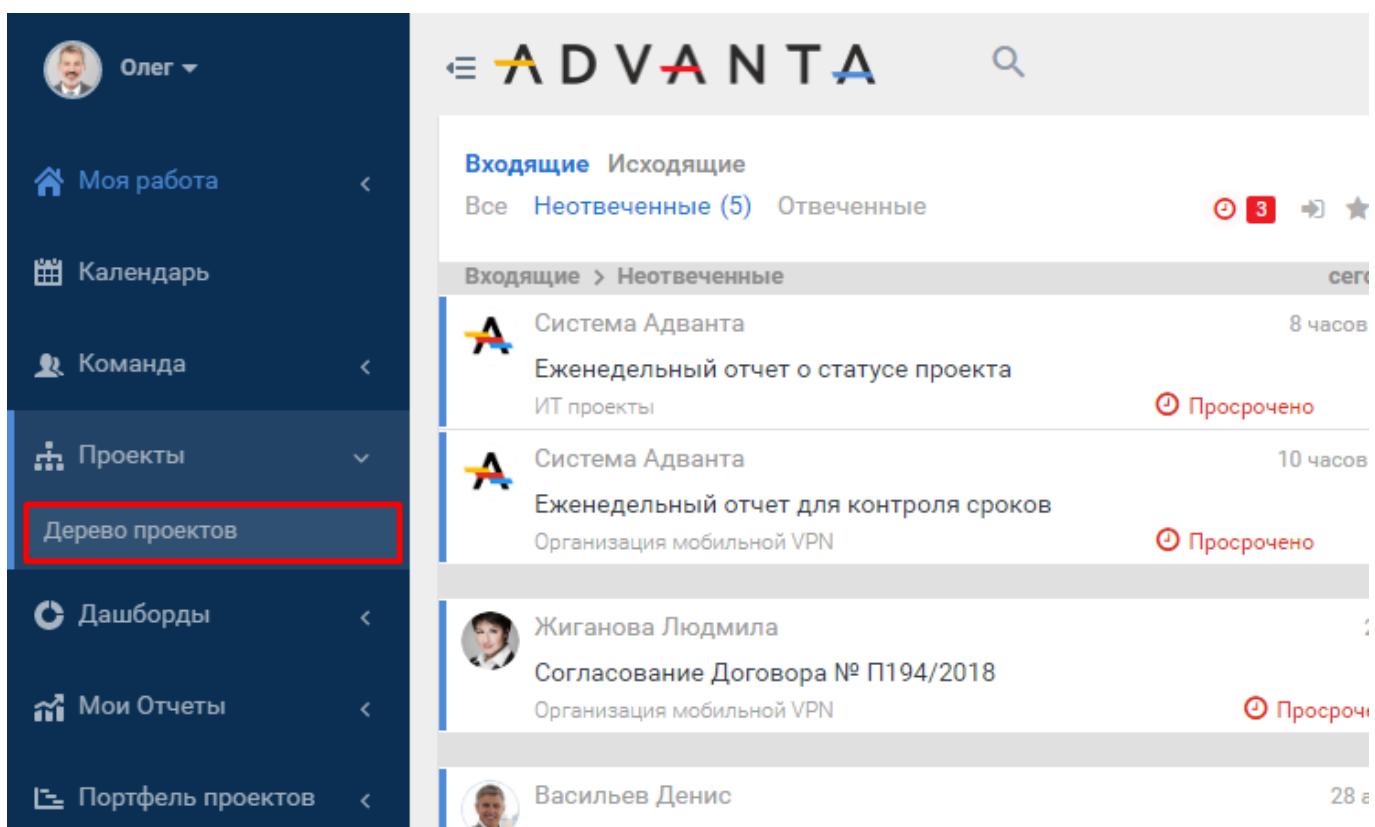
Дерево проектов **иерархично**.

Представьте систему файлов и папок на вашем компьютере. Каждый объект вложен в другой или лежит в корне диска. В основе дерева проектов ADVANTA заложена та же логика.

Именно поэтому на момент начала формирования структуры, нужно определиться, что же будет основой этой иерархии:

- организационная структура предприятия: например, холдинг – филиалы – отделы;
- бизнес-процессы: управление продуктом, управление разработкой, управление инфраструктурой;
- внутренняя система классификации проектов: проекты поддержания производственных мощностей, проекты технического развития и т.д.

