

# Содержание

<b>Что такое "дерево проектов"</b> .....	3
<b>Как выращивать деревья</b> .....	4
Проекты - всего один "слой" объектов в дереве .....	4
Однотипные ветки - однотипная иерархия .....	4
Не скидывайте всё в одну кучу .....	5
<b>Как создать дерево проектов в Advanta</b> .....	5
Что такое "корневой объект" .....	5
Структура дерева .....	6
Интерфейс дерева проектов .....	6
Поиск объектов .....	7
<b>Импорт/экспорт дерева проектов</b> .....	8



# Дерево проектов

## Что такое "дерево проектов"

Объекты (директории, проекты и задачи) образуют дерево проектов.

### Как создать новый объект в Дереве проектов

Дерево проектов **иерархично**.

Представьте систему файлов и папок на вашем компьютере. Каждый объект вложен в другой или лежит в корне диска. В основе дерева проектов ADVANTA заложена та же логика.

Именно поэтому на момент начала формирования структуры, нужно определиться, что же будет основой этой иерархии:

- организационная структура предприятия: *например, холдинг – филиалы – отделы;*
- бизнес-процессы: *управление продуктом, управление разработкой, управление инфраструктурой;*
- внутренняя система классификации проектов: *проекты поддержания производственных мощностей, проекты технического развития и т.д.*

Подробно о том, [как нарисовать наиболее точную структуру](#) в Advanta и [какие детали для её построения использовать](#).

Входящие Исходящие

Все Неотвеченные (5) Отвеченные

3

Входящие > Неотвеченные

Система Адванта 8 часов

Еженедельный отчет о статусе проекта ИТ проекты

Процессировано

Система Адванта 10 часов

Еженедельный отчет для контроля сроков Организация мобильной VPN

Процессировано

Жиганова Людмила

Согласование Договора № П194/2018

Организация мобильной VPN

Процессировано

Васильев Денис

28

# Как выращивать деревья

Любая структура объектов, которую вы создадите, будет влиять на всю работу системы. И особенно – **на построение отчёtnости**.

Придерживайтесь наших рекомендаций, чтобы работа в системе и настройка отчётов не вызывала дополнительных трудностей.

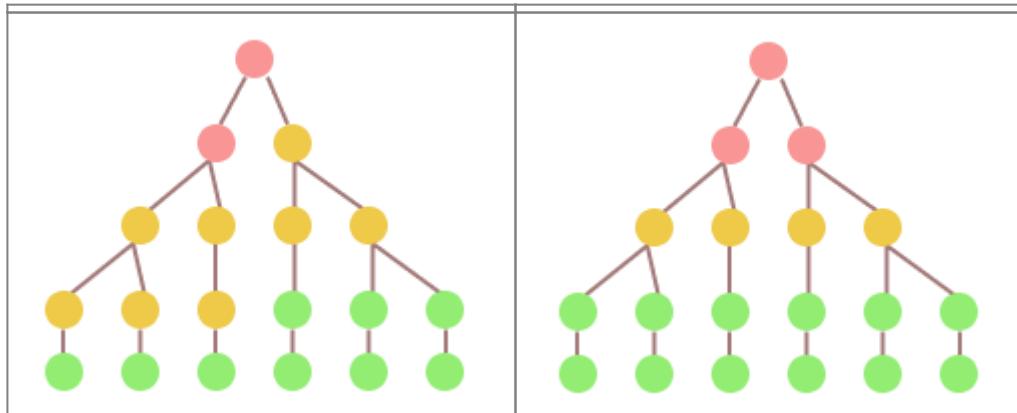
## Проекты - всего один "слой" объектов в дереве

В иерархии, которую вы создаёте, не делайте больше одного «слоя» объектов типа «Проект».

При этом до проектов может быть неограниченное число директорий, а после – задач.

Проект – опорная точка при построении отчётов ⇒ проект должен быть в дереве всегда на одинаковом уровне вложенности относительно других проектов.

