

# Содержание

<b>Назначение</b> .....	3
<b>Пример работы</b> .....	3
<b>Практическая польза</b> .....	5
<b>Технические требования</b> .....	6



# Генерация этапов и задач проекта

ИИ-помощник для автоматического формирования структуры проекта: этапов и задач

## Назначение

Один из первых шагов создания проекта – его декомпозиция на логически завершённые этапы, каждый из которых включает набор конкретных задач. Грамотная декомпозиция позволит далее оптимально определить сроки и ресурсы, не упустив важных нюансов.

При создании «типовых» проектов руководитель опирается на шаблоны или личный опыт. Однако при запуске нетипового или инновационного проекта создание структуры становится сложной задачей. Порой требуются глубокие знания в специфике того или иного этапа проекта, чтобы определить состав задач и оптимальную логическую последовательность работ. Ошибка при планировании этапов и задач может привести к задержкам, превышению бюджета и снижению качества результата.

ИИ-помощник автоматически формирует полную структуру проекта в виде иерархии этапов и входящих в них задач, на основе минимального входного набора данных:

- Название проекта (например: «Разработка мобильного приложения для доставки еды»);
- Обязательные условия (например: «включи этап юзабилити-тестирования», «необходимо провести пилотный запуск в одном регионе», «разработка должна соответствовать требованиям GDPR»).

На основе этой информации агент анализирует предметную область и знания о жизненных циклах проектов в соответствующей отрасли, после чего генерирует:

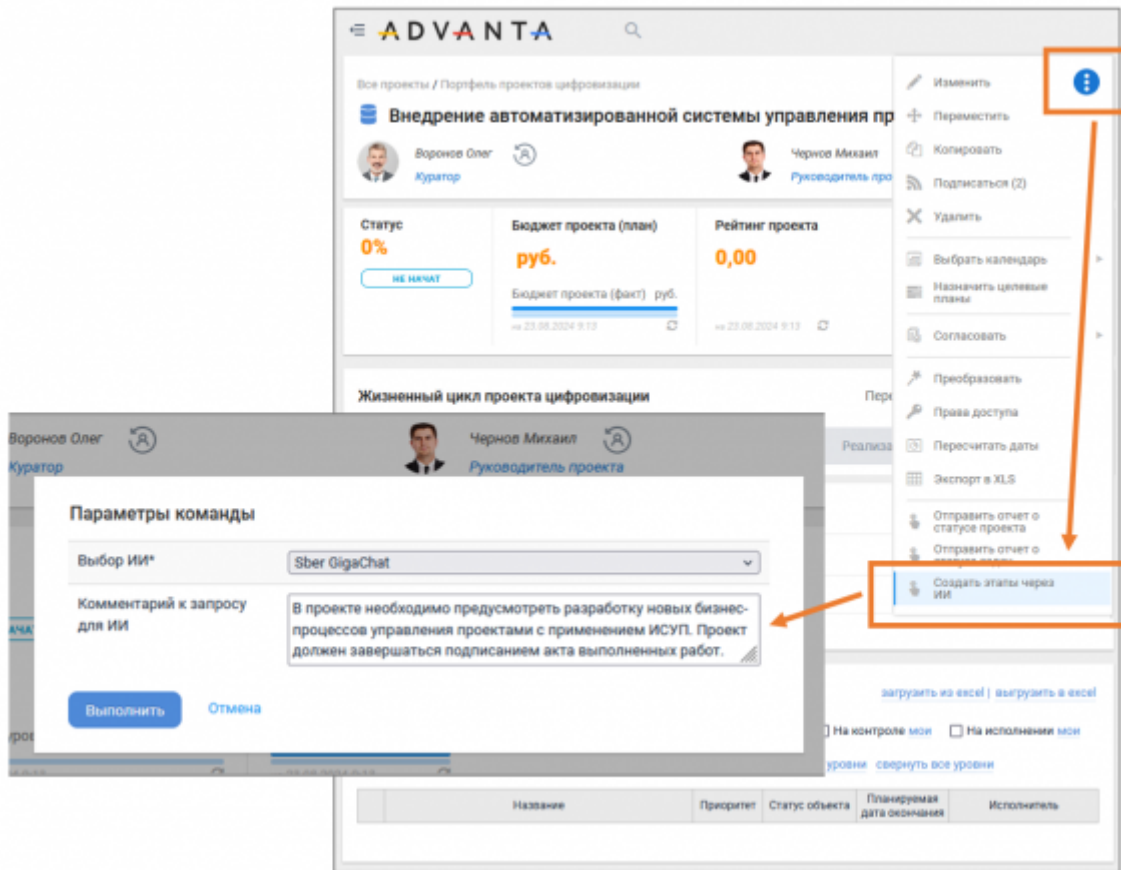
- Этапы проекта, выстроенные в логической последовательности (например: «Подготовка», «Анализ требований», «Проектирование», «Разработка», «Тестирование», «Внедрение», «Поддержка»);
- Задачи внутри каждого этапа, сформулированные чётко и исполнимо (например: «Провести интервью с целевой аудиторией», «Создать прототип интерфейса», «Настроить CI/CD-конвейер», «Подготовить инструкцию для пользователей»).