Подробно о том, [как нарисовать наиболее точную структуру](#) в Advanta и [какие детали для её построения использовать](#).



Входящие Исходящие

Все Неотвеченные (5) Отвеченные

3

Входящие > Неотвеченные

Задача	Срок
Система Адванта	8 часов
Еженедельный отчет о статусе проекта	Просрочено
ИТ проекты	
Система Адванта	10 часов
Еженедельный отчет для контроля сроков	Просрочено
Организация мобильной VPN	
Жиганова Людмила	
Согласование Договора № П194/2018	
Организация мобильной VPN	Просрочено
Васильев Денис	28

Интерфейс дерева проектов

Есть **два представления дерева проектов:**

- **Краткое** – только основные опции и параметры проектов (название, прогресс, исполнитель).
- **Подробное** (см. ниже) – содержит ряд дополнительных полей и инструментов, открывается по ссылке «подробный вид».

Иерархия дерева проектов

На контроле [Воробьев Андрей](#) На исполнении [мои](#)

	Название	Приоритет	Статус	Исполнитель
<input type="checkbox"/>	Системный Администратор			
<input type="checkbox"/>	Системный Администратор			
<input type="checkbox"/>	Жиганова Людмила	В РАБОТЕ		
<input type="checkbox"/>	Воронов Олег	ЗАВЕРШЁН		
<input type="checkbox"/>	Воронов Олег			
<input type="checkbox"/>	Системный Администратор			
<input type="checkbox"/>	Иванова Анна			
<input type="checkbox"/>	Воронов Олег	В РАБОТЕ		
<input type="checkbox"/>	Воронов Олег	В РАБОТЕ		
<input type="checkbox"/>	Жиганова Людмила	ЗАВЕРШЁН		
<input type="checkbox"/>	Воронов Олег	НЕ НАЧАТ		
<input type="checkbox"/>	Воробьев Андрей	ЗАВЕРШЁН		
<input type="checkbox"/>	Морозов Андрей	ЗАВЕРШЁН		
<input type="checkbox"/>	Васильев Денис	ЗАВЕРШЁН		
<input type="checkbox"/>	Воробьев Андрей	В РАБОТЕ		
<input type="checkbox"/>	Воробьев Андрей	В РАБОТЕ		
<input type="checkbox"/>	Васильев Денис	ЗАВЕРШЁН		
<input type="checkbox"/>	Жиганова Людмила	В РАБОТЕ		

Перетаскиванием («Drag&Drop»¹⁾) можно:

- менять порядок проектов;
- менять родительский проект (с зажатой клавишей **Shift** на клавиатуре);
- менять порядок колонок в подробном виде;
- менять перечень колонок в подробном виде:
 1. по клику на «**Показать скрытые поля**» выбрать поля для отображения;
 2. перетащить заголовки из блока в таблицу или наоборот.

Поиск объектов

Пользуйтесь расширенным поиском и фильтром.

Фильтр позволяет отбирать объекты:

- по типам проектов (поиск только по выбранным типам проектов);
- по статусам проектов (поиск только в проектах с выбранным статусом);
- по приоритетам проектов (поиск только в проектах с выбранным приоритетом).

По умолчанию фильтры скрыты.

Чтобы открыть их, нажмите кнопку «**Открыть фильтр**».

Также вы можете построить выборку задач с помощью быстрых фильтров:

- «На контроле» (руководитель – указанный пользователь);
 - «На исполнении» (исполнитель – указанный пользователь).

Эти же возможности интерфейса (фильтры, поиск, изменение колонок) доступны также в [любой карточке проекта](#) → «Иерархическая структура».

При общем количестве строк в иерархической структуре более 100 появляется постраничное представление иерархической структуры.

Не рекомендуется на одном уровне иерархии («плоским списком») создавать большое количество объектов (например, более 10 000 объектов). Используйте вложенность объектов для их группировки в иерархическую структуру

См. также:

- полная статья о дереве проектов;
 - подробно о работе с объектами.

[Вернуться к предыдущему блоку](#)

[Перейти к следующему блоку](#)

¹⁾

«Тащи-и-бросай». Захватывайте объекты нажатием и удержанием левой клавишей мыши и переносите на нужное место.

From:

<https://wiki.a2nta.ru/> - **Wiki [3.x]**



Permanent link:

https://wiki.a2nta.ru/doku.php/manual/users/1_everyday_work/2_1

Last update: **23.08.2019 07:25**