28.11.2025 05:45 1/7 Опишите типы объектов

# Содержание

<sup>г</sup> де настройки типа объекта	. 3
Исключение	
Реквизиты	
Как добавить реквизит к объекту	
Родительские объекты / Дочерние объекты	
Как настроить дочерние/родительские	
Учитывайте ограничения системы	

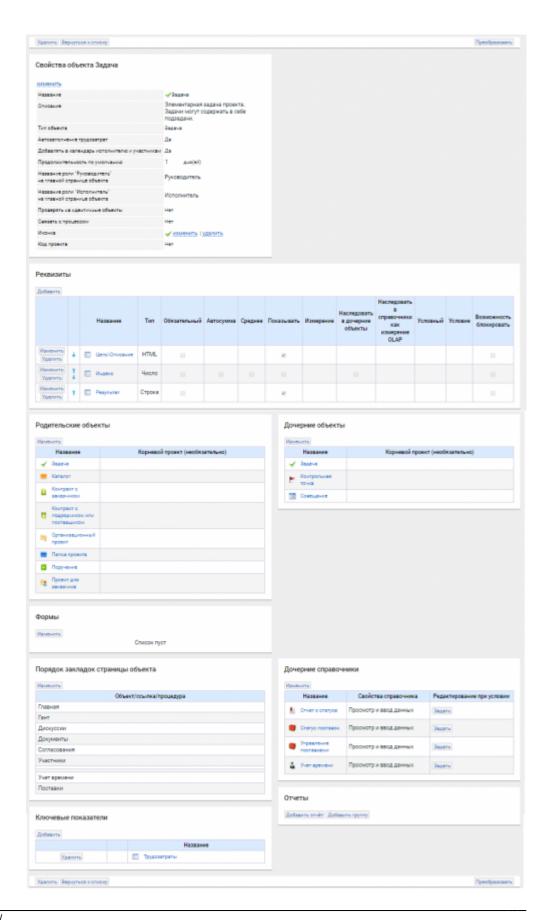
update:
26.07.2019 manual:advanta\_online:integration:1\_3 https://wiki.a2nta.ru/doku.php/manual/advanta\_online/integration/1\_3?rev=1564124214
06:56

https://wiki.a2nta.ru/ Printed on 28.11.2025 05:45 28.11.2025 05:45 3/7 Опишите типы объектов

## Опишите типы объектов

### Где настройки типа объекта

Часть настроек типа объекта вы делаете в момент его создания.



Чтобы изменить любые параметры объекта: **Администрирование** → **Объекты** → **клик на нужный объект в списке.** 

#### Исключение

Единственная настройка, которая делается из списка объектов – это выбор типа объекта по умолчанию для импорта из MS Project.

- «Задача в MSP»
- «Веха в MSP»

Настройки разнесены по блокам (портлетам) в карточке типа объекта.

Большая часть настроек – это то, как взаимодействует этот тип объекта с другими элементами системы, какие из них содержит.

Рассмотрим в типах объектов сейчас то, что можно настроить на самом старте.

#### Реквизиты



Реквизиты (или поля) объекта – это то, как он описывается в системе, чем характеризуется.

Подробно о том, как добавлять реквизиты и какие у них есть опции.

Данные, которые будут вводить пользователи в значения реквизитов, можно будет выводить в отчёт "Проекты и работы" и OLAP-кубы.

Реквизиты можно сделать:

- условными (чтобы поле для заполнения появлялось при выполнении определённого условия);
- обязательными для заполнения;
- блокируемыми и т.д.

См. полный перечень всех доступных опций.

https://wiki.a2nta.ru/ Printed on 28.11.2025 05:45

28.11.2025 05:45 5/7 Опишите типы объектов

### Как добавить реквизит к объекту

Администрирование → Объекты → зайти в нужный тип объектов → блок «Реквизиты» → «Добавить» → Выбрать реквизит из списка.



Прямо из этого окна можно создать новый реквизит:

- 1. кнопка Создать новый реквизит;
- 2. на страницу создания реквизита внесите нужные параметры и сохраните его;
- 3. произойдет обратный переход к странице объекта с загруженным блоком «Список реквизитов», а сохраненный реквизит появится в списке.

«Цель/Описание» является системным реквизитом, который автоматически добавляется к объекту при его создании. В настройках типа объектов его можно удалить.

В правом верхнем углу есть два фильтра: «Группы реквизитов» и «Типы реквизитов» - так можно быстро отобрать нужные реквизиты из общей массы. Подробно их механизм работы описан в разделе «Список реквизитов».

#### Родительские объекты / Дочерние объекты



Определите ограничения для типа объектов: в какие другие типы он сможет быть вложен (Родительские), а какие будут вложены в него (Дочерние).

С помощью этих ограничений + выбранного вида объекта при его создании вы выстроите для пользователей рамки, в которых они будут создавать дерево проектов.

#### Как настроить дочерние/родительские

Чтобы определить, какие объекты могут быть родительскими, а какие – дочерними, для конкретного типа объектов:

06:56

- 1. зайдите в тип объектов («Администрирование»  $\rightarrow$  «Объекты»  $\rightarrow$  клик на нужный тип объектов);
- 2. в портлете «Родительские объекты» и «Дочерние объекты» выберите нужные объекты (Рис.1);

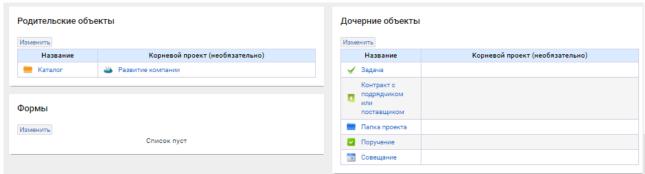


Рисунок 1 - Связи с объектами системы

Например, у объекта «Проект для заказчика» дочерним может являться объект «Задача». Таким образом, проекты можно детализировать на задачи.

#### Учитывайте ограничения системы



Bun of over	Какие объекты могут быть в дереве проектов:		
Вид объекта	родительскими	дочерними	
Директория	Директория	Директория Проект Задача	
Проект	Директория Проект	Проект Задача	
Задача	Директория Проект Задача	Задача	

Назад Вперёд

https://wiki.a2nta.ru/ - Wiki [3.x]

Permanent link:

https://wiki.a2nta.ru/doku.php/manual/advanta\_online/integration/1\_3?rev=1564124214

Last update: 26.07.2019 06:56



https://wiki.a2nta.ru/ Printed on 28.11.2025 05:45 28.11.2025 05:45 7/7 Опишите типы объектов