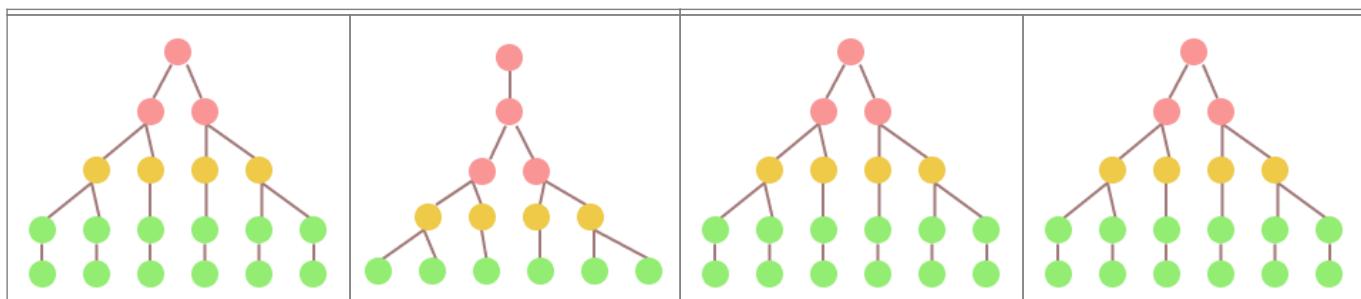
Это касается **однородных** веток, где есть однотипные элементы, из которых будут создаваться сводные отчёты.



## Однотипные ветки - однотипная иерархия

Параллельные ветки дерева проектов должны совпадать типами объектов по уровням вложенности.

Причина всё та же – для отчётов.



## Не скидывайте всё в одну кучу

Если есть группа объектов, которые каждый раз непонятно куда прицеплять, выносите их за рамки основного дерева с проектами.

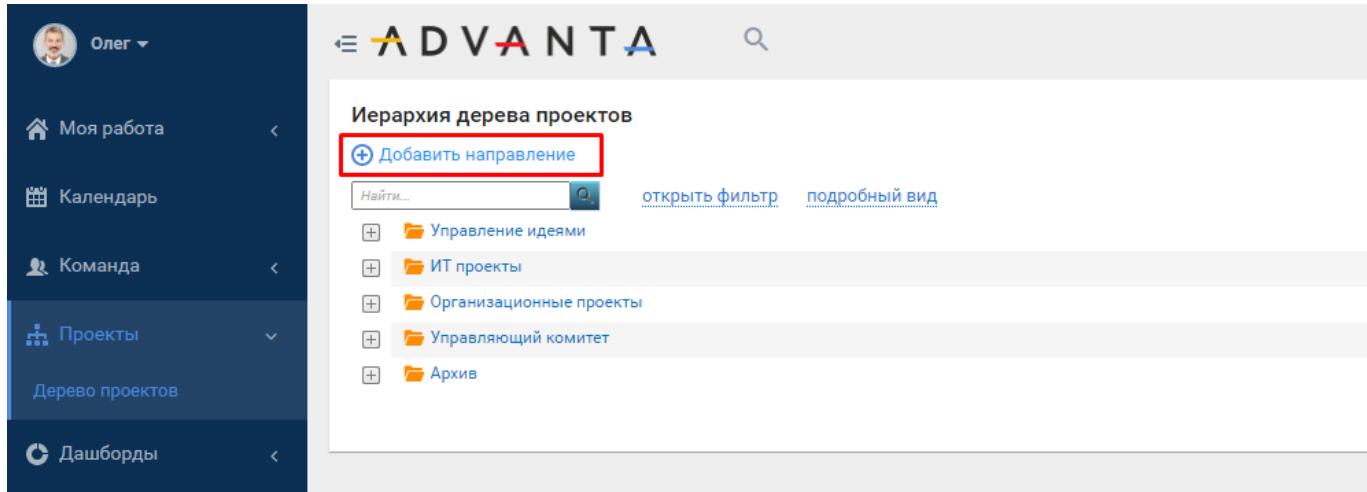
Например, контракт, который затрагивает несколько проектов, или поездка к нескольким клиентам по нескольким поводам. Сюда же – здания, средства производства и проч. Это могут быть ресурсы, которые используются и упоминаются в нескольких проектах и задачах.

Настройте [горизонтальные связи между объектами](#) и/или сделайте на основе этих объектов [реквизиты-классификаторы](#) – так вы покажете взаимосвязь. Но структура останется стройной, и отдельные объекты можно будет найти в дереве.

## Как создать дерево проектов в Advanta

В вертикальном меню **Проекты** → **Дерево проектов** → «Добавить направление».

«Добавить направление» – создаёт **корневой** объект дерева.



### Что такое "корневой объект"

Это объект самого высокого уровня в иерархии дерева проектов. Это – корень ветки дерева проектов.

Корневых объектов в дереве **может быть несколько**, например, по признаку проектного офиса, компании, города.

Корневым объектом может быть только [объект типа Директория](#)

Корневые объекты дерева создают [бизнес-окружение](#) – те ссылки, которые отображаются внизу страницы у пользователя на Рабочем столе. В зависимости от того, к каким объектам есть доступ, набор этих ссылок будет меняться.