Сгенерированную структуру проекта ИИ-помощник автоматически загрузит в ADVANTA в виде соответствующих элементов проекта. Каждый «этап» станет родительским элементом для дочерних «задач». Это позволит быстро приступить к оценке трудозатрат, распределению ролей и построению детального графика.

## Пример работы

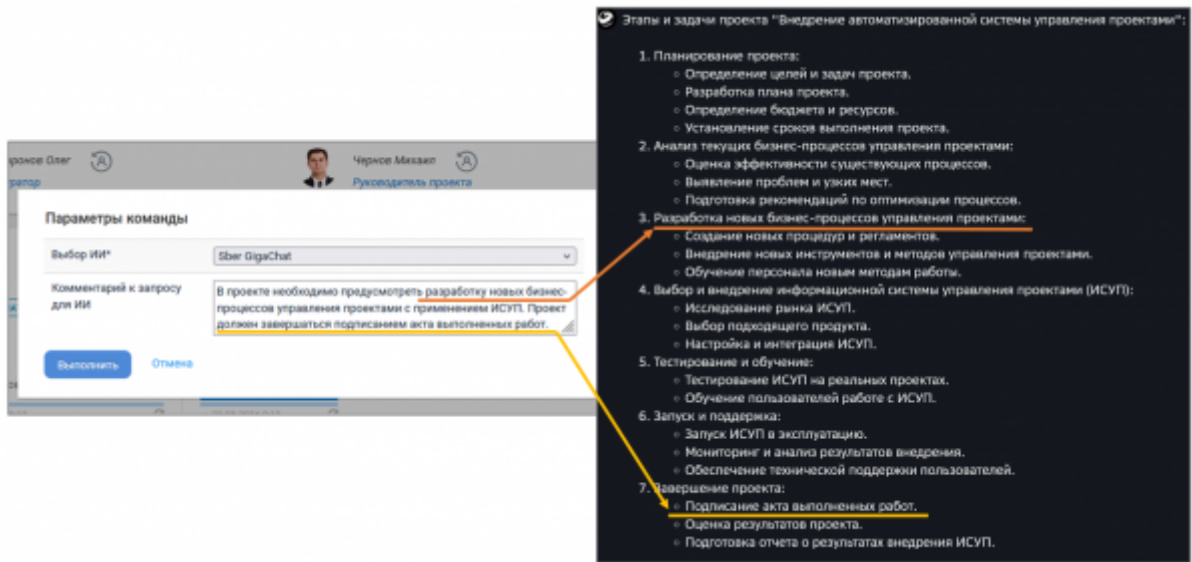
### 1. Руководитель проекта:

- a. Создаёт в ADVANTA новый проект с названием, отражающим его цель. Например, «Внедрение автоматизированной системы управления проектами».
- b. Вызывает ИИ-помощника с помощью настраиваемой команды в меню проекта. В окне «параметров команды» указывает особые требования к проекту, которые нейросеть должна учесть при формировании структуры этапов и задач. Например, для проекта внедрения ИСУП может потребоваться «разработать новые бизнес-процессы» и предусмотреть «подписание актов выполненных работ по окончании проекта»:

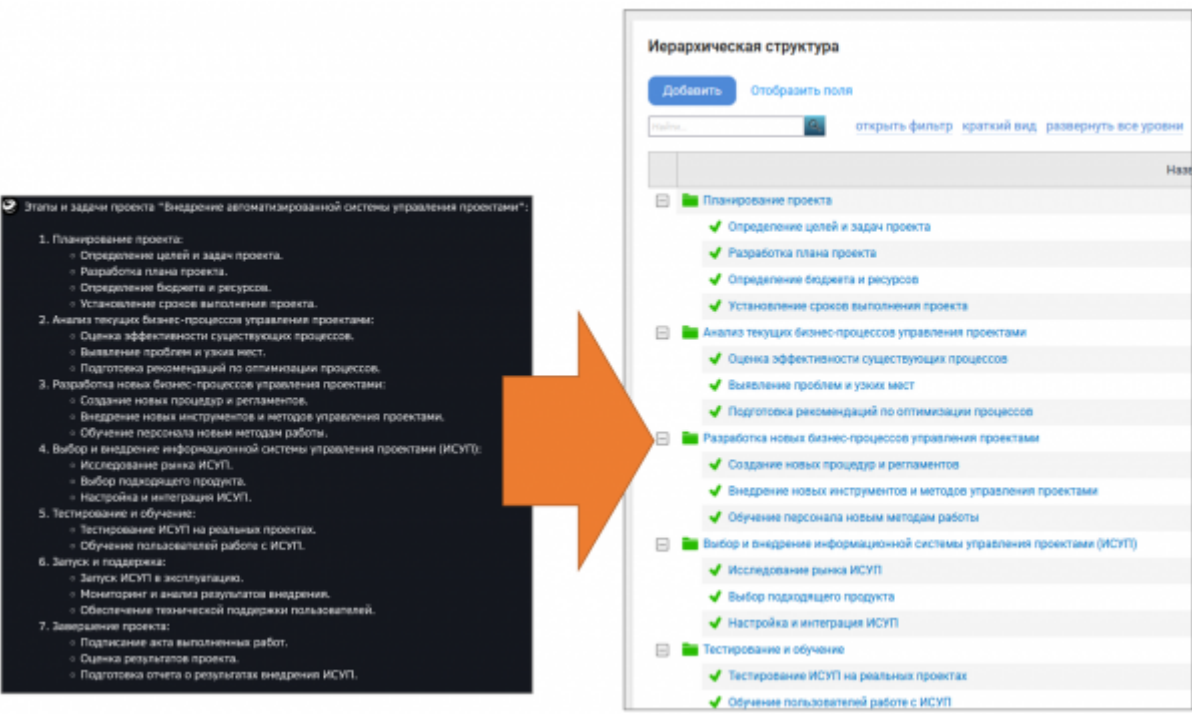


## 2. ИИ-помощник:

- a. Продумывает и создаёт декомпозированный набор этапов и задач. При этом он учитывает суть проекта, отражённую в названии, и заданные особые указания:



б. Сгенерированную структуру ИИ-помощник передаёт в ADVANTA, где каждый этап становится родительским элементом, а его задачи – дочерними узлами. Это позволяет сразу приступить к оценке трудозатрат, распределению ролей и построению детального графика.



### Практическая польза

- Ускорение запуска проекта: вместо нескольких часов ручного планирования – готовая структура за несколько минут.
- Повышение полноты плана: нейросеть учитывает знания и включает типовые, но часто упускаемые задачи (например, «регистрация домена», «обучение поддержки», «передача исходного кода в репозиторий»).
- Единообразии формулировок: задачи и этапы формируются в соответствии с заданными правилами: (этапы – в именительном падеже: «Разработка MVP», задачи – в инфинитиве: «Собрать требования к MVP»).
- Автоматизация ввода данных: отпадает необходимость ручного ввода задач — структура

автоматически создаётся в ADVANTA и готова к доработке и детализации.

## Технические требования

- ИИ-помощник работает на основе модуля «Цифровой помощник» («модуль триггеров»).
- В процессе генерации состава проекта ИИ-помощник обращается к языковой модели (LLM). Можно использовать как облачные, так и локально развёрнутые нейросети, включая GigaChat, YandexGPT, Qwen, DeepSeek, GPT-OSS и другие. Качество результата зависит от возможностей языковой модели – её обученности, поддержки предметной области и языковых особенностей. На практике наилучшие результаты демонстрируют современные крупные модели, например, Pro-версии GigaChat и YandexGPT.

From:

<https://wiki.a2nta.ru/> - Wiki [3.x]

Permanent link:

<https://wiki.a2nta.ru/doku.php/ai-agents/gen-project-task?rev=1765364039>

Last update: **10.12.2025 10:53**