## Структура дерева

Пример структуры дерева проектов.

Для перехода к проекту – клик на его название.

При наведении и задержке курсора мышки на название проекта справа от названия появится кнопка (Структура дерева проектов, краткий вид:4), по нажатию на которую появится всплывающее окно, отображающее основные пункты Главного меню проекта (Структура дерева проектов, краткий вид:5).

### Иерархия дерева проектов

Скриншот интерфейса 'Структура дерева проектов' (краткий вид:4). Показано дерево проектов с различными категориями и задачами, сопровождаемыми статусами (В работе, Завершён, Не начат) и исполнителями.

Категория	Задача	Статус	Исполнитель
Управление идеями	Идея проекта "Реорганизация отдела продаж и маркетинга"	В работе	Системный Администратор
	Идея проекта "Проведение командообразующего мероприятия"	Завершён	Жиганова Людмила
ИТ проекты	В работе	В работе	Воронов Олег
	В архиве	В архиве	Системный Администратор
ИТ проекты	Организация мобильной VPN	В работе	Иванова Анна
	План проекта	В работе	Воронов Олег
ИТ проекты	Старт проекта	В работе	Воронов Олег
	✓ Разработать Первую версию устава проекта	Завершён	Жиганова Людмила
	ПИР	Завершён	Воробьев Андрей
	Поставка маршрутизаторов	Завершён	Морозов Андрей
	Приспособление помещений	Завершён	Васильев Денис
	ПНР	В работе	Воробьев Андрей
	Интеграция с AAA	В работе	Воробьев Андрей
	✓ Получение исходных данных	Завершён	Воробьев Андрей
	✓ Формирование ТТ на доработку	Завершён	Васильев Денис
	✓ Разработка ПМИ	В работе	Жиганова Людмила
✓ Согласование ПМИ	Не начат	Воронов Олег	
ПМИ согласованы	Не начат	Воронов Олег	

## Интерфейс дерева проектов

Есть **два представления дерева проектов:**

- **Краткое** – только основные опции и параметры проектов (название, прогресс, исполнитель).
- **Подробное** (см. ниже) – содержит ряд дополнительных полей и инструментов, открывается по ссылке «подробный вид».

## Иерархия дерева проектов

**Перетаскиванием** («Drag&Drop»<sup>1)</sup>) можно:

- менять порядок проектов;
- менять родительский проект (с зажатой клавишей **Shift** на клавиатуре);
- менять порядок колонок в подробном виде;
- менять перечень колонок в подробном виде:
  - по клику на **«Показать скрытые поля»** выбрать поля для отображения;
  - перетащить заголовки из блока в таблицу или наоборот.

## Поиск объектов

Пользуйтесь расширенным поиском и фильтром.

Фильтр позволяет отбирать объекты:

- по типам проектов (поиск только по выбранным типам проектов);
- по статусам проектов (поиск только в проектах с выбранным статусом);
- по приоритетам проектов (поиск только в проектах с выбранным приоритетом).

По умолчанию фильтры скрыты.

Чтобы открыть их, нажмите кнопку **«Открыть фильтр»**.

Также вы можете построить выборку задач с помощью быстрых фильтров:

- «На контроле» (руководитель – указанный пользователь);
- «На исполнении» (исполнитель – указанный пользователь).

Эти же возможности интерфейса (фильтры, поиск, изменение колонок) доступны также в [любой карточке проекта](#) → «Иерархическая структура».

При общем количестве строк в иерархической структуре более 100 появляется постраничное представление иерархической структуры.

Не рекомендуется на одном уровне иерархии («плоским списком») создавать большое количество объектов (например, более 10 000 объектов). Используйте вложенность объектов для их группировки в иерархическую структуру

## Импорт/экспорт дерева проектов

Подробнее о том, [как выгрузить в Excel](#) или загрузить объекты из таблицы.

См. [подробно о работе с объектами](#).

[Вернуться к предыдущему блоку](#)

[Перейти к следующему блоку](#)

1)

«Тащи-и-бросай». Захватывайте объекты нажатием и удержанием левой клавишей мыши и переносите на нужное место.

From:  
<https://wiki.a2nta.ru/> - Wiki [3.x]



Permanent link:  
[https://wiki.a2nta.ru/doku.php/manual/advanta\\_online/to\\_users/2\\_1](https://wiki.a2nta.ru/doku.php/manual/advanta_online/to_users/2_1)

Last update: **25.07.2019 14:17**